

100 % GÜNSTIGSTES MAGAZIN MIT VOLLVERSION!
KAUFBERATUNG PC, PLAYSTATION2, XBOX & GAMECUBE

GAMES AKTUELL

VIDEO

OCTOBER 2004

GAMES AKTUELL

1,99 EURO MIT CD!

VOLLVERSION!
90% SPIELSPASS



PC
"DAS BESTE STRATEGIE-SPIEL DES JAHRES!"



© 2001, IGN.COM



grand theft auto San Andreas

Muckibude, Tattoo-Shop:
 Exklusiver City-Guide!

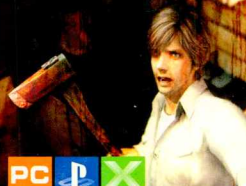
TEST & TIPPS

STAR WARS BATTLEFRONT

Der Actionkracher übertrifft alle Erwartungen!

WARHAMMER 40K: DAWN OF WAR
 Deutschlands erster Test!

TEST HORROR-ADVENTURE



PC

SILENT HILL 4
 Verzweiflung, Angst, Ekel:
 Der Horrortrip geht weiter!

SPECIAL EGO-SHOOTER



PC

KILLZONE
 Kann Halo einpacken? Der
 Mega-Shooter vorab getestet!

SPECIAL STRATEGIE



PC

DIE SIEDLER 5
 Fast fertig: Großes Special
 zum Strategiespiel des Jahres!

TEST SPORT

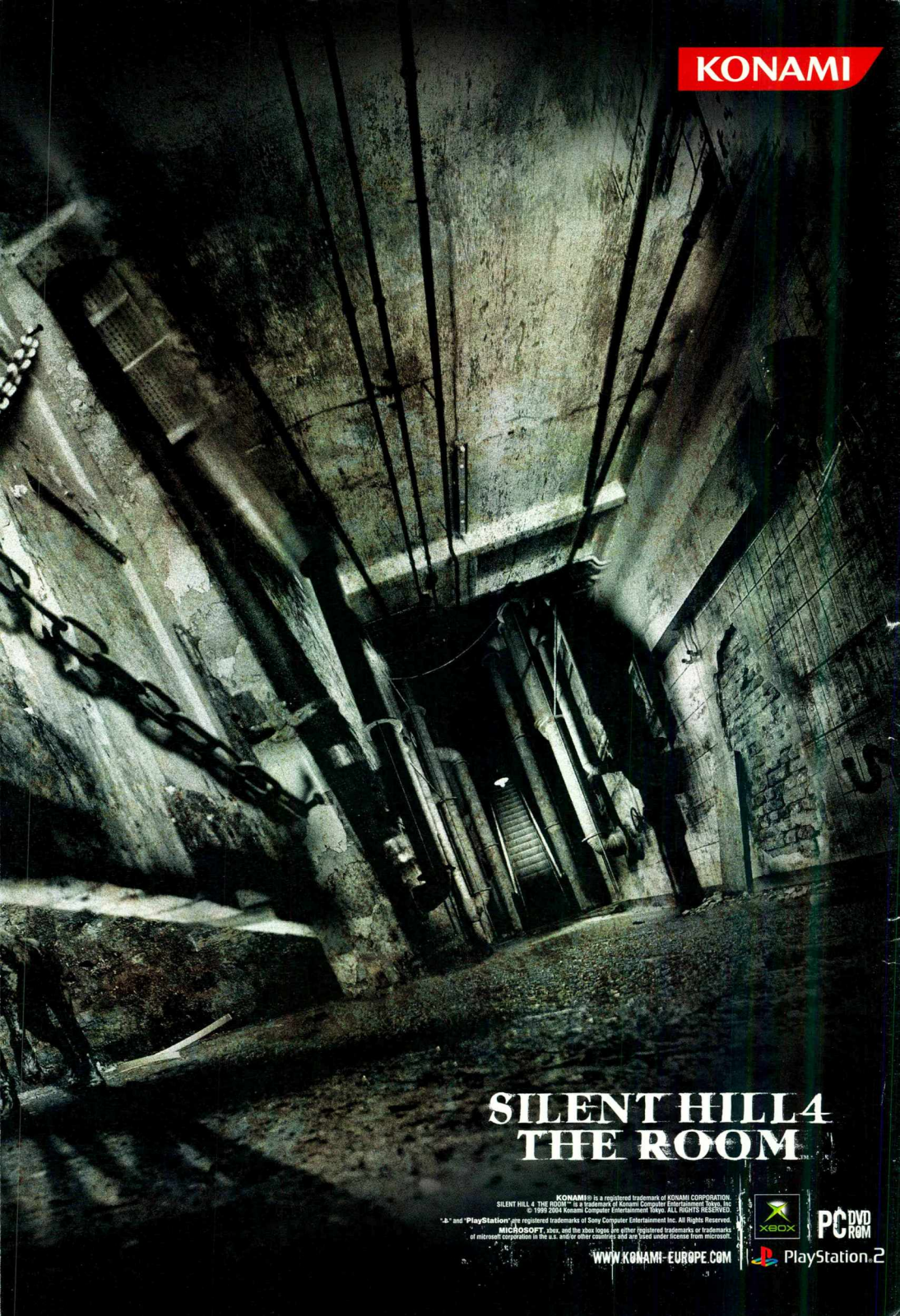


PC

FIFA 2005
 Deutlich verbessert: EAs
 Spitzen-Kick im Test!

TIPPS & TRICKS: STAR WARS: BATTLEFRONT, GRADIUS V, BURNOUT 3, ATHENS 2004, SILENT HILL 4, MASHED U.V.M.

€ 1,99
 Österreich € 2,20
 Schweiz € 2,30
 Belgien € 2,20
 Luxemburg € 2,20
 Spanien € 2,20



KONAMI

SILENT HILL 4 THE ROOM

KONAMI® is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.

SILENT HILL 4: THE ROOM™ is a trademark of Konami Computer Entertainment Tokyo, Inc.

© 1999-2004 Konami Computer Entertainment Tokyo. All Rights Reserved.

“S” and “PlayStation” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

MICROSOFT, xbox, and the xbox logo are either registered trademarks or trademarks

of microsoft corporation in the u.s. and/or other countries. All are used under license from microsoft.

WWW.KONAMI-EUROPE.COM



PC DVD
ROM



PlayStation 2

VGA LOS GEHT'S



ALLE TOP-HITS IN EINEM HEFT!

Das Weihnachtsgeschäft beginnt für die Spiele-Industrie wie immer früh – nämlich jetzt. Bis zum 24. Dezember werden noch Dutzende von Topgames veröffentlicht. Titel wie "Star Wars: Battlefront" (S. 54), "Resident Evil: Outbreak" (S. 70), "Fable" (S. 62) und "Die Sims 2" (S. 76) machen lediglich den Anfang. "Half-Life 2", "Halo 2", "Killzone" und nicht zuletzt "GTA: San Andreas" folgen in den kommenden Wochen.

Gut für Sie: Als VGA-Leser entgeht Ihnen kein einziger Top-Hit, egal für welches System. Unser zehnköpfiges Testteam nimmt jede Neuerscheinung genauestens unter die Lupe. 100 Prozent Kaufberatung zum konkurrenzlos günstigen Preis – diesem Motto sehen wir uns auch in Zukunft verpflichtet.

Stillstand bedeutet Rückschritt: Mit unserer neuen Handheld-Rubrik (S. 96) rüsten wir uns für Sony PSP und Nintendo DS. In Kürze packen wir zusätzlich zur PC-Vollversion Videoinhalte für Konsolenfans auf unsere Heft-CD. Weitere Neuerungen sind in Vorbereitung. Was wünschen Sie sich von uns? Ich freue mich auf Ihre Anregungen: Leserbriefe@gamesaktuell.de



T. Szedlak
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur

TITELTHEMA

STAR WARS: **BATTLEFRONT**



DAS PREISGÜNSTIGSTE MAGAZIN MIT VOLLVERSION!

Warum mehr bezahlen?

Die Hits für alle Systeme in einem Heft!

Einlegen und losspielen!

Jede Ausgabe mit PC-Vollversion!

www.GAMESAKTUELL.de

Service, Abo, Forum und vieles mehr!



100% KAUFBERATUNG DIE S

JOBS @ VGA

Das VGA-Team sucht Verstärkung!
VideoGames Aktuell sucht einen Spiele-Redakteur zur sofortigen Festanstellung.

VGA SEPTEMBER 2004 DIE HIGHLIGHTS DER

FORUM
CHARTS
TEST
ARCHIV
ABO
LINKS

Spezial
Vollversion: Taktik-Shoot
DOOM 3: Test + Cheats
Außerdem: Splinter Cell
Medal of Honor: Pacific Assault

TEST
Doom 3, Burnout 3, Second
(Traumschiff Surprise, D
Underground (Budget) ...

TIPPS & TRICKS
Doom 3, Spider-Man 2, On
Conspiracy, Street 2, War
Die Rückkehr des Königs ...

SEIT 18. AUGUST

JEDEN MONAT NEU! DIE NÄCHSTE VGA ERSCHEINT AM 20.10.2004

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE OKTOBER 2004

34 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt?

VGA präsentiert heiße News zu allen Systemen

- 34 PC-News
- 36 PS2-News
- 38 Xbox-News
- 40 GameCube-News
- 96 Handheld-News
- 98 Handy-Games
- 100 Hardware-News

97 GBA-TESTS

- 97 Mario Golf
Advance Tour
- 97 Pokémon: Blattgrün
- 97 Pokémon: Feuerrot
- 97 Star Wars: Apprentice
of the Force

106 TIPPS & TRICKS

- 107 Action-Replay-Codes
- 106 Aktuelle Cheats
- 108 Hotlines
- 108 Inhalt
- 108 Lösungsbücher
- 116 ▶ Burnout 3: Takedown
- 108 Silent Hill 4: The Room
- 58 Star Wars: Battlefront

42 SERVICE

- 42 Charts
- 46 Aktuelle Termine
- 52 Gewinnspiel
- 104 Leserbrief
- 44 Most Wanted
- 42 Preisvergleich/Pressespiegel
- 92 Testübersicht/Topspiele

05 RUBRIKEN

- 118 Im nächsten Heft
- 118 Impressum
- 08 Inhalt
- 07 Los geht's
- 10 VGA-Vollversion: Beschreibung
- 05 VGA-Vollversion: Installation

16 SPECIAL

- 16 Games Convention 2004
- 18 ▶ Killzone
- 20 ▶ Die Siedler 5
- 22 Metroid Prime
- 24 ▶ GTA: San Andreas
- 26 ▶ Tony Hawk's
Underground 2
- 28 GTR
- 30 ▶ Der Herr der Ringe:
Das dritte Zeitalter
- 31 Schlacht um Mittelmeer
- 32 Prince of Persia 2

53 TEST

- 53 Testcenter
- 84 Animal Crossing
- 72 Colin McRae Rally 5
- 82 Conflict: Vietnam
- 89 Crash Twinsanity
- 85 Crisis Zone
- 66 Dawn of War
- 68 Def Jam: Fight for NY
- 81 Demon Stone
- 76 Die Sims 2
- 80 DTM Race Driver 2
- 85 Evil Genius
- 62 Fable
- 60 FIFA 2005
- 84 Gradus V
- 64 Headhunter: Redemption
- 88 NBA Ballers
- 86 NHL 2005
- 78 Psi-Ops
- 70 Resident Evil: Outbreak
- 74 ▶ Silent Hill 4: The Room
- 54 ▶ Star Wars: Battlefront
- 88 Tiger Woods 2005
- 89 Vietcong: Purple Haze
- 86 WarioWare

90 BUDGET-TEST

- 90 Soul Calibur 2
- 90 Weitere Budget-
Highlights

SPECIAL 16



GTA: SAN ANDREAS

▲ SEITE 24: VGA verrät, was es in San Andreas zu entdecken gibt!



KILLZONE

▲ SEITE 18: Sonys Ego-Shooter für die PS2 schlägt einem die Sprache.



DIE SIEDLER 5

▲ SEITE 20: Erschaffen Sie unglaublich komplexe und detaillierte Welten.



TONY HAWK'S U2

▲ SEITE 26: Zerstörung und Chaos mit Tony Hawk und Bam Margera.



HERR DER RINGE

▲ SEITE 30: Die Schlacht um Mittelmeer erreicht ihren Höhepunkt!

53

SILENT HILL 4: THE ROOM

STAR WARS: BATTLEFRONT

106

VIERA AKTUELLE TERMINE

HEINZ SCHULZ



HEINZ SCHULZ



HEINZ SCHULZ



Termin	Thema
1. April	...
2. April	...
3. April	...
4. April	...
5. April	...
6. April	...
7. April	...
8. April	...
9. April	...
10. April	...
11. April	...
12. April	...
13. April	...
14. April	...
15. April	...
16. April	...
17. April	...
18. April	...
19. April	...
20. April	...
21. April	...
22. April	...
23. April	...
24. April	...
25. April	...
26. April	...
27. April	...
28. April	...
29. April	...
30. April	...
1. Mai	...
2. Mai	...
3. Mai	...
4. Mai	...
5. Mai	...
6. Mai	...
7. Mai	...
8. Mai	...
9. Mai	...
10. Mai	...
11. Mai	...
12. Mai	...
13. Mai	...
14. Mai	...
15. Mai	...
16. Mai	...
17. Mai	...
18. Mai	...
19. Mai	...
20. Mai	...
21. Mai	...
22. Mai	...
23. Mai	...
24. Mai	...
25. Mai	...
26. Mai	...
27. Mai	...
28. Mai	...
29. Mai	...
30. Mai	...
31. Mai	...
1. Juni	...
2. Juni	...
3. Juni	...
4. Juni	...
5. Juni	...
6. Juni	...
7. Juni	...
8. Juni	...
9. Juni	...
10. Juni	...
11. Juni	...
12. Juni	...
13. Juni	...
14. Juni	...
15. Juni	...
16. Juni	...
17. Juni	...
18. Juni	...
19. Juni	...
20. Juni	...
21. Juni	...
22. Juni	...
23. Juni	...
24. Juni	...
25. Juni	...
26. Juni	...
27. Juni	...
28. Juni	...
29. Juni	...
30. Juni	...
1. Juli	...
2. Juli	...
3. Juli	...
4. Juli	...
5. Juli	...
6. Juli	...
7. Juli	...
8. Juli	...
9. Juli	...
10. Juli	...
11. Juli	...
12. Juli	...
13. Juli	...
14. Juli	...
15. Juli	...
16. Juli	...
17. Juli	...
18. Juli	...
19. Juli	...
20. Juli	...
21. Juli	...
22. Juli	...
23. Juli	...
24. Juli	...
25. Juli	...
26. Juli	...
27. Juli	...
28. Juli	...
29. Juli	...
30. Juli	...
31. Juli	...
1. August	...
2. August	...
3. August	...
4. August	...
5. August	...
6. August	...
7. August	...
8. August	...
9. August	...
10. August	...
11. August	...
12. August	...
13. August	...
14. August	...
15. August	...
16. August	...
17. August	...
18. August	...
19. August	...
20. August	...
21. August	...
22. August	...
23. August	...
24. August	...
25. August	...
26. August	...
27. August	...
28. August	...
29. August	...
30. August	...
31. August	...
1. September	...
2. September	...
3. September	...
4. September	...
5. September	...
6. September	...
7. September	...
8. September	...
9. September	...
10. September	...
11. September	...
12. September	...
13. September	...
14. September	...
15. September	...
16. September	...
17. September	...
18. September	...
19. September	...
20. September	...
21. September	...
22. September	...
23. September	...
24. September	...
25. September	...
26. September	...
27. September	...
28. September	...
29. September	...
30. September	...
1. Oktober	...
2. Oktober	...
3. Oktober	...
4. Oktober	...
5. Oktober	...
6. Oktober	...
7. Oktober	...
8. Oktober	...
9. Oktober	...
10. Oktober	...
11. Oktober	...
12. Oktober	...
13. Oktober	...
14. Oktober	...
15. Oktober	...
16. Oktober	...
17. Oktober	...
18. Oktober	...
19. Oktober	...
20. Oktober	...
21. Oktober	...

TIPPS 106

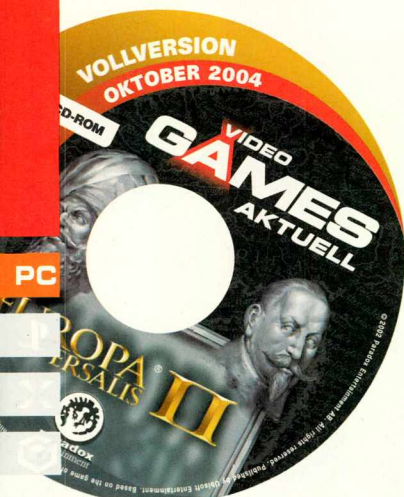


▲ **SEITE 46:** Alle Spiele-Hits finden Sie übersichtlich auf unseren Service-Seiten.

TOP
News
Tests
Tipps



Alexander	34
Animal Crossing	84
Athens 2004	107
Besieger	108
Blins 2	38
Burned 3: TakeDown	116
Catwoman	107
Champions: Return to Arms	36
Chronicles of Riddick	109
Colin McRae Rally 2005	72
Conflict: Vietnam	82
Cosplay Tansinity	89
Crisis Zone	85
Dawn of War	
Def Jam: Fight for NY	68
Demon Stone	81
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	30
Die Siedler 5	20
Die Sims 2	76
Donkey Konga	41
DTM Race Driver 2	80
Evil Genius	85
EyeToy: Play 2	37
Fable	62
FIFA 2005	60
Ghost Recon 2	38
Gradius V	84, 107
Grand Theft Auto: San Andreas	24
GTR	28
Headhunter: Redemption	64
Headz	18
King Arthur	40
Kult: Heretic Kingdoms	35
Mario Golf Advance Tour	97
Mario Tennis	40
Mashed	108
Megaman	40
Metroid Prime 2: Echoes	22
Miami Vice	36
Midnight Club 3: Dub Edition	38
NBA Ballers	88
NBA Finals	34
Neo Contra	36
Overwinter Nights	34
NHL 2005	39
Outrun 2	86
Painkiller: Battle out of Hell	35
Playboy: The Mansion	38
Pokémon Blattnig	97
Pokémon Feuerrot	97
Prince of Persia 2: Warrior Within	52
Psi-Ops	78
Psychonauts	39
Rainbow Six 3: Black Arrow	109
Ratchet & Clank 3	37
Resident Evil: Outbreak	97
Scarface	36
Schlacht um Mitterlede	31
Sega Superstars	37
Sherlock Holmes: Der silberne Ohrring	34
Die Sims 2: Meistertest	71, 110
Silent Hill 4: The Room	36
SingStar Party	36
Soul Calibur 2	90
Spider-Man 2: The Game	106
Spy Fiction	36
Star Fox	36
Star Wars: Apprentice of the Force	97
Star Wars: Battlefront	54
Starship Troopers	35
Stronghold	35
Sukkeno	37
Syphon Filter: The Omega Strain	107
The Regiment	37
Tiger Woods 2005	88
Tony Hawk's Underground 2	26
Tribes Vengeance	34
Turning: Purple Phase	36
Warrior	36
Zelda: Four Swords Adventure	41



VOLLVERSION PC CD-ROM

EUROPA UNIVERSALIS II

Treffen Sie wichtige politische Entscheidungen und führen Sie Ihr Land zu Ruhm und Ansehen.

Europa Universalis 2" ist ein spannender Strategiemix aus Wirtschaft, Diplomatie, Kolonisierung, Entdeckung und Kriegsführung. Jede Ihrer Entscheidungen hat weit reichende Auswirkungen auf die Entwicklung Ihres Landes und Ihre Beziehungen zu anderen Nationen.

In verschiedenen Szenarios wählen Sie zunächst Ihr Land und legen anschließend fest, welche Bedingungen erfüllt werden müssen, um zu gewinnen. Mal gilt es, einige Provinzen zu erobern, mal müssen Sie einen bestimmten Szenarioauftrag erfüllen oder so genannte Gewinnpunkte sammeln.

Diese Zähler können Sie auf verschiedenen Wegen ergattern: Erringen Sie Handelsmonopole, entdecken Sie neue Länder, gewinnen Sie Schlachten, gründen Sie Kolonien oder schließen Sie Allianzen mit anderen Mächten.

Was auch immer Sie tun: Achten Sie auf die Stabilität Ihres Landes. Sie beeinflusst Faktoren wie Bevölkerungswachstum, Wirtschaft, Steuereinnahmen, diplomatischen Handlungsspielraum oder das Risiko von Revolten.

"Europa Universalis 2" ist – das dürfte schon jetzt klar sein – ein reichlich komplexes Spiel. Deshalb empfehlen wir Ihnen, zunächst die Einführung zu spielen. Lassen Sie sich nicht abschrecken: Spätestens nach einigen Probespielen wird sich Ihnen das gewaltige Spaßpotenzial dieses Strategiehammers erschließen.



▲ **MONTEZUMA:** Dieser Cheat-Code beschert Ihnen 50.000 Goldstücke.



▲ **DIE WEITEN DES MEERES:** Der Pfeil zeigt die geplante und die bereits zurückgelegte Reiseroute einer Flotte an. Wenn Sie neue Länder entdecken, erhalten Sie Siegpunkte.

CHEATS & TIPPS

VGA hilft: Mit den folgenden Cheats lösen Sie lästige Probleme oder verschaffen sich große Vorteile. Drücken Sie im Spiel die F12-Taste, um die Eingabekonsolen zu öffnen. Tippen Sie anschließend die Code-Wörter ein und bestätigen Sie mit der Eingabetaste. Um die Konsole wieder zu schließen, drücken Sie erneut die F12-Taste und bewegen die Maus.

Effekt

God-Mode diffrules
Effektiverer Handel polo
Gegnerische Einheiten steuern richelieu
Karte aufdecken pappenheim
Unersforchte Länder entdecken columbus
Bessere Landtechnologie gustavus
Bessere Seetechnologie drake

Code

Bessere Produktion cromvell
Perfekte Stabilität orange
50.000 Dukaten montezuma
Sechs Kolonisten pocahontas
Sechs Händler dagama
Sechs Diplomaten vatican
Sechs Missionare loyola
10.000 Einwohner mehr swift
Kein Limit bei den
Einheiten peterthegreat
Mehr Rekruten russianhordes
Reformen kostenlos robespierre
Ureinwohner an/aus cortez
Aggressive Gegner an/aus tilly
Japan an/aus shogun
Abkommen von
Tordesillas an/aus tordesillas
Reformation an/aus luther
John Calvin an/aus calvin
Rat von Trent an/aus trent

EUROPA UNIVERSALIS 2

Hier finden Sie die Antworten auf die häufigsten Einsteigerfragen:

■ Wofür sind all die vielen Schaltflächen gut? Ich verliere den Überblick!

Richten Sie Ihren Mauszeiger ein bis zwei Sekunden lang auf eine der Schaltflächen, um ein Hilfenfenster aufzurufen. Für fast alle Symbole und Tasten gibt es eine Erklärung.

■ Das Spiel läuft mir zu schnell/zu langsam. Wie ändere ich die Geschwindigkeit?

Klicken Sie unten im Informationsfenster (direkt unter der Übersichtskarte) auf "Menü" oder drücken Sie die Taste F10. Klicken Sie dann auf "Einstellungen" und im nächsten Fenster auf "Spielgeschwindigkeit". Hier können Sie den Ablauf beschleunigen oder verlangsamen. Alternativ ist es auch möglich, die Shortcuts CTRL + und CTRL - (+ und - aus dem Ziffernblock) zu verwenden.

■ Was bedeuten die vier Symbole links unten im Informationsfenster direkt über der Übersichtskarte?

Mit diesen Schaltflächen aktivieren Sie die unterschiedlichen Kartenansichten. Die Taste "Missionar" zeigt Ihnen die momentan vorherrschende Religion einer Provinz und ihre Staatsreligion an. Mittels der Taste "Diplomatie" können Sie schnell die Beziehungen zwischen den verschiedenen Ländern ablesen. Klicken Sie ein Land an, erscheinen dessen eigene Provinzen in Dunkelgrün, verbündete Länder in Hellgrün, Feinde in Rot und neutrale Länder werden braun dargestellt. Die Taste "Handel" benötigen Sie, um sich die Handelszentren und die jeweils zugehörige Provinz anzeigen zu lassen. Mit ihr können Sie auch die Händler zu einem gewünschten Handelszentrum entsenden. Zu guter Letzt zeigt Ihnen die Taste "Kolonisierung" Provinzen, die Sie noch besiedeln können. Schicken Sie dazu einfach einen Kolonisten in die jeweilige Region.

■ Ich möchte Krieg führen, um mein Territorium zu erweitern. Ich habe aber keinen gerechten Kriegsgrund. Woher bekomme ich einen?

Gegen manche Länder haben Sie auf Grund historischer Ereignisse einen permanenten Kriegsgrund. Wenn ein Land seine Darlehensschulden nicht bezahlt, ein Handelsverbot gegen Sie erlässt, Ihnen eine Ihrer Kernprovinzen abträgt oder seinen Verpflichtungen als Alliiert nicht nachkommt, haben Sie ebenfalls einen Kriegsgrund.

■ Wie schließe ich Frieden?

Schicken Sie einen Diplomaten in das Land, mit dem Sie Krieg führen, und machen Sie ein Friedensangebot. Oder warten Sie, bis Ihnen der Gegner seinerseits ein Angebot unterbreitet.

■ Meine Provinzen revoltieren. Was tun?

Schicken Sie zunächst Armeen in die revoltierenden Provinzen, um die Aufstände niederzuschlagen. Erhöhen Sie dann die Stabilität des Landes.

■ Wie erhöhe ich die Stabilität?

Klicken Sie auf die Budget-Taste oben im Informationsfenster (Budget) und schieben Sie hier die Stabilitätsanzeige etwas nach rechts. Wenn das nicht genügt, begeben Sie sich zum Fenster für Innenpolitik. Dazu müssen Sie im Informationsfenster auf Ihr Wappen klicken und im nächsten Fenster noch einmal auf das Wappen. Dann steigern Sie die religiöse Intoleranz und die Leibeigenschaft. Die Regler für Innenpolitik lassen sich übrigens nur alle zehn Jahre ändern.

■ Wie bekomme ich Siegpunkte?

Schließen Sie Allianzen, entdecken Sie Länder, gewinnen Sie Kriege, erringen Sie Handelsmonopole und erledigen Sie Aufträge. Klicken Sie dafür auf die Schriftrolle links unten.



▲ **STABIL:** Sinkt die Stabilität Ihres Landes, schieben Sie diesen Regler nach rechts.



▲ **MACHT:** Bei Friedensverhandlungen sehen Sie das Kräfteverhältnis beider Länder.



▲ **FREUND + FEIND:** Grüne Provinzen gehören Ihnen, rote Länder sind Ihre Feinde.



▲ **FREI:** Auf der Kolonisierungskarte werden einzunehmende Länder grün dargestellt.

DIE TASTENBELEGUNG IM ÜBERBLICK

	= Spiel anhalten/weiterspielen		= Screenshot abspeichern
+	= Spieltempo erhöhen (nicht im Netzwerkspiel)		= Konsole: mit F12 + Enter schließen
+	= Spieltempo verringern (nicht im Netzwerkspiel)		= Suche nach Provinzen
	= Ja/Nein in Dialogfenstern	+	= Chatfunktion im Netzwerkspiel
	= Zentriert die Karte auf Ihrer Hauptstadt	+	= Springt auf die nächste Einheit
	= Wirtschaftskarte	+	= Belegt die Taste mit der ausgewählten Einheit (Ziffernblock)
	= Politische Karte		= Einheiten auswählen (Ziffernblock)
	= Normale Karte	+	= Karte zentriert auf der Einheit (Ziffernblock)
	= Karte vergrößern		= Teilen
	= Karte verkleinern		= Ausgewählte Einheiten zusammenführen
	= Siegesverlauf anschauen		= Sturmangriff
	= Optionen, inklusive Laden und Speichern		= Armeen von einer Flotte abladen

Mit dem DELL™ XPS erleben Sie Spiele in einer anderen Dimension™

**Bis zu
150 €
Rabatt***

bei Online-Bestellung eines
Dimension™ PCs

*Angebot limitiert auf ausgewählte Dimension™ PCs,
max. 5 Systeme pro Kunde und gültig bis 26.10.04.



**NEU Dimension™
XPS**

Primus

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM®; CD²)
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 19" TFT-Display, Dell™ 1901FP nur 637 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit Netzwerkanschluss
- 128 MB PCI-Express ATI® Radeon™ X300 SE™, TV Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x DVD-ROM Laufwerk & 3.5" Floppy
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag¹
- Microsoft® Works 7.0 (OEM®; CD²)
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0

Ohne Sparvorteil

1.599 €

Mit 150 € Online-Sparvorteil

1.449 €

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

Systempreis
ohne
Monitor

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) + 174 €³
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM®; CD¹) + 267 €³
- 240 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min, Raid 0 oder 1 + 151 €³
- 128 MB PCI-Express ATI® Radeon™ X800 SE™, mit TV Out & DVI + 151 €³
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt + 81 €³
- 3 Jahre internationaler Vor-Ort-Service, nächster Arbeitstag¹ + 138 €³

Finanzierung schon ab 46,36€ mtl.*

E-Value™: PPDE5-D1031



Angebot ohne Monitor

**Jetzt kaufen
- erst im
Januar 2005
zahlen⁶)**

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Monzstr. 4, D-63225 Langen

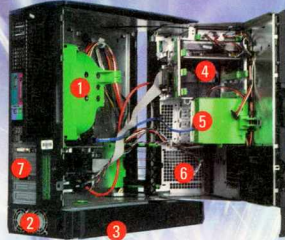
Alle Preise sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen und gültig bis 26.10.04. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell™ GmbH. Angebot kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Kundendaten unterliegen der elektronischen Datenverarbeitung. Monitorabbildungen sind modellähnlich. Dell®, das Dell™ Logo, Xim®, Dimension™ und Inspiron™ sind Marken der Dell Corporation. Microsoft® ist eine eingetragene Marke der Microsoft® Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell™ ab Werk vorinstalliert und optimiert. Die Logos Intel, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Centrino, das Intel Centrino Logo, Pentium, Celeron und Intel XScale sind Marken oder eingetragene Marken der Intel Corporation oder ihrer Niederlassungen in den USA und in anderen Ländern. **Die Bezeichnung GB bedeutet bei Festplatten 1 Milliarde Bytes; die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abweichen werden kann. Zum Lieferumfang gehören eine Recovery CD für die Wiederherstellung der Software und eine Dell™ Treiber CD. Die Recovery CD kann nur auf Dell™ Computern installiert werden. *Eingabe in diesem Computer enthalte Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutz. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). CompleteCare® Versicherungsgarantie kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension™ Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare® kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. CompleteCare® kann nur während der üblichen Geschäftszeiten in Anspruch genommen werden. Versicherer des CompleteCare® Schutzes ist LGI (London General Insurance). *Upgradepreise inkl. MwSt., Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell™ Systems. *Nutzen Sie unser spezielles Angebot im November: Kaufen Sie JETZT per Ratenfinanzierung und zahlen Sie die erste Rate erst im Januar 2005. Und das bei attraktivem 9,9 % effektivem Jahreszins. Gültig ab 300 € Bestellwert für Laufzeiten von 12 bis 60 Monaten. Nur für Personen ab 19 Jahren mit Wohnsitz in Deutschland. Ein Angebot der CC-Bank AG, Münchenglöblich, unserer Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. *Zubehörprodukte inkl. MwSt., zzgl. 13 € Versand, 17 € bei Druckern und 23 € bei CRT- und LCD-TV-Monitoren.

Wenn Sie es mit dem Dell™ Dimension™ XPS aufnehmen, haben Sie es mit einem der heißesten Spiele-Technologie zu tun. Neben schneller Rechenleistung eines Intel® Pentium® 4 Prozessors mit HT-Technologie liefert der XPS atemberaubende Grafiken mit den PCI-Express Grafikkarten in Echtzeit und verfügt über bis zu drei Festplatten mit jeweils riesigen 400 Gigabyte Speicherplatz für maximale Ausbaufähigkeit. Ganz so schweigen von seinem attraktiven Chassis-Design mit eingebautem Cyberlight. Das alles und der exklusive Support durch die spezielle XPS-Hotline machen ihn zu einer Besonderheit.

Verbessertes thermisches Design ● ● ●
Separate, thermisch gesteuerte Kühllüfter sowie eine Gehäusebelüftung halten die Betriebstemperatur von Netzteile, Systemplatte, Prozessor und Grafikkarte so gering wie möglich, so dass die Leistung nicht beeinträchtigt wird.

460 Watt Netzteil ●
3 Festplatten, 2 optische Laufwerke und keine freien Anschlüsse mehr? Nicht so beim Dimension™ XPS. Zudem bietet das 460 Watt XPS-Netzteil beeindruckende Leistung selbst für voll ausgerüstete Systeme.

Grandios - Der Aufbau des Dell™ Dimension™ XPS



Optische Laufwerke ●
Drei 5.25"-Schächte für optische Laufwerke.

Festplatten ●
Durchbrechen Sie die Terabyte-Barriere! Der Dimension™ XPS kann bis zu drei 400 GB** Serial ATA-Festplatten aufnehmen.

Grafikkarten ●
Für den Dimension™ XPS stehen eine Reihe hochleistungsfähiger PCI-Express-Grafikkarten zur Auswahl: bis zu 256 MB ATI® Radeon™ X800XT.

Dell™ empfiehlt Microsoft® Windows® XP Professional



Angebot ohne Monitor



Angebot ohne Monitor

DELL™ DIMENSION™ XPS *THUNDERSTORM*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3,20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM™; CD™)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM™; CD™)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 20" TFT-Display, Dell™ 2001F nur 869 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit Netzwerkanschluss
- 128 MB PCI-Express ATI® Radeon™ X800 SE*, mit TV Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 48x CD-Brenner & 16x DVD-ROM Laufwerk & 3.5 Floppy
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag*
- Multimediale Tastatur & Dell™ Maus, 8x USB 2.0

Angebot ohne Monitor
1.999 € Systempreis ohne Monitor
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

Krasse Upgrades

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3,40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) + 174 €**
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM™; CD™) + 267 €**
- 320 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min, Stripe Raid 0 + 162 €**
- 256 MB PCI-Express ATI® Radeon™ X800 XT*, TV-Out & DVI + 232 €**
- 16x DVD (+R/+RW) Dual-Layer Brenner & 16x DVD-ROM & Floppy + 139 €**
- Home Installation mit Internetanbindung und Datentransfer + 208 €**

Finanzierung schon ab 59,16 € mtl.*
E-Value™: PPDE5-D1033

DELL™ DIMENSION™ 8400 *SUPERIOR**

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3,20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM™; CD™)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM™; CD™)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 20" TFT-Display, Dell™ 2001FP nur 869 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit Netzwerkanschluss
- 128 MB PCI-Express ATI® Radeon™ X300SE*, mit TV Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x DVD (+R/+RW) Dual-Layer Brenner & 16x DVD-ROM
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0

Angebot ohne Monitor
1.049 € Systempreis ohne Monitor
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

Krasse Upgrades

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3,40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) + 174 €**
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM™; CD™) + 267 €**
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt + 81 €**
- 3 Jahre internationaler Vor-Ort-Service, nächster Arbeitstag + 126 €**
- APC Sicherheits-Steckdosenleiste + 28 €**

Finanzierung schon ab 30,37 € mtl.*
E-Value™: PPDE5-D1025

www.dell.de

0800 / 2 21 33 55

Tel. Mo. - Fr. 8 - 20 Uhr, Sa. 9 - 18 Uhr, bundesweit zum Nulltarif

SAVE ONLINE

Zusätzlich jede Woche -
attraktive Sparvorteile
bei Online-Bestellung unter
www.dell.de

E-Value-Code:
Schneller am Ziel dank E-Value™.
Mit der Eingabe des E-Value-
Codes auf unserer Homepage
unter www.dell.de



Easy as DELL™

Wenn Spielen Ihr Leben ist, haben wir genau das, was Sie brauchen.

**Bis zu
100 €
Rabatt***

bei Online-Bestellung eines
Dell™ Systems

*Angebot limitiert auf ausgewählte Dimension™ PCs
und Inspiron™ Notebooks, max. 5 Systeme pro
Kunde und gültig bis 26.10.04.



DELL™ DIMENSION™ 2400 *ADVANCED*

- Intel® Pentium™ 4 Prozessor mit HT-Technologie (2,80 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM; CD)
- 256 MB Single-Channel DDR SDRAM, 333 MHz
- 80 GB** Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 17" CRT-Monitor, Dell™ E773p nur 127 €
- Integrierter Intel® 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- Integrierte Intel® Extreme® Grafik mit bis zu 48 MB
- Integrierte Soundlösung, Kopfhörer-Anschluss
- 48x CD-Brenner & 16x DVD-ROM Laufwerk inkl. Software
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM; CD)
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 6x USB 2.0

Ohne Sparvorteil **529 €** Mit 50 € Online-Sparvorteil **479 €**
Systempreis ohne Monitor
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

➔ Krasse Upgrades

- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM; CD) **+ 267 €**
- 512 MB Single-Channel DDR SDRAM, 333 MHz **+ 58 €**
- Dell™ A425 Aktivboxen mit Subwoofer **+ 41 €**
- 160 GB** IDE Festplatte, 7.200 U/Min. **+ 91 €**
- 3 Jahre Complete Care™ **+ 67 €**
- Logitech® QuickCam Zoom **+ 49 €**

Finanzierung schon ab 15,33 € mtl.*

E-Value™: PPDES-D1008



DELL™ DIMENSION™ 4700 *MEDIUM*

- Intel® Pentium™ 4 Prozessor 520 mit HT-Technologie (2,80 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM; CD)
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 80 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - Dell™ E172FP, 17" TFT-Display ab 405 €
- Integrierter Intel® 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- Integrierte Intel® Extreme® Grafik 2 mit bis zu 64 MB
- Integrierte 5.1 Dolby® Digital Soundlösung
- 48x CD-Brenner & 16x DVD-ROM Laufwerk inkl. Software
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM; CD)
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0

Ohne Sparvorteil **679 €** Mit 80 € Online-Sparvorteil **599 €**
Systempreis ohne Monitor
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

➔ Krasse Upgrades

- Intel® Pentium™ 4 Prozessor 530 mit HT-Technologie (3,00 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) **+ 58 €**
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM; CD) **+ 267 €**
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, 1394 IEEE **+ 70 €**
- Anschluss **+ 70 €**
- Econ DIVA ISDN PCI 2.02 Karte - internes Modem **+ 70 €**
- 3 Jahre Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag* **+ 110 €**

Finanzierung schon ab 19,17 € mtl.*

E-Value™: PPDES-D1043



DELL™ DIMENSION™ 4700 *X-LARGE*

- Intel® Pentium™ 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (2,80 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM; CD)
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 250 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 19" TFT-Display, Dell™ 1901FP nur 637 €
- Integrierter Intel® 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 128 MB PCI Express ATI® Radeon® X300 SE*, TV Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, Brenner IEEE 1394 Anschluss
- 16x DVD (+R/+RW) Dual-Layer-Brenner & 16x DVD-ROM
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM; CD)
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt

Ohne Sparvorteil **1.079 €** Mit 80 € Online-Sparvorteil **999 €**
Systempreis ohne Monitor
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

➔ Krasse Upgrades

- Intel® Pentium™ 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3,40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) **+ 174 €**
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM; CD) **+ 267 €**
- Logitech® Cordless Desktop™ MX™ Tastatur **+ 39 €**
- 128 MB PCI Express ATI® Radeon® X800 SE*, mit TV Out & DVI **+ 151 €**
- 3 Jahre Complete Care™ **+ 67 €**

Finanzierung schon ab 31,97 € mtl.*

E-Value™: PPDES-D1045

DELL™ ZUBEHÖR

AVM FRITZ! Box SL WLAN

Leistungsfähiger DSL-Router mit integriertem DSL-Modem - Anschlussmöglichkeiten über Wireless LAN, Ethernet und USB - WLAN Access Point mit 54 Mbit/s nach IEEE 802.11g - WEP- und WPA-Verschlüsselung - Integrierte Firewall, Traffic Shaping, DSL-Informationen

149 €
inkl. MwSt. + 13 € Versand

Belkin ADSL Router

Dieses Gerät verbindet ein DSL-Modem mit einem Wireless-LAN Router und ermöglicht kabellosen Zugang ins Internet und zu Ihren angeschlossenen Peripheriegeräten.

115 €
inkl. MwSt. + 13 € Versand

Iomega® REV™ 35GB/90Gb External Backup device

Auswechselbares Festplatten-system für schnelle und verlässliche Backups. Datentransferrate: 35 GB** / 90 GB** komprimiert. Bis zu 25 MB/Sek. Datenübertragungsraten. Inkl. Passwortschutz und Verschlüsselungssoftware.

359 €
inkl. MwSt. + 13 € Versand

DELL™ ZUBEHÖR



Axiom X30 TomTom GPS

- Komplettpaket aus Dell™ Axiom™ GPS und TomTom Navigator 3.
- Unterstützt Sie bei Ihrer Routenplanung und hilft Ihnen, Ihren Weg schnell zu finden.
- Auch mit Bluetooth® GPS Empfänger erhältlich.

ab **399 €**
inkl. MwSt. + 13 € Versand



Dell™ E153FP 15" TFT-Monitor

- Dell™ Flachbildschirm mit 250cd/m² Helligkeit, 400:1 Kontrast, 25ms Reaktionszeit und 1024x768 Auflösung.

nur **359 €**
inkl. MwSt. + 23 € Versand



Dell™ E173FP 17" TFT-Monitor

- Der E173FP TFT-Display enthält die neueste Technologie mit 300cd/m² Helligkeit, 500:1 Kontrast und 16 ms Reaktionszeit.

nur **439 €**
inkl. MwSt. + 23 € Versand



NEU: Dell™ 2300MP Micro-portable Projektor

- 2300 ANSI Lumen Helligkeit
- 2100:1 Kontrast
- 1024x768 Auflösung

statt **1.739 €**
jetzt nur **1.565 €**
inkl. MwSt. + 13 € Versand

Was für Spiele auch immer Sie mögen, ein Dell™ Dimension™ PC liefert Ihnen die volle Performance zu einem erschwinglichen Preis. Und weil alle Systeme bei Dell™ erst nach der Bestellung gebaut werden, gehen Sie sicher, dass Sie mit einem neuen Dell™ PC stets brandaktuelle Technologie erhalten. Wenn Sie auf beispielloses Spielvergnügen auch unterwegs Wert legen, sollten Sie sich mal die Auswahl an Dell™ Inspiron™ Notebooks anschauen. Mit mobilen Prozessoren und superschnellen Grafikkarten an Bord laufen auch hier die neuesten Spiele problemlos. Rufen Sie an oder gehen Sie online: www.dell.de

Dell™ empfiehlt Microsoft® Windows® XP Professional



DELL™ INSPIRON™ 8600C *ESSENTIAL*

- Intel® Centrino™ Mobiletechnologie, Intel® Pentium® M Prozessor 725 (1.60 GHz, 2 MB L2 Cache, 400 MHz FSB)
- Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11b
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM; CD)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM; CD)
- 512 MB Single-Channel DDR SDRAM, 333 MHz
- 30 GB** Festplatte
- 15,4" UltraSharp™ WXGA TFT Display (1280x800)
- 128 MB ATI® Mobility™ Radeon™ 9600 PRO TURBO Grafik
- Combo-Modul mit 8xDVD & 24/10/24x CD-RW
- 2x USB 2.0, TV-Out, Firewire
- Lithium-Ionen Akku mit 72 Wh

Ohne Sparvorteil **1.269 €** Systempreis
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

→ **Krasse Upgrades**

- 60 GB** Festplatte + 93 €
- Microsoft® Office® 2003 Basic Edition (OEM; CD) + 139 €
- 8x DVD-R/+RW Brenner + 104 €
- 3 Jahre internationaler Vor-Ort-Service, nächster Arbeitstag + 370 €
- APC Surge Protector + 28 €

Finanzierung schon ab 40,50 € mtl.*

E-Value™: PPDES-N1040



DELL™ INSPIRON™ 9100 *SUPERB*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie (3.00 GHz, 1 MB Level 2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM; CD)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM; CD)
- 512 MB Single-Channel DDR SDRAM, 333 MHz
- 60 GB** Festplatte
- 15,4" UltraSharp™ WXGA+ TFT-Display (1680x1050)
- 128 MB ATI® Mobility™ Radeon™ 9700 Grafik
- Modulares 8x DVD+RW Laufwerk
- 4xUSB 2.0, DVI, TV-Out, Firewire, IR, Dual-Point
- Lilon Akku mit 96 Wh & integriertem Subwoofer
- Dell™ Wireless 1350 802.11 b/g Mini-PCI WLAN Karte

Ohne Sparvorteil **1.499 €** Systempreis
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

→ **Krasse Upgrades**

- 15,4" UltraSharp™ WUXGA TFT Display (1920x1200) + 81 €
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM; CD) + 267 €
- 256MB ATI® Mobility™ Radeon™ 9800 Grafikkarte, 8x AGP + 174 €
- 3 Jahre Complete Care™ + 197 €
- AVM Fritz!Card PCMCIA ISDN Karte + 199 €

Finanzierung schon ab 47,36 € mtl.*

E-Value™: PPDES-N1051



DELL™ INSPIRON™ 9100 *ROYAL*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie (3.20 GHz, 1MB Level2 Cache 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM; CD)
- 512 MB Single-Channel DDR SDRAM, 333 MHz
- 80 GB** Festplatte
- 15,4" UltraSharp™ WXGA+ TFT-Display (1680x1050)
- 256MB ATI® Mobility™ Radeon™ 9800 Grafikkarte
- Modulares 8x DVD+RW Laufwerk
- 4xUSB 2.0, DVI, TV-Out, Firewire, IR, Dual-Point
- Lilon Akku mit 96 Wh & integriertem Subwoofer
- Microsoft® Works 7.0 (OEM; CD)
- Dell™ Wireless 1350 802.11 b/g Mini-PCI WLAN Karte

Ohne Sparvorteil **1.799 €** Systempreis
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

→ **Krasse Upgrades**

- 100 GB** Festplatte + 81 €
- Microsoft® Office 2003 Professional (OEM; CD) + 336 €
- Dell™ TrueMobile™ 2300 Wireless LAN DSL Router + 116 €
- Home Installation mit Internetanbindung und Datentransfer + 219 €

Finanzierung schon ab 57,56 € mtl.*

E-Value™: PPDES-N1052

Dell™ Systeme in der Presse

INSPIRON™ 5160

Preis/Leistung:
Sehr gut
Notebook
Organizer &
Handy 09/04

INSPIRON™ 8600C

5 von 5 Punkten
PC Magazin
08/04

INSPIRON™ 9100

Sehr gute Leistung
Chip
08/04

www.dell.de

0800 / 2 21 33 55

Tel. Mo. - Fr. 8 - 20 Uhr, Sa. 9 - 18 Uhr, bundesweit zum Nulltarif

Easy as **DELL™**

SAVE ONLINE

Zusätzlich jede Woche - attraktive Sparvorteile bei Online-Bestellung unter www.dell.de

E-Value-Code:
Schneller am Ziel dank E-Value™.
Mit der Eingabe des E-Value-
Codes auf unserer Homepage
unter www.dell.de



GAMES CONVENTION 2004

DIE MESSE FÜR INTERAKTIVE UNTERHALTUNG



Deutschlands Spielemesse wächst von Jahr zu Jahr. Wir haben uns für Sie vor Ort unters Gamer-Volk gemischt, um die neuesten Trends der Szene aufzuspüren.



FÜNF TRENDS AUF DER GC

Steuerung ohne Pad

SingStar, EyeToy oder Athens 2004 bieten innovative Bedienkonzepte.

Lautere Stände

Die Aussteller versuchten sich gegenständig mit lauten Beats zu übertreffen.

Mehr Stars

Lothar Matthäus, Andreas Brehme und Jeanette Biedermann (EA), Oliver Pocher (Vivendi) sowie Niki Lauda und die Fantastischen Vier (Sony) werteten die Games Convention auf.

Online-Rollenspiele

EverQuest II, World of Warcraft, Final Fantasy XI online und The Saga of Ryzom. Viel Stoff für RPG-Fans.

Steigende Besucherzahlen

2004 strömten mehr als 100.000 Besucher in die Leipziger Messehallen.

Die Zeiten, in denen Computer- und Videospiele als freakiger Kinderkram abgetan wurden, sind endgültig vorbei. Interaktive Unterhaltung gewinnt immer mehr an Bedeutung und wird von den Medien ernst genommen – endlich auch hier in Deutschland.

BEEINDRUCKENDE STATISTIK

Ein Beleg für den positiven Trend ist die Games Convention, die in diesem Jahr bereits zum dritten Mal in Leipzig stattfand. Im Vergleich zu 2003 wurde die Ausstellungsfläche von 40.000 qm auf 55.000 qm vergrößert. Die Besucherzahl steigerte sich von 92.000 auf 105.000. Auch die Fachpresse war zahlreicher vertreten: Kamen 2003 noch "nur" 1.300 Journalisten, fanden diesmal schon 1.700 ihren Weg auf das Messegelände. Zu den Fernsehteams von MTV, VIVA und NBC Giga gesellten sich nun auch jene von ARD, ZDF und Pro7. Unseren subjektiven Eindruck bestätigte der Er-



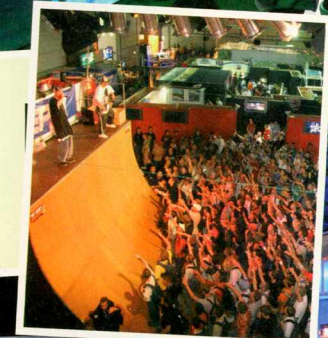
▲ **PREMIERE:** Auf der GC 2004 war Halo 2 erstmals in Deutschland spielbar.

folg der Games Convention: Die Aussteller buhlten mit noch größeren Ständen um die Gunst der Besucher und setzten verstärkt knapp bekleidete Hostessen und Animatourinnen ein.

Viele Firmen holten Prominente nach Leipzig um die Spiele zu promoten. Am Ubisoft-Stand tummelten sich etwa Janin Reinhardt von VIVA, die Cello-Metaller Apocalyptica und Melanie Eder, das Playmate des Jahres 2004. Bei Sony ließen sich die Fantastischen Vier sowie Niki Lauda und dessen Sohn Mathias blicken. Fußball-Legenden Lothar Matthäus und Andi Brehme gaben sich bei EA die Ehre.



▲ **MUSIKALISCH:** SingStar (ganz oben) und Dancing Stage Mega Mix (oben).



▲ **BLAUE WELT:** Sonys Stand war mit einem riesigen PS2-Logo verziert. In den hydraulischen GT4-Simulator (links) durfte man erst nach einer Qualifikationsrunde einsteigen.



BEST OF GC 2004

Elf Fachjournalisten, darunter der VGA-Chefredakteur, vergaben Awards für die herausragendsten Spiele der Games Convention 2004:

Bestes PS2-Spiel:

Metal Gear Solid 3: Snake Eater (Konami)

Bestes PC-Spiel:

Die Siedler: Das Erbe der Könige (Ubisoft)

Bestes Xbox-Spiel:

Halo 2 (Microsoft)

Bestes GameCube-Spiel:

Resident Evil 4 (Capcom)

Bestes Game-Boy-Spiel:

The Legend of Zelda: The Minish Cap (Nintendo)

Bestes Mobile-Spiel:

Port Royal 2 (Elkware)

Bestes Online-Spiel:

World of Warcraft (Vivendi)

Beste Grafik:

Gran Turismo 4 (Sony)

Bestes Gameplay:

Pro Evolution Soccer 4 (Konami)

Innovativstes Produkt:

GameTrak (Atari)



▲ **ICH SPÜRE** die Präsenz der Macht! Selbst Darth Vader und seine Sturmtruppen ließen sich die GC nicht entgehen.

ZOCKER'S PARADISE

Wer sich aber tatsächlich nur wegen der Spiele nach Leipzig begab, wurde auch nicht enttäuscht. Sony beispielsweise ließ einen echten DTM-Audi TT-R aufstellen, der als hydraulisches Cockpit für "Gran Turismo 4" fungierte. Zusammen mit der davor aufgespannten Leinwand



▲ **VIPS:** Ulrich Barbian (links, Marketing Manager SCED) mit den Fantastischen Vier.

erzeugte das ein unglaubliches Fahrgefühl. Auch der PSP konnte durch eine Glasscheibe hindurch bewundert werden. Allerdings war das Hightech-Handheld ungünstig platziert und gar nicht so leicht zu finden.

Microsofts Xbox-Stand schickte die Spieler in eine neongrün beleuchtete Spielhöhle mit Umarmungen von Xbox-Displays. Hier liefen unter anderem "Jade Empire", "Fable" oder "Oddworld Stranger". Wer sich in Geduld übte, durfte sogar erstmals "Halo 2" im Netzwerk spielen.

Nintendo legte Wert auf leicht verständliche Partyspiele mit hohem Fun-Faktor. Dazu zählten die Trommelorgie "Donkey Konga" sowie – als Weltpremiere – "Mario Tennis". Action-Fans freuten sich über eine spielbare Version von "Metroid Prime: Echoes" und einen neuen Trailer zum kommenden GameCube-"Zelda".

Ubisoft trumpfte mit einem stimmungsvoll dekorierten Themenpark auf und präsentierte Spiele wie "Die Siedler 5" oder "Conflict:

Vietnam" im passenden Ambiente. Darüber hinaus wurden auch "Splinter Cell: Chaos Theory", "EverQuest II" und "Prince of Persia 2" in Szene gesetzt. Bei Konami sorgten spielbare Versionen von "Metal Gear Solid 3: Snake Eater" und "Pro Evolution Soccer 4" für Aufsehen.

GRÖßER, LAUTER, GRELLER

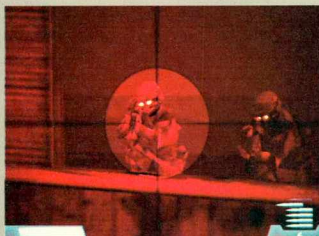
Die beste Show gab's unserer Meinung nach aber bei Electronic Arts: In einem gigantischen Zelt mit vier Eingängen stand eine sich drehende Plattform voller bequemer Sofas. Darüber hing eine 360-Grad-Leinwand, auf der unter anderem Trailer zu "Burnout 3", "Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde", "Need for Speed: Underground 2" und "Battlefield 2" zu sehen waren. Passend zu den Effekten auf der Leinwand schickte eine Lichtanlage grelle, verschiedenfarbige Blitze durchs Zelt. Zusätzlich schüttelte der ohrenbetäubende Surround-Sound die Besucher kräftig durch.

CG

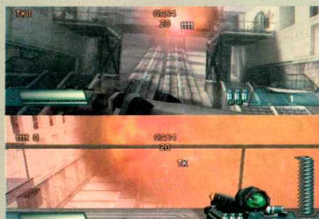
KILLZONE™



▲ **OBJEKT DER BEGIERDE:** Beim Mehrspieler-Modus Defend & Destroy versucht jede Truppe, die Basis des Gegners zu zerstören. Hier haben wir uns bis zur feindlichen Satellitenstation gekämpft – gleich geht der Funkmast in Flammen auf!



▲ **STILVOLL:** Das Sniper-Visier taucht den Bildschirm in Orange – jetzt bloß nicht zittern, sonst geht Ihr Schuss vorbei.



▲ **DUEL:** Wer keinen Netzwerkadapter besitzt, tritt zu Splitscreen-Gefechten an – leider dürfen dann nur zwei Spieler ran.

Am Ende der Richterskala: Wir haben Sonys Shooter-Erdbeben ausführlich angespielt.

Halo“-Killer, Actionrevolution, Über-Shooter: Seit seiner Enthüllung kann sich Sonys Ballerhoffnung "Killzone" kaum noch retten vor Lobpreisungen aus der Internetgemeinde. Doch was ist tatsächlich dran am vermeintlichen Gegenreganten? VGA wollte nicht bis zum Release im November warten und hat sich die fast fertige Version der Knarrenoper besorgt – hier unser Bericht direkt von der Front:

Dass die Kolonisierung des Weltraums zumeist üble Folgen hat, wissen Sci-Fi-Fans aus diversen Leinwandwerken nur allzu gut. Auch bei "Killzone" erweist sich der menschliche Eroberungstrieb als fataler Fehler. Bei ihrer intergalaktischen Siedlerei kollidiert die irdische Bevölkerung nämlich mit einer äußerst mies gelaunten Spezies: den Helghast. Die düsteren Gasmaskenträger starten kurzerhand eine Gegeninvasion – Tod und Verderben überziehen das Sternensystem.

Wer die Schreckensherrschaft stoppen soll? Natürlich Sie! Zwischen Ihnen und der triumphalen Erdenrettung stehen knapp 30 knallharte Le-

vels – bis zum Bildschirmrand voll gepackt mit unbarmherzigen KI-Schergen.

VIER GEWINNT!

Der Clou am Ego-Geknatter: Vor jeder Mission wählen Sie einen von vier grundverschiedenen Polygon-Helden (siehe Kasten). Ihre Wahl entscheidet nicht nur über Grundbewaffnung und Aussehen, sondern liefert spielerischen Mehrwert: Während Stealth-Dame Luger beispielsweise vorsichtig durch die Schlachtfelder schleicht, bläst der Muskelberg Rico lieber zum ohrenbetäubenden MG-Halali. Glatzkopf Hakha bietet sich hingegen für Infiltrationen an: Als Ex-Helghast spaziert der bleiche Spion unerkannt am Feind vorbei. Allround-Zocker entscheiden sich schließlich für Templar, einen Standard-Soldner mit ausgewogenen Fähigkeiten.

Die Hauptrolle spielen in "Killzone" jedoch nicht die Menschlein, sondern ein ansehnliches Arsenal an Schusswaffen. Ob Schrotflinte, Granatwerfer oder Raketenrevolver: Jedes Wummen-



▲ **KRIEGSGEWITTER:** Im ersten Level wehren Sie einen Sturmangriff ab.



▲ **NICHT ZIMPERLICH:** Bei den zahlreichen Ballereien spritzt ordentlich Blut.



▲ **ANSICHTSSACHE:** Auch Klettereien erleben Sie aus der Ego-Perspektive.



▲ **BERUHIGENDE BEGLEITUNG:** Zumeist laufen Sie nicht alleine, sondern gemeinsam mit KI-Heffern durch die Polygon-Szenarios. Die selbstständig agierenden Kumpels überraschen durch clevere Manöver und halten Ihnen oftmals den Rücken frei.

Unikat begeistert durch seine individuelle Modellierung. Schon die herrlich krachigen Nachlade-Animationen zaubern Genrefreunden ein dickes Grinsen auf's Gesicht. Für reichlich Kanonenfutter ist ebenfalls gesorgt, denn die Helghast verfügen über schier unendlichen Truppennachschub.

Doch Vorsicht: Wer den Feindstrom mit plumpen Frontalattacken zum Versiegen bringen will, beißt schnell ins Digi-Gras, erstaunen die künstlichen Widersacher doch mit unverschämte klauen Manövern: In Deckung hechten, Flankenangriffe koordinieren, Hinterhalte legen – das Helghast-Gesindel beherrscht alle Gemeinheiten.

MAXIMALER MULTIPLAYER

Erholung vom Solostress erlaubt der voll gestopfte Mehrspieler-Part: Sowohl Splitscreen- als auch Online-Scharmützel für maximal 16 Teilnehmer warten. Bei den Spielmodi lässt sich Entwickler Guerrilla nicht lumpen: Vom banalen Deathmatch (jeder gegen jeden) über Supply Drop (zwei Teams balgen sich um Nachschubpakete) bis hin zu Assault (eine Truppe verteidigt ihre Basis gegen den Angriff der Opposition) reicht das gesellige Repertoire. Falls nicht genügend menschliche Zocker bereitste-

hen, lassen sich CPU-gesteuerte Bots zuschalten. Wie lautet also unser Fazit nach stundenlangen Proballereien auf den "Killzone"-Schlachtfeldern? Kurz gesagt: Wir sind überzeugt bis euphorisch! Zwar leidet der furiose PS2-Shooter noch an Kinderkrankheiten wie frustrierend starken KI-Halunken, aber das Spielspaß-Potenzial ist enorm. Selten waren Schusswechsel so spannend, selten fühlten sich virtuelle Püsteriche so "echt" an. Weil auch die Inszenierung (bis auf dezente Ruckler) überzeugt, gibt's nur eine Parole: Laden Sie Ihren Controller durch! **TK**

SPECIAL			
KILLZONE	System	PS2	PS3
	Erscheint	19.11.	
	Preis	60 Euro	
PlayStation 2	Genre	Ego-Shooter	
	Hersteller	Sony	
	Entwickler	Guerrilla Games	
	Anzahl der Spieler	1-16	
	Fertig zu	80%	
	www.killzoneps2.com		
	Onlinefähig	✓	
	Einschätzung	★★★★★	5/5
"Actionfeuerwerk der Superlative!"			
So sieht die Actionzukunft aus: Atmosphärische Schlachtfelder, erschreckend kluge Blasenwetter und die rabiatesten Wunden der Ego-Shooter-Geschichte – Ballerherz, was willst du mehr?			

RABIAE VIERERBANDE

Unsere Übersicht zeigt die Stärken und Schwächen der vier spielbaren "Killzone"-Charaktere:

LUGER

Charaktertyp:
Schleichady

Bevorzugte Waffe:
Snipergewehr

Spezialitäten:

Mit ihrer schwarzen Uniform robbt sich Luger hinter die Widersacher und verabreicht dann mit ihrem Kampfmesser unfreiwillige Akupunktur-Behandlungen.



HAKHA

Charaktertyp:
Spion

Bevorzugte Waffe:
Kampfmesser

Spezialitäten:

Der fahle Glatzkopf tarnt sich bei Bedarf als Helghast und stolziert dann unerkannt an Feinden vorbei. Außerdem entschärft er Sprengfallen und Tretnminen.



RICO

Charaktertyp:
Waffenexperte

Bevorzugte Waffe:
Chain Gun

Spezialitäten:

Der menschliche Panzer weiß mit jeder Wunde umzugehen. Dank seiner beachtlichen Muskeln kann Rico selbst dickste Kanonen wie etwa die Chain Gun schleppen.



TEMPLAR

Charaktertyp:
Allroundsoldat

Bevorzugte Waffe:
Assault Rifle

Spezialitäten:

Keine Stärken, kaum Schwächen – Templar stellt den archetypischen Durchschnitts-Söldner dar. Somit ist er die erste Wahl für unbedarfte "Killzone"-Einsteiger.



DIE SIEDLER 5

DAS ERBE DER KÖNIGE

Nicht ohne Grund wurde der Aufbau-Hit auf der GC zum besten PC-Spiel der Messe gekürt.



PC



▲ **CHEFSACHE:** Dank steuerbarer Gruppenführer sind die Gefechte nicht mehr so unübersichtlich wie beim Vorgänger.



▲ **WISSEN IST MACHT:** Die Uni ist mit das wichtigste Gebäude im Spiel – hier entwickeln Sie dringend benötigte Technologien.



▲ **FLEISSIGE SIEDLER:** Ein gut ausgebautes Dorfchen mit allen wichtigen Gebäuden in der Totalen. Unten links liegt der Eingang zu einer Mine, die ein Sprengmeister erst freilegen muss, bevor man sie nutzen kann.



▲ **DÜSTER:** Die Siedler-Welt besteht nicht immer nur aus saftigen grünen Wiesen.



▲ **WEITER GEHT'S:** Im Winter frieren Flüsse und Seen zu und ermöglichen somit völlig neue Marschrouten.

Zu einem Duden-Eintrag hat's noch nicht gereicht, Google meldet aber immerhin 742 Treffer: "Wuselfaktor" gehört längst zum festen Bestandteil des PC-Spieler-Wortschatzes. Aufkommen ist der Begriff, den die erwähnte Rechtschreibbibel mit "niedlich dargestellte, geschäftiges Treiben kleiner Computermännchen" definieren würde, vor elf Jahren mit dem ersten "Die Siedler" (siehe Kasten).

Mit dem Urvater wird der fünfte Teil nicht mehr viel zu tun haben, doch der Wuselfaktor ist immer noch drin. Augenfälligste Änderung: der Umstieg auf 3D-Grafik. Dadurch sieht "Das Erbe der Könige" nicht mehr so unverwechselbar, aber dafür deutlich erwachsener aus. Das zuletzt übertrieben Knuddelige wurde wieder auf ein angenehmes Maß reduziert.

ERST AUFBAU, DANN MILITÄR

Die erzählte Geschichte klingt banal, gibt aber den Rahmen für deutlich abwechslungsreichere Missionen vor. Dazu gehört auch eine größere Bedeutung des Militärs – was besonders den Fans der ersten beiden Teile sauer aufstoßen wird. Immerhin müssen Sie sich nicht wie bei klassischen Echtzeit-Strategiespielen von Anfang an um ihre Armee kümmern. In der ersten Missions-

hälfte steht zunächst der gemütliche Aufbau und Ausbau der eigenen Dorfstruktur auf dem Plan. Den Auftritt feindlicher Truppen lösen Sie meist durch bestimmte Aktionen oder das Erreichen bestimmter Punkte auf der Karte aus.

Wenn Sie jegliche Expansion vermeiden, können Sie bewusst das "klassische" Siedler-Spielgefühl in die Länge ziehen. Allerdings nicht ewig: Das Wirtschaftssystem wurde komplett umgekrempelt. Die alten Warenkreisläufe sind ersatzlos rausgeflogen, stattdessen bauen Ihre Untertanen diverse Rohstoffvorkommen nach klassischer RTS-Manier ab. Dabei müssen die Siedler die Ressourcen noch nicht einmal transportieren. Haben sie etwa frisches Material aus dem Steinbruch gemeißelt, wird es automatisch einem Konto gutgeschrieben. Da ihre Rohstoffquellen nicht unerschöpflich sind, müssen Sie sich irgendwann auf der Karte ausbreiten.

Die sechste, stets notwendige Ressource ist Geld. Das treiben wir von unseren Untertanen ein, deren Anzahl von den bereits erbauten Stadtzentren abhängt – in der Grundstufe sind es pro Stück 25 Mann. Diese Zentren dürfen allerdings nur an bestimmten Stellen auf der Karte errichtet werden. Die anderen Gebäude einer Siedlung dienen nicht mehr vorwiegend der Per-



▲ **FEUERBRUNST:** Der Feind zieht brand-schatzend durch unsere Siedlung.



▲ **VON OBEN:** Diese luftige Perspektive erinnert an die alten Siedler-Teile.



▲ **BEI DER ARBEIT ZUGESCHAUT:** Zoomt man mit der Kamera heran, kann man seine liebevoll animierten Siedler bei ihrer Arbeit beobachten. Hier kümmern sich gerade zwei Schmiede um Waffen-Upgrades.

fektionierung von Wirtschaftskreisläufen, sondern dem Wohl und Status der Siedler. Alle Männlein haben einen Motivationslevel, der durch Arbeit ständig sinkt. In Mühlen bekommen sie was zu Beißen, in Wohnhäusern dürfen sie sich auschlafen – und schon ist die Lustlosigkeit wie weggeblasen. Die zentrale Einrichtung neben den Stadtzentren ist die Universität. Hier lässt der Spieler neue Technologien und Erfindungen erarbeiten. Erst dadurch werden bestimmte Einrichtungen und Einheiten möglich. Außerdem Upgrades, die das jeweilige Gebäude entweder universell einsetzbar oder in seiner ursprünglichen Bestimmung effizienter machen.

ZWÖLF MANN UND EIN CHEF

Zum militärischen Aspekt des Spiels können wir noch nichts Endgültiges sagen: Bisher sind die Entwickler noch nicht ganz zufrieden damit und überarbeiten ihn daher noch. Der Spieler rekrutiert die verschiedenen Einheiten in Zwölferpacks, denen jeweils ein Anführer vorsteht. Um das Massenchaos zu verhindern, das im vierten Teil gestört hat, steuern sie immer nur diesen Gruppenführer. Er ist solange unverwundbar, bis alle Untergebenen gefallen sind. Dazu kommen ein paar Helden, die mit erhöhter Kampfkraft und

verschiedenen Spezialfähigkeiten besondere Trümpele in der Schlacht darstellen.

Eine große Rolle spielt das Klima: Im Winter frieren Flüsse und Seen zu und machen neues Gelände zugänglich. Mit einem gut ausgerüsteten Alchemisten dürfen Sie sogar selbst Wettergott spielen: Er kann dann per "Zauberspruch" blitzschnell die Jahreszeit wechseln – was grafisch gelungen dargestellt wird. Befindet sich ein Feindestrupp gerade auf einem zugefrorenen See, versinkt er darin, wenn er nicht innerhalb von Sekunden das rettende Ufer erreicht. **MG**

SPECIAL

DIE SIEDLER 5: DAS ERBE DER KÖNIGE

System	PC	PC
Erscheint	Okt. '04	
Preis	50 Euro	
Genre	Aufbau-Strategie	
Hersteller	Ubisoft	
Entwickler	BlueByte	
Anzahl der Spieler	noch nicht bek.	
Fertig zu	80%	
www.siedler.de		
Onlinefähig	☒	
Einschätzung	★★★★★ 4/5	

"Die Siedler werden erwachsen"

Ein wenig Wuselcharme geht durch die Umstellung auf 3D schon verloren, und mit den ersten Teilen hat es nicht mehr viel zu tun. Macht aber nix, denn auch das neue Konzept verspricht Aufbau Spaß ohne Ende.

DIE SIEDLER-SAGA

Der Untertitel der neuen "Siedler"-Folge deutet es an: In der Tat treten die fleißigen Häuslebauer "Das Erbe der Könige" an – schließlich haben ihre Vorfahren in allen vier bisherigen Anläufen die Genre-Krone der Aufbauispiele erobert.



SIEDLER 1 (1994)

Teil 1, 1993 von Volker Wertich ("Spellforce") zuerst für den Amiga programmiert, hat die wunderbare, später oft kopierte "Siedler"-Mischung aus Dorfplanung, Wirtschaftssimulation



und Erkundung quasi erfunden und damit Hunderttausende begeistert. Wenn auch nur für vergleichsweise kurze Zeit – denn mangels Missionen ließ die Motivation schnell nach.



SIEDLER 2 (1996)

Der zwei Jahre später erschienene Nachfolger machte das mit einer umfangreichen Kampagne deutlich besser. Ansonsten wurde das originale Konzept des Debüts in vielen Bereichen perfektioniert. Deshalb wird der zweite "Siedler"-Teil von vielen auch heute noch als der beste angesehen.



SIEDLER 3 (1999)

Mit der dritten Folge schaffte die Reihe schließlich den Durchbruch im Massenmarkt: Noch knuddeligere Figuren und die niedliche Comicgrafik

eroberten die Herzen weiblicher Spieler, verschreckten aber viele alte Fans. Zudem ging viel vom klassischen Flair verloren, da verstärkt Echtzeit-Strategie-Elemente eingebaut und mehr auf Militär gesetzt wurde.



SIEDLER 4 (2001)

Das 2001 veröffentlichte "Die Siedler 4" behielt den Stil des Vorgängers bei, konnte aber dank ausgeklügelter, abwechslungsreicher Aufgaben wieder

alte Freunde zurückgewinnen. Dennoch: Das Konzept war ebenso ausgereizt wie die 2D-Grafik. Zudem wurde das ehemals glänzende Ansehen von vielen Bugs ramponiert.



METROID

PRIME 2

ECHOES

Samus Aran ist wieder da! Nintendos Ballerbraut schießt sich durch ihr zweites GameCube-Abenteuer – VGA spielt den tapferen Begleiter.



▲ **VIELE RAKETEN FÜHREN ZUM ZIEL:** Mit der Zielautomatik visieren Sie gleich mehrere Trefferzonen an.



▲ **HEILIGES KANONENROHR!** Spieler drei (oben rechts) lässt sich von einem Katapult in Sicherheit schießen.

▲ **NEUES SPIEL, ALTE PROBLEME:** Die berühmt-berüchtigten Space Pirates wollen Samus zum wiederholten Male an den Kragen. Das Prachtexemplar im Bild empfangen wir mit einer Ladung aus dem Dark Beam – guten Appetit!

Ob Jump'n'Run-Klempner Mario oder Zelda-Heroe Link: Irgendwann im virtuellen Leben einer Videospiellikone kommt die Polygon-Pubertät: Flache Bitmap-Figuren verwandeln sich in dreidimensionale Figuren. Allen Unkenrufen zum Trotz hat auch die "Metroid"-Serie diesen Quantensprung mit Bravour gemeistert. Spazierte die Action-Amazone Samus zu 8-Bit-Zeiten noch durch 2D-Szenarien, entpuppte sich schon ihr GameCube-Debüt "Metroid Prime" als Ego-Schießerei mit Abenteuer-Würzung. Vom großen Erfolg des Erstlings motiviert, werkelt Entwickler Retro Studios momentan an einer aufpolierten Fortsetzung.

Das bedeutendste Novum des Sequels: Vier Spieler treten zu heißen Multiplayer-Scharmützeln an. Damit die Action nicht ins plumpe Dauerfeuer abdriftet, stehen an jeder

Levelcke Kanonen bereit. Die Riesenrohre verschießen jedoch kein Blei, sondern menschliches Fleisch. Brutaler Nonsense! Mitnichten: Vielmehr rollen Sie auf Knopfdruck nach bekannter "Metroid"-Machart als Kugel umher und lassen sich von den Geschützen aus der Gefahrenzone katapultieren – flauer Magen garantiert!

Schön: Die Macher ruhen sich auch in puncto Solo-Vergnügen nicht auf ihren Lorbeeren aus. Bereits die Story verspricht Spannung. Miss Aran landet nämlich auf dem Planeten Aether, einem zweigeteilten Himmelskörper. Während die friedlichen Luminoth in lichtdurchfluteten Auen leben, bewohnt das Ing-Volk eine düstere Schattenwelt.

FUTURISTISCHES FRAUENZIMMER

Zum bekannten Waffenarsenal gesellen sich zwei frische Varianten: der Light- und der Dark-Beam. Die beiden stehen bezüglich ihrer Wirkung im krassen Gegensatz zueinander: Zerstört der Lichtbringer jedwedes Dunkelwesen, hilft der Dusterprügel gegen weltliche Monstrositäten. Außerdem dürfen sich "Metroid"-Zocker auf den neuartigen Echo Visor freuen: Die Hightech-Brille macht Schallwellen sichtbar und taucht den Bildschirm in Schwarz-Weiß. Was nach optischem Gimmick klingt, entpuppt sich als technischer

Geniestreich. Denn einige Schurken attackieren mit akustischen Schießprügeln – ohne den Echo Visor sind Sie aufgeschmissen.

Dass die neuen schmackhaften Zutaten einen noch köstlicheren Action-Eintopf ergeben, bewies unser ausgiebiger Probezock: Spielerisch und technisch übertrifft "Echoes" seinen ohnehin exzellenten Vorläufer in nahezu jeder Disziplin. "Halo 2" und "Killzone" müssen sich ergo gehörig strecken, sonst steht der Monat November im Zeichen eines anderen Shooters – und der heißt "Metroid Prime 2".

TK

SPECIAL

METROID PRIME 2: ECHOES

System		GC
Erscheinung		26.11.
Preis		60 Euro
Genre	Ego-Shooter	
Hersteller	Nintendo	
Entwickler	Retro Studios	
Anzahl der Spieler	1-4	
Fertig zu	70%	
www.nintendo.de		
Onlinefähig		
Einschätzung		5/5

"Ein modernes Ego-Meisterwerk!"

Fulminante Sci-Fi-Wummen, todschöne Grafik und ein Fullhorn an Innovationen machen "Metroid Prime 2" zum besten Kaufargument für Nintendos Spielwürfel – ein Kandidat für den Titel "Shooter des Jahres".



ZUSCHLAGEN

SCHEIDUNG
EINREICHEN

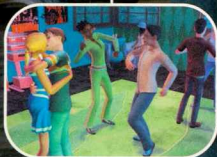
IGNORIEREN

SCHREIEN

DAZULEGEN

ROMANTIK. EINER VON FÜNF NEUEN GRÜNDEN, DIE DAS LEBEN LEBENSWERT MACHEN.

Ab sofort hast du eine ganz neue Generation in deiner Hand. Befriedige ihre Grundbedürfnisse oder verfolge ihre Sehnsüchte wie Reichtum, Wissen, Familie und Beliebtheit. Du hast die Wahl - übernimm die Kontrolle!
www.diesims2.de



Alter: 17

Viel Spaß auf der Tanzfläche
und vielleicht im Schlafzimmer.



Alter: 31

Finde die Frau deiner Träume
und stell sie deiner Ehefrau vor.



Alter: 59

Verbring deine besten Jahre
mit dem Lesen von Büchern.
Wie dem Kama Sutra.



Erhältlich ab
16. September 2004



PC CD-ROM

© 2004 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Electronic Arts, EA, EA GAMES, das EA GAMES-Logo, Die Sims, Maxis und das Maxis-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™-Marke.



Challenge Everything™

Die Straßen von San Fierro:
VGA war in der zweiten von drei
San-Andreas-Städten. Lesen Sie
unseren exklusiven Reisebericht.

Grand Theft Auto San Andreas

Kulinarische Köstlichkeiten

Gemüseauflauf und zarte Lachshäppchen gefällig? Dann machen Sie einen weiten Bogen um San Fierro! Stecken die einschlägigen Fressstempel der Westküstenkapitale doch voller kulinarischer Missgriffe – hier zählt Sättigung mehr als Genuss. Während etwa die Fastfood-Kette Burger Shot fettige Buletten serviert, werden bei Cluckin' Bell frittierte Hühnchen über den Tresen geschoben. Doch Vorsicht: Wer der kalorienreichen Ernährung frönt, endet schon bald als wandelnder Fleischklops. Fettleibigkeit verschandelt nicht nur das Aussehen Ihres Digi-Charakters CJ, sondern birgt auch spielerische Tücken: Dicke Polygon-Figuren rennen langsamer, klettern träger und schießen schlechter.

Nur gut, dass im Stadtgebiet diverse Fitness-Studios ansässig sind. Kurz mal die Gewichte gestemmt und auf dem

Laufband trainiert, schon schwinden die Pfunde. Positiver Nebeneffekt: Besuche in der Mucki-Bude verbessern sowohl die Ausdauer als auch den Stärkewert Ihres Antihelden.



▲ **FETTER GANGSTER:** Wer ständig Burger mampft, mutiert zum Fleischklops.



▲ **TRIMM DICH:** Fleißige Fitness-Fans bleiben schlank.

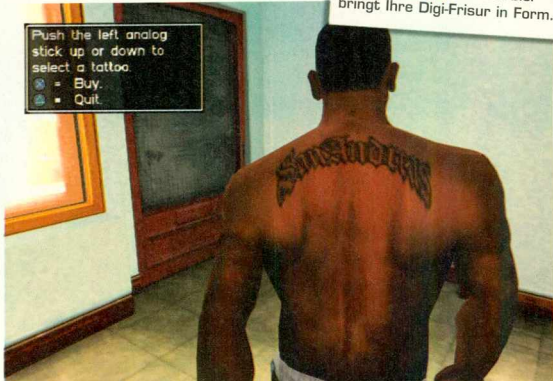
Kalifornischer Körperkult

Rocker aufgepasst: In den Vierteln von San Fierro bieten zahlreiche Tätowierer ihre Dienste an. Die Körperkünstler verschönern Ihren virtuellen Leib mit selbst wählbaren Motiven – vom aztekischen Sonnengott über plumpe Titel à la "Superpimp" bis hin zu Gang-Symbolen. So gezeichnet schlurfen eitle Touristen flugs zum nächsten Stylisten. Im traditionellen Barber-Shop können Sie sich eine Haartracht aussuchen: Ob Irokesenschnitt, coole Kotelettenmatte oder Schmalztolle – hier kommt kein Polygon-Schädel ungeschoren davon. Wer mag, lässt sich zudem die Gesichtsbehaarung stutzen oder einen Oberlippenschnauzer verpassen – die Geschmäcker sind eben verschieden!



▲ **SCHNITTIG:** Der Barbier bringt Ihre Digi-Frisur in Form.

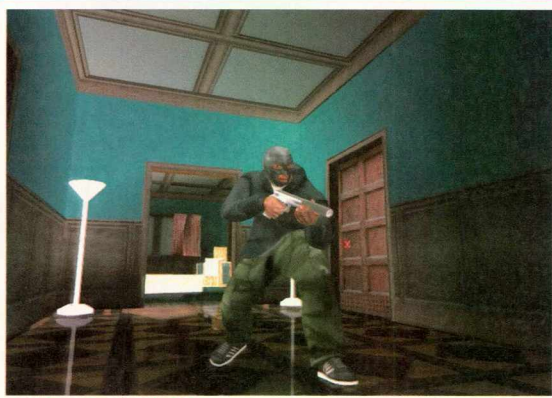
Push the left analog stick up or down to select a tattoo.
☐ Buy.
☐ Quit.



▲ **GEZEICHNET:** Tätowierungen machen Ihren Helden zum Unikum.

Nervöses Nachtleben

Im Dunkeln ist gut munkeln – das wissen auch die Verbrecherbanden von San Fierro. Ergo verwandelt sich das Stadtbild zu später Stunde in einen Selbstbedienungsladen für Langfinger: Ob luxuriöse Villa (Vorsicht Alarmanlage!) oder Mittelklasse-Apartment – keine Behausung ist vor "GTA"-Held CJ sicher. Ohne akkurate Vorbereitung misslingt aber auch der banalste Coup: Nur wer sich mit einer Skimaske verummt, kommt unbemerkt an seine Beute. Apropos Beute: Ob Sie Elektrogeräte stibitzen oder lieber Schmuck einsacken, liegt an Ihnen. Klobige Gegenstände lassen sich allerdings nur schwer weg-schleppen, mit einem Fernseher unterm Arm rennt sich's eben schlecht! Werden Sie von Ordnungshütern auf frischer Tat ertappt, hilft das runderneuerte Zielsystem weiter: Einfach mit einem Druck auf die Schultertaste anvisieren und abdrücken.



▲ **UNGEBETENER BESUCH:** CJ bei einem seiner nächtlichen Raubzüge.



▲ **PRÄZISE:** Das neue Zielsystem ermöglicht punktgenaue Treffer.



▲ **WAHRZEICHEN:** Die Grant Bridge ist das markanteste Bauwerk von San Fierro.

Verzierte Verkehrsmittel

Auf und nieder, immer wieder: Dank seiner innerstädtischen Hügellandschaft ist San Fierro (ganz nach Art des realen Vorbilds San Francisco) wie geschaffen für spektakuläre Verfolgungsjagden. Wenn Sie im PS-starken Amischlitten durch die Häuserschluchten heizen und dann eine Trambahn bimmelnd Ihren Weg kreuzt, erreicht der Adrenalinspiegel Rekordwerte. Für Rasereien braucht CJ freilich einen adäquaten Untersatz. Vehikel besorgen Sie sich in "GTA: San Andreas" auf zwei Arten: Entweder brav vom Händler oder mittels Diebstahl direkt beim (zumeist wenig erfreuten) Besitzer. Doch egal woher die Karre kommt: Der örtliche Tuner verwandelt selbst lahme Familienkutschen in bärenstarke Hubraum-Monster. Sogar die Lackierung des Nobelhobels lässt sich Ihren Wünschen anpassen. Wer lieber durch die Lüft schwebt, wird in San Fierro ebenfalls fündig: Auf Hochhäusern stehen Helikopter herum – wir wünschen guten Flug!



▲ **PS-PROTZ:** Der Tuner verziert Ihre Karosse mit Spoilern.



▲ **CLEVER:** Im dicken Sportflitzer flüchtet CJ ohne Probleme vor der Polizei.

Sightseeing in San Fierro

Wer im virtuellen San Fierro eine Stadtrundfahrt unternimmt, kommt vom Regen in die Traufe: Während beispielsweise im Finanzbezirk handysüchtige Banker herumspazieren, begeht das Hippie-Viertel sein alljährliches "Hashbury & Garcia Joint Festival". An der Küste des multikulturellen Schmelztiegels thront indes die Grant Bridge, ein digitales Abbild der weltberühmten Golden Gate Bridge. Wollen Sie das stählerne Wahrzeichen mal von unten betrachten, bietet sich eine Bootstour an. Wasserratten stürzen sich hingegen gleich ins kühle Nass und erleben ein echtes Novum in der "GTA"-Geschichte: Anders als sein Vorgänger Tommy Vercetti kann CJ nämlich schwimmen. Klar, dass diese maritime



▲ **ABGETAUCHT:** CJ schwimmt durch die Bucht von San Fierro.

Fähigkeit auch bei einigen Missionen zum Einsatz kommt – etwa wenn Sie eine Frachtschiff infiltrieren.



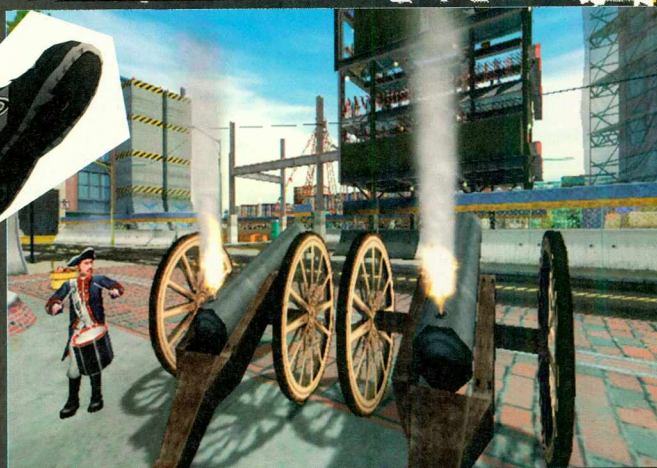
SPECIAL				
GTA: SAN ANDREAS				
System	PC	PS2	Xbox	
Erscheint	2005	22.10.	2005	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	
Genre	Action			
Hersteller	Rockstar North			
Entwickler	Rockstar Games			
Anzahl der Spieler	1			
Tun zu	80%			
www.sanandreas.de				
Onlinefähig				
Einschätzung	★★★★★ 5/5			

"Grandiose Gangster-Simulation!"

Wo soll das noch hinführen? Bei jedem weiteren Blick auf Rockstars grandioses Banditen-Epos erhält unsere Vorfreude einen weiteren Schub – keine Frage, hier kommt der Spielpaß-Hit des Jahres!



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2



▲ **FEUER FREI:** Haben Sie die Lunte entzündet (Bild links unten), fliegen die Kanonenkugeln in Richtung Haus. Totale Zerstörung ist oberstes Ziel bei der World Destruction Tour.

Wie abgedreht kann ein Skateboard-Spiel sein? Tony Hawk und Bam Margera gehen auf Zerstörungs-Tour und boarden sogar in Berlin!

Beim Anspielen der fast fertigen Vorabversion von "Tony Hawk's Underground 2" konnten wir kaum glauben, dass seit Erscheinen des Vorgängers erst zehn Monate vergangen sind. Tony "King of Style" Hawk rockt mehr denn je, hat ein Dutzend Neuerungen auf sein Skateboard gepackt und bringt sogar die ersten "Pro Skater"-Teile mit. Aber der Reihe nach...

Der "Underground"-Ansatz mit Story und Filmszenen wird weitergeführt. Im Mittelpunkt der Skateboard-Geschichte steht nun die World Destruction Tour, also der Wettstreit zwischen Tony Hawk's Skater-Kumpels und der Chaoten-truppe von Bam Margera. Richtig gelesen: Der ausgeflippte Typ von MTV hat in "Tony Hawk's Underground 2" seinen großen Auftritt.

TONY ODER BAM?

Welcher Gruppe Sie sich als aufstrebender Skater anschließen, entscheiden Sie im Intro, in dem es gleich richtig abgeht – eine ratternde Kettensäge und eine gepinkelte Hose inklusive. Maskierte Kapuzenmänner haben einige berühmt-berühmte U.S.-Skater entführt. Tony und Bam schmieden daraufhin einen Plan: Zwei Teams reisen rund um den Globus und sorgen für möglichst viel Chaos und Zerstörung. Je mehr

Action, Graffiti, Tricks, Kombos und Verwüstung Sie an den sechs Orten anrichten, desto mehr Punkte sammeln sich auf dem Team-Konto.

Nach jedem Showdown heißt es für einen Mann des Verliererteams: Raus! Mit dem Gang-Mitglied Ihrer Wahl müssen Sie immer neue Aufgaben erfüllen und ziehen dabei alle Register. So legen Sie schon mal ein komplettes Gebäude in Schutt und Asche. Wie das geht? Nur mit einem Skateboard? Stecken Sie doch mal das eine Ende des Bretts in Brand und sausen Sie dann an einer bereitstehenden Kanone vorbei – das klappt schon. Schnell kokelt die Lunte, die Kanonenkugel donnert nach vorn und Sekunden später steht ein Haus weniger auf der Straße.

Für ein wirklich cooles Team ist es natürlich wichtig, sein Logo möglichst in der ganzen Stadt zu verteilen. Aber nicht auf dem Boden – das kann ja jeder – sondern möglichst weit oben. Mit dem so genannten Sticker-Slap stoßen Sie sich dazu an der Wand ab und erreichen auch die höchsten Stockwerke. Überall im Spiel sind geheime Charaktere versteckt. Benjamin Franklin zum Beispiel sprüht in Boston die Unabhängigkeitserklärung an Wände. Übernehmen Sie den U.S.-Gründervater und vollführen Sie einen abgefahrenen Drachen-Stunt. Cool: Mit dem



▲ **FEUER AM BORD:** Gleich entzündun-den wir diese mittelalterliche Kanone.



▲ **WIR SIND DIE COOLSTEN** und sprachen unser Tag an die Wand.



▲ **DER PATRIOT:** Benjamin Franklin gibt die U.S.-Flagge nicht her.



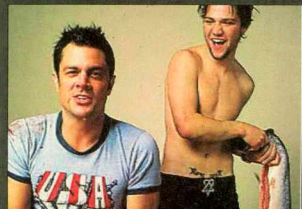
▲ **EASY SKATING:** Mauer hochskaten und Sticker ranpappen, das geht Tony-typisch ganz einfach. Die Steuerung geht so locker von der Hand wie bei allen bisherigen Folgen auch.



▲ **KREATIV:** Mit dem Tag-Editor basteln Sie eigene Gang-Logos.

WER IST BAM MARGERA?

Bam Margera ist neben Johnny Knoxville der zweite Star des MTV-Dauerbrenners "Jackass". Mit "Viva La Bam" hat Margera mittlerweile eine eigene Show. Bei diesem Erfolg war es nur eine Frage von Ticktack, bis der Anarcho-Entertainer in einem Videospiel auftauchen würde. In "THUG 2" ist Margera in zahlreichen Zwischensequenzen zu bewundern, in denen er die beiden Skater-Gruppen zu immer neuen, haarsträubenden Aufgaben motiviert. Bam Margera beteiligt sich auch an der Gestaltung des Spiels und spricht sich in den Filmszenen natürlich selbst.



▲ Immer auf die Fresse, immer gut drauf: Bam Margera (rechts) haut Johnny Knoxville gleich eine rein.



▲ Bam Margera mit Jackass-Kumpel Johnny Knoxville (links) und im Skater-Film Grind (2003).

Freak-Out-Wutanfall dürfen Sie eine verpatzte Kombo zornesrot noch einmal versuchen – und bei Gelingen gibt's doch noch die volle Punktzahl. Satte 20 Gastcharaktere warten, für Abwechslung ist damit gesorgt.

Weiter geht's mit Zerstörungsaction im Rollstuhl, auf dem Motorrad und sogar im fahrbaren Hot-Dog-Stand. Ganz zeitgemäß dürfen Sie jederzeit die Slow Motion Focus Control aktivieren, wonach das ganze Geschehen in Zeitlupe abläuft. Haarige Grinds und komplexe Sprünge fallen dann natürlich leichter. Die Steuerung ist intuitiv wie eh und je. Neue Moves wie ein Spin auf einem Hydranten gibt's reihenweise.

UND WIR SKATEN IN BERLIN

Die World Destruction Tour führt Sie, wie der Name schon sagt, um die ganze Welt. Sogar in Berlin machen Sie Halt! Neben Sehenswürdigkeiten wie dem Brandenburger Tor hat Entwickler Neversoft auch das Hofbräuhaus eingebaut – eine Stätte deutscher Kultur, die wir bisher südlicher vermutet hatten. Eine verzeihbare Pauschalisierung.

Neben der Weltreise hat Neversoft für alle Fans der ersten Folgen einen Classic-Modus implementiert. Hier holen Sie sich die berühmten

S-K-A-T-E-Buchstaben, sammeln Videobänder und gehen auf Punktejagd.

Neversoft hat schon immer Wert gelegt auf Individualität. Man konnte eigene Levels basteln, eigene Skater... Nun wird das alles auf die Spitze getrieben: In einem Editor dürfen Sie ein individuelles Logo entwerfen, das Sie im Spiel an die Wände sprühen. Das Einbauen Ihres Gesichts ist dank der neuen EyeToy-Unterstützung deutlich komfortabler geworden. Sie fotografieren Ihren Kopf von vorne und von der Seite – und schwups, wird Ihr Konterfei generiert. **SZ**

SPECIAL

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheinung	Okt. 04	Okt. 04	Okt. 04	Okt. 04	Okt. 04
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Trendsport				
Hersteller	Activision				
Entwickler	Neversoft				
Anzahl der Spieler	1				
Fertig zu	90%				
www.activision.de					
Onlinefähig	✓				
Einschätzung	★★★★★ 5/5				

"La Bam & Tony drehen voll auf!"

Wer ein laimes Update befürchtet hat, darf aufatmen. Entwickler Neversoft gehen die Ideen noch lange nicht aus. Toll für Fans ist aber auch der Classic-Modus, der "Underground 2" perfektioniert. Freuen Sie sich drauf!

GTR

Den meisten Rennspielen fehlt es heutzutage vor allem an packenden Rennen – ganz anders GTR: Hier wird gekämpft bis zur letzten Kurve.

PC



▲ **PILOTEN-WOHNZIMMER:** Jedes Modell bekommt sein eigenes, detailliert nachgebildetes Cockpit. Hier jagen wir in einem Porsche 911 GT3-R zwei Chrysler Viper und einen Saab 900-R vor uns her.



▲ **24 STUNDEN:** Der Saisonhöhepunkt im belgischen Spa wartet mit einem riesigen Starterfeld von 56 Fahrzeugen auf.



▲ **INFO-FLUT:** Auch in der Außenperspektive sollte man jede Menge nützlicher Anzeigen und Lämpchen im Auge behalten.

Während bei manch heranwachsender Rennspiel-Pflanze um jede neue Blüte ein Riesen-Trara gemacht wird, gedeihen andere, nicht minder prächtige Gewächse eher im Verborgenen. Zu dieser Gattung gehört auch "GTR" vom schwedischen SimBin Development Team. Allzu viel hat man von diesem Renner bisher noch nicht gehört, dabei verbindet er exzellente Fahrphysik mit schöner Grafik und simuliert mit der FIA-GT-Serie eine höchst interessante Meisterschaft.

Hier treffen in zwei verschiedenen Klassen die Rennversionen bekannter Traumautos wie Ferrari 550/575 Maranello, Lamborghini Murcielago, Porsche 911 GT3 oder Chrysler Viper aufeinander. In bester Papyrus-Tradition strickt SimBin um die Vorlage herum eine echte Renn-Simulation. Wer einen "GTR"-Boliden ganz ohne Fahrhilfen schnell um die zehn Original-Kurse bewegen möchte, muss entweder ein echtes Talent sein oder erst mal fleißig Fahrpraxis sammeln. Denn ohne Traktionskontrolle und ABS erweisen sich sowohl das Anbremsen der Kurven als auch das nachfolgende Herausbeschleunigen als echter Ritt auf der Kanonenkugel.

Einsteiger halten sich zum Üben am besten zunächst an den Arcade-Modus, der mit verein-

fachtem Fahrmodell ohne Schäden schneller Erfolgsergebnisse verspricht. Wobei das "schneller" relativ ist: Selbst dieser Einsteiger-Modus ist schwieriger zu beherrschen als etwa der höchste Schwierigkeitsgrad in Codemasters "DTM Race Driver 2".

Für das fantastisch intensive Fahrgefühl von "GTR" ist nicht allein die exzellente Physik verantwortlich: Kaum ein anderes Rennspiel vermittelt so authentisch die vielen Wellen, Rippen und Schläge einer Rennstrecke. Wenn sich der Untersatz in einer schnell gefahrenen Kurve wie ein störrischer Geißbock schüttelt und das mit superben Force-Feedback-Effekten mitteilt, dann erscheint "Gran Turismo 4" im Anschluss wie ein Tretauto-Simulator.

AUTOS BIS ZUM ABWINKEN

Darüber hinaus glänzt "GTR" mit einer intelligenten KI. Die bunte Gegnerschar umfasst in der Regel um die 30 Autos. Beim per Update kostenlos nachgelieferten Saisonhöhepunkt, den auf Wunsch in Echtzeit ausgetragenen 24 Stunden von Spa, treten gar 56(!) Fahrzeuge gegeneinander an. Doch auch sonst braucht es einiges an Ausdauer: Selbst die normalen Rennen dauern drei Stunden.

Im Netzwerk-Modus dürfen bis zu 24 "GTR"-Reiter um den Sieg kämpfen. Wie es sich für eine anständige Renn-Sim gehört, ist auch das Auto-Setup entsprechend detailliert und erlaubt stundenlanges Brüten über den idealen Einstellungen. Zur Datenerfassung kommt mit "Motec" die Original-Software zum Einsatz, wie sie auch in der echten FIA-GT verwendet wird.

Wie ernst es SimBin wirklich meint, beweist auch Folgendes: Henrik Roos, Chef der Schweden, fährt in einer Chrysler Viper selbst in der FIA-GT-Meisterschaft mit. **MG**

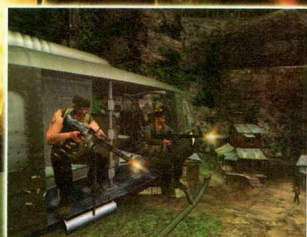
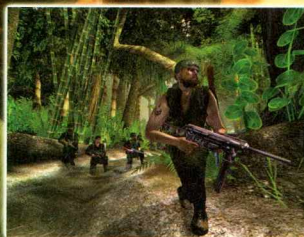
SPECIAL	
GTR	
System	PC
Erscheint	11/04
Preis	50 Euro
Genre	Rennsimulation
Hersteller	10tacle
Entwickler	SimBin
Anzahl der Spieler	1-24
Fertig zu	90%
www.simbin.se	
Onlinefähig	☒
Einschätzung	★★★★★ 5/5

"Da kommt echtes Renn-Feeling auf!"

Nach Hunderten Arcade-Racern wirkt "GTR" wie eine Erlösung: Endlich bekommt der Simulations-Fan wieder erstklassiges Futter serviert. Dank Arcade-Modus dürfen sich aber auch Einsteiger angesprochen fühlen.

CONFLICT **VIETNAM**™

**VON DEN MACHERN DER PREISGEKRÖNTEN
CONFLICT: DESERT STORM SERIE!**



SEPTEMBER 2004

WWW.CONFLICT.COM



PlayStation 2



UBISOFT

™ and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. © 2003 SCI Games Ltd. All Rights Reserved. Conflict: Vietnam is a trademark of SCI Games Ltd. Developed by Pivotal Games. Pivotal Games is a trademark of Pivotal Games Ltd.

Ein Leinwanderfolg,
zwei Spiele: Alles über
die beiden kommenden
Tolkien-Versoftungen.

DAS DRITTE ZEITALTER

Neues aus Mittelerde:
Erleben Sie das Kino-
abenteuer aus einer
anderen Perspektive!



▲ **TRIUMPHALES TRIO:** Sie kämpfen zwar mit maximal drei Charakteren gleichzeitig, dürfen Ihre Helfer aber auswechseln.

DER HERR DER



▲ **DER KAMPFBILDSCHIRM IM ÜBERBLICK:** Während die Monstermeute wartet, wählen Sie aus dem Menü Ihren Zug aus. Die Portraitleiste rechts oben im Bild zeigt indes an, welcher Krieger als Nächster zuschlagen darf – nur vorausdenkende Taktiker überleben!

Der Herr der Lizenzen: Branchenriese Electronic Arts verfügt mittlerweile über ein beachtliches Portfolio an Versoftungsrechten – von "Harry Potter" bis "James Bond". Einer der lukrativsten Goldesel im Software-Stall ist die "Der Herr der Ringe"-Trilogie. Wenig überraschend, dass im kalifornischen Redwood Shores an einem weiteren Tolkien-Titel gewerkelt wird.

Im deutlichen Gegensatz zu den beiden Actionvorläufern versteht sich "Das dritte Zeitalter" als reines Rollenspiel-Epos. Doch damit nicht genug der Überraschungen: Statt mit Lein-

wandhelden wie Aragorn oder Gimli, ziehen Sie nun mit bislang unbekannten Nebencharakteren durchs Fantasy-Reich. Somit erleben Konsolen-Zocker die bekannte – freilich unveränderte – Story aus einem völlig neuen Blickwinkel.

FANTASTISCHE FANTASIEN

In puncto Spielverlauf orientieren sich die fleißigen Entwickler hingegen ganz ungeniert am Genre-Platzhirsch "Final Fantasy": Durch malerische Polygon-Auen schlendern, ungezählte Zufallskämpfe bestehen und fleißig Zwischensequenzen anschauen – wer Square-Enix' RPG-Klassiker kennt, fühlt sich sofort heimisch. Trotz aller Plagiatsvorwürfe versprüht "Das dritte Zeitalter" jedoch individuellen Charme. So treffen Sie in den rundenbasierten Scharmützeln regelmäßig auf alte Bekannte. Mal unterstützt Weißmagier Gandalf Ihre Truppe beim Gefecht mit dem Balrog, mal schreien geifernde Uruk-Hai nach einer kräftigen Abreibung.

Wer angesichts der massentauglichen Lichtspielvorlage an ein simples Weichspüler-RPG denkt, sieht sich übrigens jäh getäuscht: Unsere Vorschau-Fassung brachte selbst Generekenner ein ums andere Mal ins Schwitzen. Ohne taktisch klugen Einsatz von Zaubersprüchen, Spezial-

attacken sowie Heiltränken endet Ihr Ausflug nach Mittelerde bereits am Einreiseschalter. Auch das berühmt-berüchtigte Aufleveln will gelernt sein: Ob einzelne Fähigkeiten wie Stärke oder Zauberkraft, mächtige Supermanöver oder die Herstellung von Rüstungen – Ihre Schützlinge mausern sich im Laufe der Spielzeit zu echten Fantasy-Größen. Apropos Größen: Ob EA nach der Genre-Krone greifen kann, entscheidet sich bereits in einer der nächsten VGA-Ausgaben. Wenn das Entwicklerteam noch ein paar knifflige Rätsel einbaut, stehen die Zeichen gut. **TK**



▲ **SEHR SCHÖN:** Zaubersprüche wie diese Heilmagie erkennen Sie am imposanten Effektefeuerwerk – leckeres Augenfutter.

SPECIAL
HDR: DAS DRITTE ZEITALTER

System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	04.11.	04.11.	04.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Rollenspiel		
Hersteller	Electronic Arts		
Entwickler	EA Redwood Shores		
Anzahl der Spieler	1-2		
Fertig zu	70%		
www.electronic-arts.de			
Onlinefähig	☐		
Einschätzung	★★★★★ 4/5		

"RPG-Spektakel zur Kinolizenz!"
 Mit fantastischer Präsentation, tief schürfenden Kämpfen, malerischen Landschaften und glaubhaften Charakteren will Electronic Arts auf den Genre-Thron. Ob dieser Rollenspiel-Coup gelingt?

RINGE



▲ KAMPF UM DIE BRÜCKE: Gandalf und Aragorn führen ihre Armee in die Schlacht. Zumindest die Ork-Vorhut sollte kein großes Problem darstellen – jeder Reiter ist um einiges stärker als die stupiden Mordor-Soldaten.

SCHLACHT UM MITTELERDE

C&C im Fantasy-Ge-
wand plus eine fette
Lizenz? In diesem
Epos steckt viel mehr.

PC



▲ LÖCHRIGER GREIFVOGEL: Die gefürch-
teten Nazgul gehören zu den stärksten
Einheiten der bösen Mächte.

Herbstzeit ist Massenschlachtenzeit! Activision zieht mit "Rome: Total War" zu Felde (Test im nächsten Heft), THQ bringt "Warhammer 40.000: Dawn of War" (S. 66) und EA will mit "Schlacht um Mittelmeer" das Strategie-Genre aufmischen. Die Voraussetzungen sind hervor-
ragend: Das Team von EA Pacific war schon für "C&C: Generäle" verantwortlich.

Wer will, darf in der "Schlacht um Mittelmeer" auch böse sein: Sie kämpfen nicht nur auf der guten Seite mit den Armeen von Gondor und Rohan, sondern haben auch die finsternen Mächte

von Isengard und Mordor unter sich. Beide Parteien verfolgen einen eigenen Ansatz: Setzt man in Mordor eher auf die Ork-Fließbandproduktion, sind die Truppen der guten Seite nicht so zahlreich, dafür aber im Schnitt deutlich stärker.

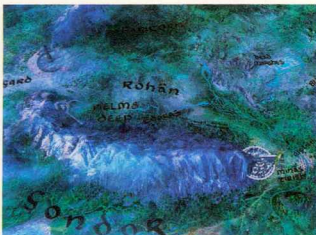
VON HELDEN UND MORAL

In den mehr als 30 Missionen pro Kampagne führen Sie meist riesige RTS-Armeen mit mehreren Hundert Einheiten in die Schlacht. Jede einzelne hat eine Art Moralsystem, die ihre Kampffähigkeit beeinflusst. Stehen sie einem riesigen Troll gegenüber, sinkt die Motivation. In unmittelbarer Nähe eines Helden wie Aragorn hingegen werden sie sich besonders mutig in die Schlacht. Um den riesigen Soldatenansammlungen Herr werden zu können, bietet "Schlacht um Mittelmeer" ein ausgefeiltes Truppenmanagement. Einzelne Gruppen lassen sich komfortabel zusammenfassen und mit speziellen Befehlen versorgen.

Ab und an sind Sie mit nur wenigen Einheiten unterwegs, etwa um die Minen von Moria zu erkunden. Bei diesen Einsätzen spielen Gimli oder Legolas mit ihren Spezialfähigkeiten tragende Rollen. Durch erfolgreiche Einsätze gewinnen unsere Helden nicht nur an Erfahrung, sondern erlernen auch neue Fertigkeiten.

Komplett umgekrempelt wurden gegenüber "Generäle" das Basenbau-System und das Ressourcen-Management. Sie schlagen Ihr Lager nicht irgendwo auf, sondern stets an vorgegebenen Plätzen. Anstatt umständlich irgendwelche Felder abzuernsten, füllen Gebäude wie Farmen und Schmieden automatisch das Rohstoffkonto auf. Besonders häufig und effektiv eingesetzte Bauwerke entwickeln sich quasi von alleine weiter. Das ermöglicht nicht nur den Bau neuer Einheiten, sondern verstärkt auch die Abwehrkraft der Gebäude selbst.

MG



▲ STRATEGIE-TEIL: Auf einer Karte von Mittelmeer kümmert man sich um die richtige Verteilung der Armeen.

SPECIAL

HDR: SCHLACHT UM MITTELERDE

System	PC	PC
Erscheint	Okt. '04	
Preis	50 Euro	
Genre	Echtzeit-Strategie	
Hersteller	Electronic Arts	
Entwickler	EA Pacific	
Anzahl der Spieler	1-8	
Fertig zu	80%	
Lotr-ea.com		
Onlinefähig	☒	
Einschätzung	★★★★ 4/5	

"Massenschlachten vom Feinsten!"

Wirklich neu erfindet "Schlacht um Mittelmeer" das RTS-Genre nicht gerade. Doch allein die prächtig in Szene gesetzten Massenschlachten im HDR-Universum sollten schon für einen Superhit reichen!

PRINCE OF PERSIA 2

Der Prinz ist tot, es lebe der Prinz. Für sein zweites Abenteuer bekommt der Blaublütler ein cooleres Image verpasst.

PC

PS

X

G



▲ **HER DAMIT:** Wollen Sie die Waffe eines Gegners haben, müssen Sie mit ihm ringen. Achten Sie dabei auf andere Angreifer.



▲ **BROCKEN:** Dieser Golem ist einer von mehreren neuen Gegnertypen. Ihn müssen Sie das Schwert in den Schädel rammen.



▲ **RUNTER MIT DEM KOPF:** Nachdem Sie einen Sandzombie einige Zeit bearbeitet haben, verliert dieser seine Farbe und wird graubraun. Jetzt können Sie zum finalen Schlag ansetzen und dem Untoten beispielsweise den Kopf abschlagen. Dann ist er richtig tot!

Vor zwölf Monaten feierte einer der populärsten Spielehelden der 80er- und 90er-Jahre ein fulminantes Comeback. Bei "Prince of Persia: The Sands of Time" stimmte fast alles: Interessante Rätsel, fordernde Sprung- und Klettereinlagen sowie eine hervorragende audiovisuelle Umsetzung haben Spieler zu Süchtigen gemacht. Nur die eintönigen Kämpfe gegen Horden von Sandzombies haben uns im letzten Jahr etwas gestört. Und genau an diesem Punkt setzen die Macher den Verbesserungshebel an.

Aber zunächst ein paar Worte zur Story: Nachdem der Prinz im ersten Teil den Sand der Zeit "missbrauchte", um sein eigenes Schicksal zu ändern, wurde ein Dahaka erschaffen. Dieses schier unbesiegbare Monster hat die Aufgabe, über den Lauf der Zeit und der Ereignisse zu wachen und tritt immer dann auf den Plan, wenn dieser aus den Fugen gerät.

Unser Held hätte ursprünglich den Löffel abgeben sollen, ergo muss der Dahaka ihn töten. Es gibt nur einen Ausweg: Der Prinz muss zurück in die Vergangenheit reisen und die Erschaffung des Zeitsandes verhindern.

Viele Bewegungen werden Ihnen bekannt vorkommen, sofern Sie den Vorgänger genossen haben. Sie tänzeln um die Gegner herum, blo-

cken deren Attacken und springen mit einem eleganten Salto über sie hinweg. Neuerdings aber können Sie Gegnern die Waffen abnehmen und diese dann in Kombination mit Ihrem Standard-Säbel benutzen. Oder Sie werfen das neu erworbene Schlaginstrument und hauen so einem Widersacher aus der Distanz die Rübe ab.

KEINE GNADE

Klingt rabiat? Ist es auch! "Prince of Persia 2" soll finsterner und härter werden als "The Sands of Time". Deswegen machen Sie den Sandmonstern nun auch mit besonders fiesem Finishing-Moves den Garaus. Wenn sich ein Feind nach einigen Treffern grau färbt, hauen Sie ihn in der Mitte zerteilen oder machen ihn einen Kopf kürzer.

Die Umgebung spielt bei den Kämpfen eine noch wichtigere Rolle als bisher. Dass der Prinz an der Wand entlang läuft, ist nichts Neues. Dass er dabei seinen Säbel schwingt und im Vorbeilaufen Gegner attackiert, sehr wohl. Überdies schwingt sich unser persischer Thronfolger nun mit Anlauf um eine Säule herum und schlitz dabei mit einem Rundumschlag mehrere Monster auf.

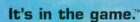
Sie vermissen die coolen Zeitfähigkeiten aus dem Vorgänger? Keine Angst, die werden Sie auch in "Prince of Persia 2" wieder vorfinden. Der wich-

tigste Trick ist nach wie vor die Rückspulfunktion. Wenn Sie in einen Abgrund stürzen, lassen Sie einfach die Zeit rückwärts laufen bis zu dem Punkt, an dem Sie das Schlimmste noch verhindern können.

Im Kampf verlangsamen Sie die Zeit für Ihre Gegner und lassen sie in Zeitlupe über's Parkett tanzen. Sie selbst jedoch bewegen sich mit normaler Geschwindigkeit und weichen spielend den trägen Feindattacken aus. Oder Sie beschleunigen die Zeit nur für sich selbst und machen im Turbo-Modus Gucktes aus den Mächern.

CG

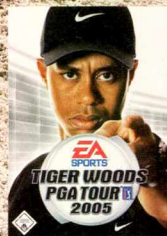
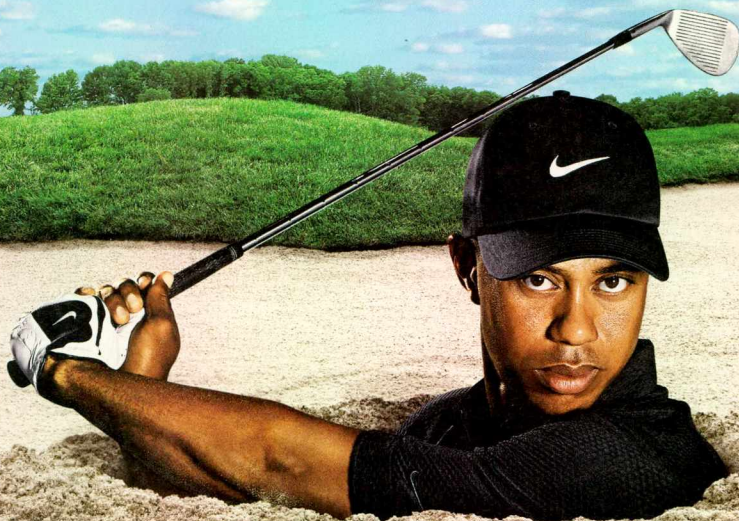
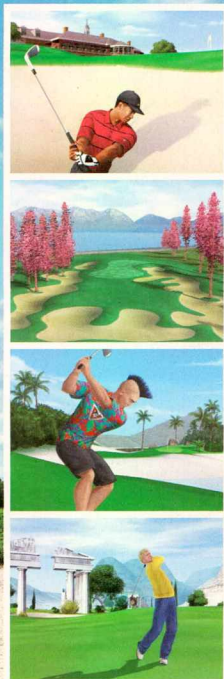
SPECIAL					
PRINCE OF PERSIA 2					
System	PC	PS2	Xbox	GC	
Erscheint	Nov. '04	Nov. '04	Nov. '04	Nov. '04	
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	80 Euro	
Genre	Action-Adventure				
Hersteller	Ubisoft				
Entwickler	Ubisoft				
Anzahl der Spieler	1				
Fertig zu	70%				
www.princeofpersiagame.com					
Onlinefähig	[X] (nur Xbox)				
Einschätzung	★★★★★ 5/5				
"Mit erweitertem Kampfsystem"					
Hervorragende Mischung aus Geschicklichkeitstests, Rätseln und Kampfanfängen. Mindestens so gut wie der brillante Vorgänger, aber mit spannenderen Fights und düsterer Atmosphäre.					



Tiger Woods ist ein richtig guter Golfer. Also lass uns seine Welt verändern. Mach die Bunker tiefer, die Fairways schmalere, die Roughs schwieriger. Lass es regnen, lass es Nacht werden. Fordere die besten Golfer der Welt mit neuen Kursen heraus. Stell deinen Kurs online* und bewiese dich als Meisterarchitekt. Und wenn du und dein Kurs Tiger Woods kleinbekriegt haben, dann warten an allen möglichen Doglegs noch Seve Ballesteros, Gary Player, Jack Nicklaus und ein Heer nahezu unschlagbarer Legenden auf dich. Und denk daran: Egal wie schwer du deinen Kurs machst, du mußt ihn auch noch selber spielen.

TIGERPROOFING

Du beherrschst den Kurs, du beherrschst das Wetter.



www.tigerwoods2005.com
www.easports.de



PlayStation 2



TIGER WOODS



AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

HOLLYWOOD IM KAUFRAUSCH

Kinogigant Warner Bros. übernimmt den U.S.-Entwickler Monolith. Die Vorzeige-Manufaktur zeichnet für Hits wie "No One Lives Forever" oder "Tron 2.0" verantwortlich. Über den Preis wurde nichts bekannt. +++

NEUES ROLLENSPIEL-FUTTER

Ascaron arbeitet fieberhaft an einem Add-on zum Überraschungshit "Sacred". Die Erweiterung trägt den Untertitel "Underworld" und verspricht eine frische Solokampagne, brandneue Waffen und zwei weitere Hauptcharaktere. Einziger Wermutstropfen: Der heiße Silberling erscheint erst Anfang 2005. +++

KATZENJAMMER

Hip Interactive veröffentlicht noch im Oktober eine Versoftung des aktuellen Kinofilms "Garfield" (u.a. mit Jennifer Love-Hewitt). Darin steuern die frischen Zeichentrick-Kater durch kunterbunte 3D-Areale. Erste Bilder und Informationen lassen leider einen typischen Lizenz-Schnellschuss befürchten. +++



▲ **DICKES DING:** der kugelige Garfield erstmals in 3D.

BISSIGE ACTION

U.S.-Hersteller Majesco hat sich die Rechte an Steven Spielbergs Horrorklassiker "Der weiße Hai" gesichert. Bis zum Sommer 2005 soll ein gruselig-unterhaltsames Action-Adventure zum Leinwandvorbild entstehen. Geplante Plattformen der schaurigen Software: Xbox und PC. +++

ENDZEIT-ROLLENSPIEL

Die Spielmechanik des PC-Rollenspiels "Novasphere 13" erinnert an "Final Fantasy" mit Sci-Fi-Schlagseite. In einem Endzeit-Szenario kämpfen Sie gegen garstige Aliens, rüsten Ihre Truppe mit Biochips auf und betreiben sogar Handel. Die Atmosphäre ist stimmig – nächsten Monat folgt der Test. +++



▲ **ANSICHT:** Die Kamera lässt sich beliebig drehen.



▲ **RPG-HIT:** Teil eins (hier im Bild) begeisterte die Massen.

NEVERWINTER NIGHTS 2

Hochbetrieb bei Obsidian: Die Spieleschmiede werkelt nicht nur an "Knights of the Old Republic 2", sondern produziert nun auch das Sequel zu "Neverwinter Nights". Der Nachfolger zum RPG protzt mit hübscher Optik, frischer Story und erweitertem Editor.

NEWS

NEVERWINTER NIGHTS 2

System	PC
Hersteller	Atari
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50€

THE REGIMENT



▲ **TREFFER:** Böse Terroristen bekommen Ihre Flinte zu spüren.

Überraschung aus Fernost: Nippon-Hersteller Konami wagt sich ins Taktik-Shooter-Geschäft. Bei "The Regiment", entwickelt von Kujū Entertainment, finden Sie sich in der Uniform eines britischen SAS-Soldaten wieder. Ihre Elitetruppe hebt Terrorlager aus, befreit Geiseln und legt internationale Verbrecher auf Kreuz – fast so, als ob Tom Clancy seine Finger im Spiel hätte. Online-Modi runden das Actionpaket ab.

NEWS

THE REGIMENT

System	PC
Hersteller	Konami
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50€

TRIBES VENGEANCE

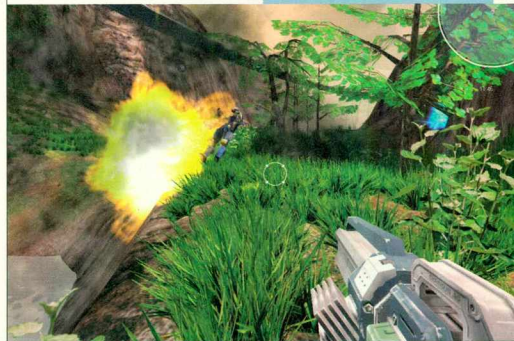
Vom Massen-Shooter zum Rundum-sorglos-Paket: Die neueste Episode der "Tribes"-Reihe verspricht, sowohl Solo- als auch Mehrspieler-Baller-männer glücklich zu machen. Wer keine Lust hat auf Online-Scharmützel, der zockt die Story-Kampagne: Hier spielen Sie unterschiedliche Charaktere und erleben die Geschichte aus mehreren Blickwinkeln.

▼ **EFFEKTIVOLL:** Optisch kann Tribes voll überzeugen.

NEWS

TRIBES VENGEANCE

System	PC
Hersteller	Vivendi
Erscheint	Oktober 2004
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50€



ALEXANDER

Noch immer genießen Filmumsetzungen einen eher zweifelhaften Ruf. Ubisoft will alle diese Vorurteile mit "Alexander" widerlegen. Das Spiel zum Kinofilm entpuppt sich als Echtzeitstrategie: Schlachten mit Hunderten Pixel-Soldaten schlagen, diplomatische Beziehungen knüpfen und das Volk kontrollieren – ein Feldherr hat's halt nicht leicht.



▲ **WOW:** Alexander führt riesige Heere in die Schlacht.

NEWS

ALEXANDER

System	PC
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	November 2004
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 40€

SHERLOCK HOLMES: DER SILBERNE OHRRING

Eine freudige Überraschung für alle Adventure-Fanatiker: Literatur-Detektiv Sherlock Holmes löst seinen nächsten Fall auf dem PC. Sie schlendern mit dem Karoträger durch 3D-Areale, befragen Zeugen und suchen nach Beweisstücke. Wer Probe rätseln will, lädt sich unter www.sherlockholmesgame.com die zugehörige Demo herunter.



▲ **TALK:** Dialoge enthüllen Einzelheiten zum Fall.

NEWS

SHERLOCK HOLMES: DER SILBERNE OHRRING

System	PC
Hersteller	OTP
Erscheint	November 2004
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 40€



▲ **DUELL:** Am Schlachtende kämpfen die beiden Kapitäne.



▲ **ALTMODISCH:** Aus der Vogelpersicht durch die Karibik.

SID MEIER'S PIRATES!

Ein Klassiker hisst wieder die Segel: Designer-Legende Sid Meier arbeitet höchstpersönlich an einem Remake seiner Freibeuter-Simulation "Pirates". Sowohl PC- als auch Xbox-Holzbeinträger werden Ende des Jahres durch die virtuelle Karibik schippern.

Egal ob Handel oder Heirat, Säbelduell oder Saufgelage – der Spielverlauf passt sich Ihren individuellen Vorlieben an. Kriegstreiber spazieren beispielsweise ins Büro des Gouverneurs und lassen sich einen Kaperbrief aushändigen – damit legalisieren Sie quasi Ihre Freibeuterei. Wie das Klassiker-Revival grafisch abschneidet, lässt sich noch nicht abschätzen. Ein Technik-Hammer wird's zwar nicht, aber dafür entschädigen der gigantische Umfang und die Handlungsfreiheit.

NEWS	
SID MEIER'S PIRATES!	
System	PC
Hersteller	Atari
Erscheint	Dezember 2004
Einschätzung	Preis: ca. 50€



▲ **IMPOSANT:** Die 3D-Kulissen können sich sehen lassen.

PAINKILLER: BATTLE OUT OF HELL

Für das Hightech-Gemetzel "Painkiller" arbeiten die Entwickler von People Can Fly an einem umfangreichen Add-on. Zehn neue Einzelspieler-Maps sowie frische Multiplayer-Modi und Waffen garantieren viele Stunden lang Balleraction. Die Karten sollen nun größer ausfallen.

NEWS	
PAINKILLER: BATTLE OUT OF HELL	
System	PC
Hersteller	Dreamcatcher
Erscheint	November 2004
Einschätzung	Preis: ca. 30€

STRONGHOLD 2

Spannende Belagerungen, hoher Wuselfaktor und fescche Mehrspieler-Duelle – mit diesen Zutaten avancierte "Stronghold" zum Verkaufsschlager. Der Nachfolger rüttelt zwar nicht am erfolgreichen Grundprinzip, legt aber besonders grafisch einen Zacken zu: Wo vormals Bitmapfiguren kämpften, balgen sich nun detaillierte 3D-Soldaten.



▲ **SCHICK:** die brandneue 3D-Engine in Aktion.

NEWS	
STRONGHOLD 2	
System	PC
Hersteller	Take 2
Erscheint	03./05
Einschätzung	Preis: ca. 50€

STARSHIP TROOPERS

Besser spät als nie: Satt sieben Jahre nach dem Kinoeinsatz wird Paul Verhoevens gallige Sci-Fi-Satire für PC umgesetzt. Sie übernehmen dabei die Rolle eines Space-Marines und treten aus der Ego-Perspektive gegen die schleimigen Bug-Aliens an. Dank fortschrittlicher Grafik-Routinen macht die wilde Schießerei bereits in der frühen Beta-Fassung einen guten Eindruck – mal sehen, was der Test bringt.



▲ **SPLATTER:** Die Bugs spritzen grünen Schleim.

NEWS	
STARSHIP TROOPERS	
System	PC
Hersteller	Empire
Erscheint	2005
Einschätzung	Preis: ca. 50€

KULT: HERETIC KINGDOMS



▲ **NICHT VERWECHSELN:** Kult ähnelt dem Genreklassiker Diablo wie ein Ei dem anderen.

Sieht aus wie "Diablo", spielt sich auch so: Flashpoint schickt im Oktober eine weitere Fantasy-Hackerei ins Rennen um die Genre-Krone. Bei "Kult" schlüpfen Sie in die Rüstung eines Heroen und ziehen durch Bitmap-Ländereien – immer auf der Suche nach Monstern. Dutzende Auflevel-Optionen bürgen für Tiefgang. Die Story stammt aus der Feder des "Discworld Noir"-Schreibers Chris Bateman.

NEWS	
KULT: HERETIC KINGDOMS	
System	PC
Hersteller	Flashpoint
Erscheint	Oktober 2004
Einschätzung	Preis: ca. 40€



SOFTWARE-SINGSANG

NIPPON-SCHLACHTPLATTE

NEUES AUS DER ZONE

VOYEURISTISCHES VERGNÜGEN

NEO CONTRA

NEWS	
NEO CONTRA	
System	PlayStation 2
Hersteller	Konami
Erscheint	Januar 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€

SINGSTAR: PARTY

Ölen Sie ihre Stimmbänder: Sonys Karaoke-Simulation geht bald in die zweite Runde. Mit an Bord sind zahlreiche Mehrspieler-Modi (daher der Untertitel "Party") und frische Lizenzsongs. Zu den Liedchen gehören unter anderem "Faith" von George Michael oder Bob Marleys Reggae-Hymne "No Woman no Cry". Eine vollständige Liste der enthaltenen Musikstücke präsentieren wir Ihnen in der nächsten VGA.

NEWS	
SINGSTAR: PARTY	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	November 2004
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 40€

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Mit "Midnight Club 3" will "GTA"-Entwickler Rockstar gegen den heiß ersehnten Arcade-Racer "Need for Speed: Underground 2" antreten. In drei großen Metropolen mit fein verästelten Straßennetzen fahren Sie Checkpoint-Rennen, verdienen Kohle und motzen Ihre Karren mit Motor-Upgrades auf. Licht- und Glanzeffekte machen "Midnight Club 3" auch optisch zum Hit.

▼ **SCHICK:** Die Grafik ist viel besser als bei Teil zwei.

SPY FICTION

Schleich-Nachschub für alle, die nicht auf "Metal Gear Solid 3" warten können. Mit "Spy Fiction" reitet Sega ungeniert auf der aktuell beliebtesten Stealth-Welle. Sie schlüpfen in die Klamotten eines Agenten und infiltrieren Militärbasen. Der coollste Trick im Spionage-Repertoire: Per Hightech-Kamera kann sich Ihr Recke Tarnmasken basteln.

▲ HEIMLICH: Ihr Held versteckt sich vor den Wachen.

Einschätzung	☆☆☆☆	Preis: ca. 50€
--------------	------	----------------

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

Was machen Hersteller, wenn ein Spiel Erfolg hat? Richtig: Sie produzieren einen Nachfolger! Entsprechend werkt Snowblind an einer Fortsetzung der RPG-Perle "Champions of Norrath". Teil zwei des Fantasy-Epos wird eine zweigeteilte Story bieten: Sie gehen wahlweise als guter oder böser Krieger auf PS2-Reise. Außerdem wurden frische Rassen, verbesserte Online-Funktionen und schickere Optik angekündigt.

▲ **BLEICH:** Nachtelfen gehören zum Heldenkader.

NEWS

MIDNIGHT CLUB 3

System		
Hersteller	Rockstar	
Erscheint	Dezember 2004	
Einschätzung		Preis: ca. 60€

NEWS

SPY FICTION

System		
Hersteller	Sega	
Erscheint	Oktober 2004	
Einschätzung		Preis: ca. 50€

NEWS

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

System		
Hersteller	Ubisoft	
Erscheint	Februar 2005	
Einschätzung		Preis: ca. 60€



▲ **MASTER CHEF:** Setzen Sie leckere Hamburger zusammen.



▲ **AIR GUITAR:** Da wird auch Omi zum Rocker.



▲ **PRAKTISCH:** Tony kann auch mit Granatwerfern umgehen.

EYETOY: PLAY 2

Nach dem überwältigenden Erfolg der EyeToy-Kamera kündigt sich nun Software-Nachschub an. Sonys zweite Bildschirm-Hampelei trumpft mit satten siebzig (!) Minigames auf. So richten Sie als Master-Chef knusprige Hamburger an, lassen mit der Air Guitar schräge Töne erklingen oder nehmen an virtuellen Tischtennis-Matches teil. Eine weitere Innovation hört auf den Namen SpyToy. Mit diesem witzigen Feature nutzen Sie Ihr EyeToy als Sicherheitskamera: Immer wenn jemand vor der Linse herumläuft, wird automatisch ein Video aufgezeichnet – perfekt zum Absichern der eigenen vier Wände. Zu welchem Preis die lohnenswerte Spielesammlung erscheint, steht noch nicht fest. Wir tippen aber auf etwa 40 Euro ohne Kamera.

NEWS	
EYETOY: PLAY 2	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	November 2004
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 40€

SEGA SUPERSTARS

Der Titel könnte es kaum treffender beschreiben: Segas Software-Größen wagen einen Ausflug in EyeToy-Gefilde. Bildschirmakrobaten winken das "Crazy Taxi" herbei, verknocken die "Virtua Fighter"-Recken oder stoppen die Zombies aus "The House of the Dead". Selbst der Saturn-Klassiker "Nights" bekommt seine Minispiel-Hommage.



▲ **GELENKIG:** Schlagen Sie die Virtua Fighter k.o.

NEWS	
SEGA SUPERSTARS	
System	PS2
Hersteller	Sega
Erscheint	Oktober 2004
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

SUIKODEN 4

Gute Neuigkeiten für alle Rollenspiel-Veteranen: Anders als Teil drei erscheint die aktuelle Episode von Konamis beliebter "Suikoden"-Serie auch in Deutschland. Mit an Bord des Silberlings: opulente Polygon-Grafiken (der "Silent Hill 4"-Engine sei Dank!) und ein stark verbessertes Kampfsystem mit Actionanleihen. Die Hintergrundstory des RPG-Knüllers spielt übrigens 150 Jahre vor dem ersten "Suikoden".



▲ **SCHNELL:** Die Kämpfe laufen in Echtzeit ab.

NEWS	
SUIKODEN 4	
System	PS2
Hersteller	Konami
Erscheint	Januar 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

SCARFACE

Vorhang auf für den nächsten "GTA"-Klon: Vivendi versoftet Brian De Palmas Gangsterfilm "Scarface". Sie schlüpfen in den Anzug von Tony Montana, der im Film von Al Pacino gespielt wurde, und legen sich mit verfeindeten Banditen an. Mal sehen, ob die Konsolenaction ihrer legendären Vorlage gerecht wird.

NEWS	
SCARFACE	
System	PS2
Hersteller	Vivendi
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

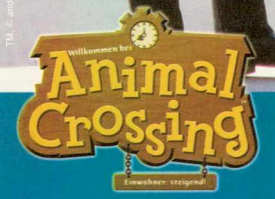
RATCHET & CLANK 3



▲ **RABIAT:** Im neuen Online-Modus geht die Post ab.

Never change a winning Team: Knuddelheld Ratchet und sein Robo-Partner Clank ziehen zum dritten Mal los, um das Universum zu retten. Neben einer ausschweifenden Solokampagne voller aberwitziger Wummen versprechen die Entwickler einen noch spaßigeren Mehrspieler-Modus: Demnach dürfen Sie nun Online- sowie Split-screen-Schießereien veranstalten – fahrbare Vehikel inklusive!

NEWS	
RATCHET & CLANK 3	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	Dezember 2004
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€



IRGENDWIE ALLES SO GANZ ANDERS HIER.

...MINDESTENS SO SELTSAM SIND, WIE DIE POLIZISTEN.

WWW.NINTENDO.DE



AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

PES4 ONLINE!

Konamis heiß ersehnte Fußballsimulation "Pro Evolution Soccer 4" wird über Xbox-Live-Unterstützung verfügen – das ließ der Hersteller unlängst verlauten. PS2-Online-Fans gehen hingegen leer aus. +++

ACCLAIM AM ENDE?

Nach langen Querelen musste U.S.-Publisher Acclaim Anfang September Insolvenz anmelden. Die Deutschland-Dependence des Traditionsherstellers (u.a. "Turk" und "NBA Jam") arbeitet aber unvermittelt weiter. Man wolle sich zukünftig durch die Distribution von Spielen anderer Hersteller über Wasser halten, hieß es in einer Pressemitteilung. +++



▲ KOMMT TROTZ PLEITE: Die Tuning-Raserei Juiced.

DIGITALE KÖRPERVERLETZUNG

Eidos kündigt für Anfang November das blutige "Backyard Wrestling 2: There Goes the Neighborhood" an. Wir durften uns das beinharte Gekloppe vorab schon mal anschauen. Zweifelhafte ist, ob Brutalitäten wie das Bearbeiten eines Schädels mit der Kofferramklappe oder einer Kettensäge jedermanns Geschmack treffen werden – naja?! +++

UNFALLFREI? VON WEGEN!

"Crash 'N' Burn" nennt sich das neue Zerstörungs-Rennspiel aus dem Hause Eidos. Die Karossen aus vier Klassen bieten unzählige Customizing-Möglichkeiten. Bis zu 16 gesellige Racer dürfen sich ab Oktober online auf der Strecke beharken. Dabei bleiben abfallende Autoteile auf der Piste liegen. +++



▲ BIZARR: Die Feinde von Blinx gehören zur seltsamen Sorte.

BLINX 2

Neues Spiel, neues Glück: Trotz seines eher missglückten Debüts darf Zeitreise-Kater Blinx ein zweites Mal ran. Im aktuellen Xbox-Abenteuer kann der Stubentiger erstmals Schweinen gebieten und so für anarchisches Chaos im Feindeslager sorgen. Zeitmanipulation steht freilich ebenso auf dem Programm: Mit Vorspul-, Rücklauf- oder Pausenfunktionen machen Sie Fehler ungeschehen oder lösen knifflige Rätsel. Gesellige Zocker freuen sich außerdem über einen brandneuen Mehrspieler-Modus. Ob die tierische Hüpferei alle Schwächen des Vorläufers ausmerzt, lässt sich jedoch erst anhand einer Testfassung klären – wir drücken die Daumen.



BLINX 2	
System	Microsoft
Hersteller	Microsoft
Erscheint	Dezember 2004
Einschätzung	Preis: ca. 60€

TOM CLANCY'S GHOST RECON 2

Tom Clancy zum Hundertsten: Auch der nächste Taktik-Shooter von Ubisoft fußt auf einer Story des Thriller-Autors. Dieses Mal verspricht es die Geistertruppe nach Korea, wo ein General mit Atomwaffen herumbastelt. An spielerischen Verbesserungen bietet der Shooter spannende Soloeinsätze sowie ein simpleres Befehlsmenü. In puncto Grafik wusste unsere Preview-Version ebenfalls zu gefallen.

▼ DÜSTER: Raucheffekte sorgen für Fontstimmung.

TOM CLANCY'S GHOST RECON 2	
System	Ubisoft
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	Dezember 2004
Einschätzung	Preis: ca. 60€



PLAYBOY: THE MANSION

Im Bademantel umherschulfern, Geld ausgeben und halbnackte Damen begutachten – der Alltag des Playboy-Gründers Hugh Hefner klingt wie der feuchte Traum eines jeden Teenagers. Dank Ubisoft dürfen nun auch Sie solch paradiesische Zustände erleben. Ähnlich wie bei "Die Sims" sorgen Sie sich ums Wohlbefinden der polygonalen Playmates, lichten selbige barbusig ab und produzieren die weltberühmte Voyeurs-Postille. Erfolgreiche Firmenbosse schalten Bilder aus Hugh Hefners Jugend frei – wer's braucht?!



▲ FEUCHT: Die Grotte gehört zum Inventar der Villa.

PLAYBOY: THE MANSION	
System	Ubisoft
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	November 2004
Einschätzung	Preis: ca. 60€

MIAMI VICE

Nach "Knight Rider" beglückt der holländische Entwickler Davilex Konsolen-Zocker mit einer weiteren Lizenz-Versoftung. Im Spiel zur 80er-Serie steuern Sie Crockett und Tubbs durch 3D-Levels und schießen Gangster ab – hoffentlich ist's besser als "Autobahn Raser" vom gleichen Hersteller...



▲ NAJA: Erste Bilder heißen nichts Gutes.

MIAMI VICE	
System	Ubisoft
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	November 2004
Einschätzung	Preis: ca. 30€

Gerd's Gameshop

Rufen Sie an!!!

An und Verkauf von Videospielen

Hammerpreise scharf kalkuliert
günstige Angebote
schnelle Lieferung
nur Versandhandel





▲ **GESICHERT:** Psychonauts im Februar 2005 in den USA.

PSYCHONAUTS

Es geschehen noch Zeichen und Wunder: Majesco hat sich die Rechte an Tim Schafer's (u.a. "Monkey Island") irrer Hüpforgie "Psychonauts" gesichert. Zuvor war Microsoft als Vertrieb für das Mammutprojekt abgesprochen. Hoffentlich kommt die Software auch nach Deutschland.

NEWS

PSYCHONAUTS

System	PC
Hersteller	Majesco
Erscheint	Februar 2005
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 60€

OUTRUN 2



▲ **TOLL:** Die Xbox-Version gleicht dem Arcade-Original.

Ein Klassiker gibt wieder Gas: Sega werkt an einer exklusiven Xbox-Umsetzung seines Arcade-Sequels. Mit an Bord des Rasers sollen über 100 spaßige Rennmissionen, acht wählbare Nobelhobel sowie Online-Wettbewerbe für maximal vier Bleifüße sein. Weil das alles in einem blitzsauberen, rasend schnellen Grafik-Gewand steckt, können wir den Release kaum erwarten!

NEWS

OUTRUN 2

System	Xbox
Hersteller	Sega
Erscheint	November 2004
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 60€

Öffnungszeiten
10:00h - 18:00h

capital services

Tickethotline:
Tel.: 030-30696969 | Fax: 030-30696930
Internet: www.capitaltickets.de



Halle 23:

Gamingarea mit 80 Shuttle XPC's

Intel Friday Night Game

ESL TV Live

Die Stars des eSports

täglich Gewinnspiele



Intel Friday Night Game
organized by Electronic Sports League



Electronic Sports League - The league that matters.



GLAUBST DU ALLES WAS MAN DIR ERZÄHLT?

AKTUELLE SPIELE-NEWS

NINTENDO-NEWS

AFFENSTARKER SPIELSPASS

Neben "Donkey Konga" (siehe News rechts) arbeitet Nintendo an einem weiteren Spiel mit Bongo-Controller-Unterstützung. In "Donkey Kong Jungle Beat" steuern Sie den bekannten Primaten per Trommelmel durch Hüpflevels. Der Release-Termin für das innovative Rhythmus-Vergnügen steht nicht fest. +++



▲ **PRAKTISCH:** Symbole helfen beim Trommeln.

GOLDENE MELODIEN

Electronic Arts schmückt seine Ego-Action "GoldenEye: Rogue Agent" mit hochwertigen Musikstücken. So gab der Branchenriese bekannt, dass Paul Oakenfold am Soundtrack des Bond-Abenteuers arbeite. Der berühmte DJ hatte bereits die Pläne von "Matrix: Reloaded" und "King of the Affen" zu verantworten. +++



▲ **HOSSA:** Zu Pferde kämpft Arthur gleich noch effektiver.

KING ARTHUR

Kein Hollywood-Streifen ohne passendes Videospiel: Konami kümmert sich um die Versoffung des Schlachtenepos rund um den englischen Sagenkönig. Sie ziehen durch die Lande und murksen ungezählte Halunken ab. Reiteinlagen lockern die Bildschirmaction auf.

NEWS	
System	PS2
Hersteller	Konami
Erscheint	Januar 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€

STARFOX



▲ **FUCHSIG:** Fox ballert zu Lande und in der Luft.



Schlechte Nachrichten für Fans von Fox McCloud: Die Actionballerei um den Nintendo-Recken verschiebt sich abermals – vor Anfang 2005 bleiben die Wunden kalt.

NEWS	
System	Game Boy Advance
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€

MARIO TENNIS

Überraschung auf der Games Convention: Die heiß ersehnte Filzball-Simulation "Mario Tennis" feierte in Leipzig ihre Weltpremiere. Unser Eindruck: Niedliche Grafik, innovative Bossgegner (!) und amüsante Mehrspieler-Modi katapultieren den Klempnersport abermals an die Spielspaß-Spitze.



▲ **SKURIL:** Im Solo-Modus spielt Mario gegen Bosse.

NEWS	
System	Game Boy Advance
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€

ERFAHRE DIE GANZE WAHRHEIT!

IN EINER GESELLSCHAFT, ZERÜTTET VON VERSCHWÖRUNGEN, LÜGEN UND KORRUPTION,
KANN NICHTS ALS DIE WAHRHEIT ALLES LEBEN VOR DEM UTERGANG IM CHAOS BEWAHREN.



WWW.HEADHUNTER2.DE

SEGA

AMUZE.

SEGA CORPORATION, 2003. Developed and created by AMUZE AB. All Rights Reserved.

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!

MEGAMAN X COMMAND MISSION



▲ **KNALLIG:** Das Design spricht vor allem Kinder an.

Capcoms Blaumann wagt sich an ein waschechtes Rollenspiel. Aus sieben Charakteren stellen Sie sich eine Dreiertruppe zusammen und ziehen ins Feindesland.

NEWS

MEGAMAN X COMMAND MISSION

System	PS2
Hersteller	Capcom
Erscheint	November 2004
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

DONKEY KONGA

Bühne frei für den nächsten Party-Hammer: "Donkey Konga" wird im Paket mit einem Trommel-Controller ausgeliefert, den Sie an Ihren GameCube anstöpseln. Los geht die Gaudi: Zu Lizenzsongs wie "I want you back" von den Jackson Five klopfen Sie rhythmisch auf den Bongo-Controller – Bildschirm-Symbole geben Hilfestellung. Am meisten Reiz übt freilich der Mehrspieler-Modus aus: Wenn zwei Zocker in die Felle hauen, kennt der Spielspaß keine Grenzen.

▼ **WITZIG:** Beim Duell trommeln Sie gegen einen Freund.

NEWS

DONKEY KONGA

System	GameCube
Hersteller	Nintendo
Erscheint	Oktober 2004
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

THE LEGEND OF ZELDA: FOUR SWORDS ADVENTURES



▲ **ALTMODISCH:** Die Optik erinnert ans SNES-Zelda.

Link sorgt für Multiplayer-Laune: Vier Zocker ziehen per GBA-Link durch Bitmap-Levels und lösen Rätsel. Der Clou: Wenn Ihre Spielfigur in Höhlen krabbelt, sehen Sie das Innere auf dem Handheld-Screen.

NEWS

THE LEGEND OF ZELDA

System	Game Boy Advance
Hersteller	Nintendo
Erscheint	Dezember 2004
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€



VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME- PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN- FUN
BESIEGER	2-	-	5,63	-
BURNOUT 3: TAKEDOWN	1	90	-	1
D-DAY	2	-	-	-
DOOM 3	1	-	-	1-
POWERDROME	3	-	-	-
RAINBOW SIX 3: BLACK ARROW	1-	87	2,37	-
SECOND SIGHT	2+	84	-	-
SOMMERSPIELE	4	-	3,04	-
SUDEKI	2+	83	2,43	-
(T)RAUMSCHIFF SURPRISE: PERIODE 1	3+	-	2,74	2-

VGA PREISVERGLEICH

	DOOM 3		
Shooter-Offenbarung mit Hammergrafik und brillanter Grusel-Atmosphäre.	Amazon 1	49 Euro (PC)	
	Karstadt 2	-	
	Media Markt 3	48 Euro (PC)	
	FORMEL EINS 2004		
Lizenzierte Formel-Eins-Raserei inklusive aller Lizenzen. Schumi on board!	Amazon 1	54,99 Euro	
	Karstadt 2	59 Euro	
	Media Markt 3	59 Euro	
	THE CHRONICLES OF RIDDICK		
Vin Diesels Xbox-Einsatz verspricht Ballereien und coole Adventure-Anteile.	Amazon 1	-	
	Karstadt 2	-	
	Media Markt 3	58 Euro	
	SPIDER-MAN 2		
Spider-Mans neues Konsolenabenteuer rückt auch den GameCube!	Amazon 1	57,99 Euro (GC)	
	Karstadt 2	59,99 Euro (GC)	
	Media Markt 3	58 Euro (GC)	
	DTM RACE DRIVER 2		
Simulation für anspruchsvolle Raser mit den verschiedensten Flitzern.	Amazon 1	39,99 Euro (PC)	
	Karstadt 2	49,99 Euro (PC)	
	Media Markt 3	49 Euro (PC)	

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger; jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de - ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Die Preise von Karstadt entsprechen denen von Karstadt.de. Preise in den Verkaufshäusern können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	DOOM 3	Hersteller: Activision
Neu	Genre: Ego-Shooter	
2	CODENAME: PANZERS	Hersteller: CDV
▼	Genre: Strategie	
3	COUNTER-STRIKE: CONDITION ZERO (DT.)	Hersteller: Vivendi
▲	Genre: Ego-Shooter	
4	JOINT OPERATIONS	Hersteller: EA
▼	Genre: Ego-Shooter	
5	DIE SIMS SUPER DELUXE XL	Hersteller: EA
▲	Genre: Simulation	
6	SOMMERSPIELE	Hersteller: DTP
Neu	Genre: Sport	
7	DTM RACE DRIVER 2	Hersteller: Codemasters
●	Genre: Rennsimulation	
8	SPELLFORCE: THE ORDER OF DAWN	Hersteller: JoWood
▲	Genre: Strategie	
9	DIE SIMS DELUXE	Hersteller: EA
▲	Genre: Simulation	
10	SPIDER-MAN 2	Hersteller: Activision
▼	Genre: Action	

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	ATHENS 2004	Hersteller: Sony
▲	Genre: Sport	
2	SPIDER-MAN 2	Hersteller: Activision
●	Genre: Action	
3	DRIVER 3	Hersteller: Atari
▼	Genre: Action-Rennspiel	
4	SINGSTAR	Hersteller: Sony
●	Genre: Geschicklichkeit	
5	FORMEL EINS 2004	Hersteller: Sony
Neu	Genre: Rennsimulation	
6	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	Hersteller: Ubisoft
Neu	Genre: Action	
7	GRAN TURISMO 4: PROLOGUE	Hersteller: Sony
▼	Genre: Rennsimulation	
8	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Hersteller: EA
Neu	Genre: Action-Rennspiel	
9	YU-GI-OH! DUELISTS OF THE ROSES	Hersteller: Konami
Neu	Genre: Strategie	
10	ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE	Hersteller: Capcom
▼	Genre: Action	

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

1	THE CHRONICLES OF RIDDICK	Hersteller: Vivendi
Neu	Genre: Ego-Shooter	
2	RAINBOW SIX 3: BLACK ARROW	Hersteller: Ubisoft
Neu	Genre: Taktik-Shooter	
3	DRIVER 3	Hersteller: Atari
▼	Genre: Action-Rennspiel	
4	SPIDER-MAN 2	Hersteller: Activision
▼	Genre: Action	
5	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	Hersteller: Ubisoft
▲	Genre: Action	
6	DEUS EX: INVISIBLE WAR	Hersteller: Eidos
Neu	Genre: Action-Adventure	
7	FULL SPECTRUM WARRIOR	Hersteller: THQ
▼	Genre: Strategie	
8	DTM RACE DRIVER 2	Hersteller: Codemasters
▼	Genre: Rennsimulation	
9	OBSCURE	Hersteller: Atari
Neu	Genre: Horror-Adventure	
10	SHADOW OPS: RED MERCURY	Hersteller: Atari
▼	Genre: Ego-Shooter	

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

WELCHE SPIELE HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?

PC-BUDGET-CHARTS

1	HALF-LIFE: BACK TO GAMES	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
2	(T)RAUMSCHIFF SURPRISE: PERIODE 1	Genre: Adventure	Hersteller: Take 2
3	COSSACKS: BACK TO WAR	Genre: Strategie	Hersteller: CDV
4	WILDLIFE PARK	Genre: Strategie	Hersteller: JoWood
5	DER HERR DER RINGE: WAR OF THE RING	Genre: Strategie	Hersteller: Vivendi
6	SUDDEN STRIKE 1	Genre: Strategie	Hersteller: CDV
7	KNIGHT SHIFT	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Koch Media
8	SPELLFORCE: BREATH OF WINTER	Genre: Strategie	Hersteller: JoWood
9	MOORHUHN WANTED XXL	Genre: Action	Hersteller: ak tronic
10	BSS - DIABLO 2: GOLD	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Vivendi

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
2	DIE SIMS	Genre: Simulation	Hersteller: EA
3	TEKKEN 4	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
4	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
5	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
6	FINAL FANTASY X	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Sony
7	GRAND THEFT AUTO 3	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
8	FINDET NEMO	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: THQ
9	MIDNIGHT CLUB	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Rockstar
10	COLIN McRAE RALLY O4	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1	SPIDER-MAN 2	Genre: Action	Hersteller: Activision
2	POKÉMON: COLOSSEUM	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
3	SUPER SMASH BROS.	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Nintendo
4	STAR WARS: ROGUE SQUADRON III REBEL STRIKE	Genre: Action	Hersteller: Activision
5	FINAL FANTASY: CRYSTAL CHRONICLES	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
6	SUPER MARIO SUNSHINE	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Nintendo
7	MARIO KART DOUBLE DASH!!	Genre: Rennspiel	Hersteller: Nintendo
8	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	Genre: Action	Hersteller: Ubisoft
9	MARIO PARTY 4	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
10	HARVEST MOON: A WONDERFUL LIFE	Genre: Simulation	Hersteller: Ubisoft

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

PLAYSTATION 2

Grundgerät	149,99
Jack Vol 3	38,99
Athens	57,99
BUT, Manager 05	55,99
Crisis Zone	57,99
Combat Elite WW2	52,99
Colin McRae 05	55,99
Champion of Norrath	57,99
Diagona	55,99
Dragon Ball Z Budokai 2	29,99
Def Jam Fight for NY	56,99
Drakengard	19,99
Driver 3	55,99
Eyo Toy Chat	19,99
FallOut Brotherhood of Steel	29,99
Fifa 05	55,99
Formel Eins 2004	49,99
Gran Turismo 4 (nur verstellbar)	56,99
GTA San Andreas (nur verstellbar)	58,99
Herr der Ringe 3. Zeitalter (nur verstellbar)	55,99
Jak 3	56,99
Juke	56,99
Outcast 3	55,99
Pal op	56,99
Red Dead Revolver	34,99
SingStar	58,99
Silent Hill 3	24,99
Sly Raccoon 2	24,99
Star Ocean	59,99
StarWars Battlefront	54,99
Surfing	56,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow	29,99
Symphonischer Omega Strain	54,99
Syberia 2	49,99
Spiderman the Movie 2	56,99
Terminator 3 Redemption	29,99
This is Football 05	52,99
Tony Hawk Underground 2	56,99
Vietcong Purple Haze	56,99
Yu Gi Oh Duelists of Roses Deutsch	44,99

GAME CUBE

Grundgerät	39,99
Animal Crossing	55,99
Cat Women	55,99
Dragon Ball Z Budokai	29,99
Fifa 05	55,99
Final Fantasy Crystal Chronicles	57,99
Harvest Moon a Wonderful life	49,99
Mario Golf	56,99
Mario Kart	55,99
Mystic Heroes	24,99
Metal Gear Solid	54,99
Need for Speed Underground 2	55,99
Phantasy Star Card	54,99
Pokemon Colosseum	57,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow	29,99
Spiderman the Movie 2	56,99
Summer 2	19,99
Tony Hawk Underground 2	56,99
True Crime	29,99
Warrior Ware	29,99

X-BOX

Grundgerät	149,99
BUT, Manager 05	55,99
BurnOut 3	54,99
Breakdown	47,99
Call of Duty Finest Hour (nur verstellbar)	56,99
Colin McRae 05	55,99
Conflict Vietnam	54,99
Def Jam Fight for NY	56,99
Driver 3	55,99
Fable	55,99
Forza Motorsport (nur verstellbar)	55,99
Fall Spectrum Warrior	55,99
Kidzid	55,99
Herr der Ringe 3. Zeitalter (nur verstellbar)	55,99
Juke	57,99
Need for Speed Underground 2	55,99
Ninja Gaiden	55,99
Pro Evolution Soccer 4	57,99
Red Dead Revolver	34,99
Riddick	55,99
Rainbow Six Black Arrow	29,99
Shadow Ops Red Mercury	47,99
Silent Hill 4	57,99
Spiderman the Movie 2	56,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow	29,99
Terminator 3 Redemption	29,99
Vietcong Purple Haze	56,99

Playstation 2

57,99

Playstation 2

57,99

Playstation 2

59,99

Playstation 2

54,99

Playstation 2

55,99

Playstation 2

54,99

GameCube

55,99

GameCube

39,99

X-Box

54,99

X-Box

37,99

X-Box

54,99

X-Box

52,99

X-Box

56,99

X-Box

56,99

Portalfreile Lieferung*
* bei Nichtzustellungskosten werden fakturiert

GAMEBOY ADVANCE
PLAYSTATION
PC CDROM
DVD&ANIME DVD
TRADING CARDS

24 Stunden
Online-Shopping
www.primalgames.de

most Wanted
Playstation 2
GameCube
X-Box

PRIMAL GAMES
Besuchen Sie auch unseren Shop!
Mit Aktions-Angebot auf 200 qm und viel Lagerort
EUROPALEHRE OBERHOLZ HOF
KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Alterskategorie von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis
Versand per Nachnahme Rechnung und Zahlungshefte möglich, 5,99 Versand keine weiteren Gebühren Preisänderungen vorbehalten.

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 GTA: SAN ANDREAS



▲ **KONKURRENZLOS:** Am neuen GTA kommt niemand vorbei.

2 NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2



▲ **VOLLGAS:** Underground 2 rast unverändert auf dem zweiten Platz.

3 HALO 2



▲ **SHOOTER-HOFFUNG:** Für Xbox-Zocker ein absoluter Pflichtkauf.

4 RESIDENT EVIL 4



▲ **AUFGEHOLT:** Das neue Resi für den Cube konnte mächtig zulegen.

5 HALF-LIFE 2



▲ **BALLERMANN:** Der zweite Teil des Ego-Shooters ist gefragt denn je.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	GTA: SAN ANDREAS	PC	Hersteller: Rockstar	Erscheint: Oktober 2004	Vormonat: 1. Platz
	Genre: Action				
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	PC	Hersteller: Electronic Arts	Erscheint: November 2004	Vormonat: 2. Platz
	Genre: Rennspiel				
3	HALO 2	X	Hersteller: Microsoft	Erscheint: November 2004	Vormonat: 4. Platz
	Genre: Ego-Shooter				
4	RESIDENT EVIL 4	PS	Hersteller: Capcom	Erscheint: 1. Quartal 2005	Vormonat: 5. Platz
	Genre: Horror-Adventure				
5	HALF-LIFE 2	PC	Hersteller: Vivendi	Erscheint: November 2004	Vormonat: 10. Platz
	Genre: Ego-Shooter				
6	DOOM 3	X	Hersteller: Activision	Erscheint: 2005	Vormonat: 3. Platz
	Genre: Ego-Shooter				
7	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	PS	Hersteller: Konami	Erscheint: Ende 2004	Vormonat: 7. Platz
	Genre: Action-Adventure				
8	SILENT HILL 4	PC	Hersteller: Konami	Erscheint: Oktober 2004	Vormonat: 6. Platz
	Genre: Horror-Adventure				
9	SPLINTER CELL 3: CHAOS THEORY	PC	Hersteller: Ubisoft	Erscheint: Ende 2004	Vormonat: -
Neu	Genre: Action				
10	FIFA FOOTBALL 2005	PC	Hersteller: Electronic Arts	Erscheint: Oktober 2004	Vormonat: -
Neu	Genre: Fußball				

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschneiden, können

Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei aber auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für die Mühen verlieren wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen.

Einsendeschluss: 20.10.2004

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

10 SPITZEN-SPIELE zu gewinnen

NAME, VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL: ORT:

TELEFON:

ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 1004"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATFORM

PC PS X PC PS X PC PS X PC PS X PC PS X

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF:

PLATFORM

PC PS X PC PS X PC PS X PC PS X PC PS X

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

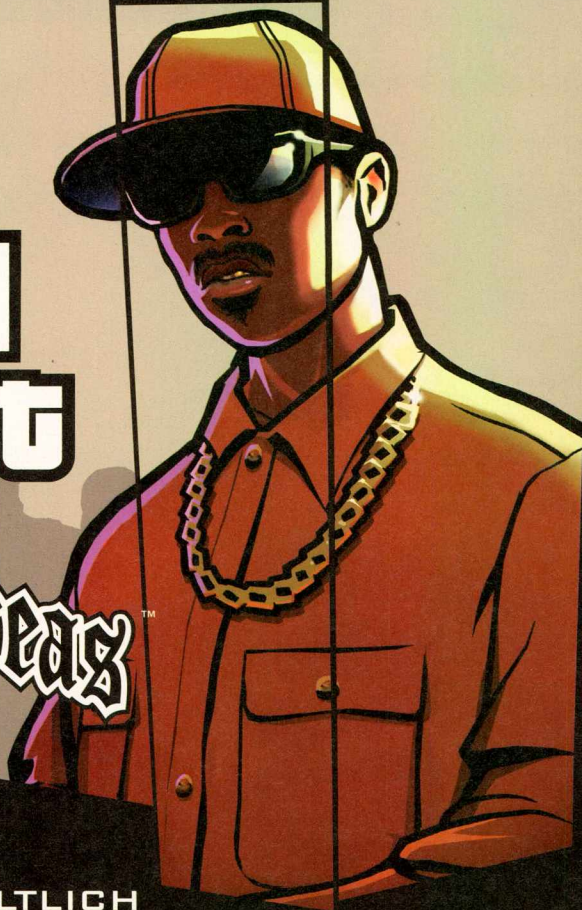
- ☐ Action ☐ Sport ☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation ☐ Jump'n'Run ☐ Beat'em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure ☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiele
☐ Horror-Adventure ☐ Aufbausstrategie ☐ Trendsport
 Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE:

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

ROCKSTAR GAMES
PRÄSENTIERT

Grand Theft Auto San Andreas



EINE ROCKSTAR NORTH
PRODUKTION

DEMNÄCHST ERHÄLTlich
FÜR PLAYSTATION®2!



WWW.SANANDREAS.DE



PlayStation 2



© 2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, the Rockstar logo, Grand Theft Auto and the Grand Theft Auto logo are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All Rights Reserved. Note: The content of this videogame is purely fictional and is not intended to represent any actual person, business or organization. Any similarity between any character, dialogue, event or plot element of this game and any actual person, business or organization is purely coincidental. The makers and publishers of this videogame do not in any way endorse, combine or encourage this kind of behaviour.

HIGHLIGHTS

PC

DIE SIMS 2

Simulation

PC



▲ 16. SEPTEMBER: Die Welt der Sims wird nun noch realistischer.

STAR WARS: BATTLEFRONT

Taktik-Shooter

PC

PS

X

G



▲ 23. SEPTEMBER: Das Imperium gegen die Rebellen – online.

FIFA FOOTBALL 2005

Fußball

PC

PS

X

G



▲ 14. OKT.: Das neue FIFA hat einen großen Sprung nach vorne gemacht.

NFS: UNDERGROUND 2

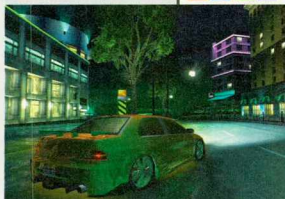
Action-Rennspiel

PC

PS

X

G



▲ 18. NOVEMBER: Jetzt darf man auch frei durch die Stadt heizen.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
A310 Professional	Flug-Simulation	THQ	☆☆☆
Armies of Exigo	Strategie	Electronic Arts	☆☆☆☆
Battlefield 1942: The WW II Anthology	Ego-Shooter	Electronic Arts	☆☆☆☆☆
Colin McRae Rally 2005	Offroad-Rennspiel	Codemasters	☆☆☆☆
Conflict: Vietnam	Taktik-Shooter	Ubisoft	☆☆☆☆
Dawn of War	Strategie	THQ	☆☆☆☆
Die Sims 2	Simulation	Electronic Arts	☆☆☆☆☆
Full Spectrum Warrior	Taktik-Shooter	THQ	☆☆☆☆
Juiced	Action-Rennspiel	Acclaim	☆☆☆
Knights Of Honor	Strategie	Electronic Arts	☆☆☆☆
Locomotion	Action	Atari	☆☆☆
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	☆☆☆☆☆
Medal of Honor: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	☆☆☆☆
Myst IV: Revelation	Adventure	Ubisoft	☆☆☆
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	☆☆☆☆
Richard Burns Rally	Offroad-Rennspiel	Ubisoft	☆☆☆
Rome: Total War	Strategie	Activision	☆☆☆☆
Shadow Ops Red Mercury	Ego-Shooter	Atari	☆☆☆☆
Shellshock: NAM '67	Action	Eidos	☆☆☆☆
Silent Hill 4: The Room	Horror-Adventure	Konami	☆☆☆☆
Silent Hunter 3	Action-Simulation	Ubisoft	☆☆☆☆
Star Wars: Battlefront	Taktik-Shooter	Activision	☆☆☆☆☆
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	☆☆☆☆
Vermeer 2	Denkspiel	Take 2	☆☆☆
Worms Forts: Unter Belagerung	Action-Strategie	Atari	☆☆☆
Yu-Gi-Oh! Power of Chaos: Joey the Passion	Strategie	Konami	☆☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004			
BDFL Manager	Fußball-Manager	Codemasters	☆☆☆
Close Combat: First to Fight	Taktik-Shooter	Take 2	☆☆☆
Club Football 2005	Fußball	Codemasters	☆☆☆
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	☆☆☆☆
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	☆☆☆☆
Hidden & Dangerous 2: Sabre Squadron	Taktik-Shooter	Take 2	☆☆☆☆
Kohan II: Kings of War	Strategie	Take 2	☆☆☆☆
Men of Valor	Ego-Shooter	Vivendi	☆☆☆☆
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	☆☆☆☆☆
Top Spin	Tennis	Atari	☆☆☆☆
Trivial Pursuit Unlimited	Denkspiel	Atari	☆☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2004			
Axis & Allies	Action	Atari	☆☆☆
Brothers in Arms	Ego-Shooter	Ubisoft	☆☆☆☆☆
Cold War	Action	Flashpoint	☆☆☆☆
Die Unglaublichen: The Incredibles	Jump'n'Run	THQ	☆☆☆☆
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	☆☆☆☆☆
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	☆☆☆☆☆
Rollercoaster Tycoon 3	Aufbau-Strategie	Atari	☆☆☆☆
Sentinel: Descendants of Time	Adventure	Flashpoint	☆☆☆
SpongeBob SquarePants Movie	Action	THQ	☆☆☆

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Daher erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
.hack//Vol 3	Rollenspiel	Atari	★★★★
Astro Boy	Geschicklichkeit	Atari	★★★
Burnout 3: Takedown	Action-Rennspiel	EA	★★★★★
Colin McRae Rally 2005	Offroad-Rennspiel	Codemasters	★★★★★
Conflict: Vietnam	Taktik-Shooter	Ubisoft	★★★
Crescent Suzuki Racing	Rennsimulation	THQ	★★★
Crimson Sea 2	Action-Adventure	THQ	★★★
Crisis Zone	Lightgun-Shooter	Sony	★★★★★
Darkwind	Action	Atari	★★★★
Def Jam: Fight For NY	Beat'em-Up	EA	★★★★★
Demon Stone	Action-Rollenspiel	Atari	★★★★★
Dynasty Warriors 4: Empires	Action-Strategie	THQ	★★★
EyeToy: Chat	Communication	Sony	★★★★★
Jackie Chan Adventures	Action-Adventure	Sony	★★
Juiced	Action-Rennspiel	Acclaim	★★★
Madden NFL 2005	American Football	EA	★★★★★
NBA Ballers	Basketball	Midway	★★★★★
NHL 2005	Eishockey	EA	★★★★★
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action	Midway	★★★★
Resident Evil: Outbreak	Horror-Adventure	Capcom	★★★★
Ribbit King	Golf	Bandai	★★★
Rocky Legends	Boxen	Ubisoft	★★★★★
Shellshock: NAM '67	Action	Eidos	★★★★★
Silent Hill 4: The Room	Horror-Adventure	Konami	★★★★★
Star Ocean: Till the End of Time	Rollenspiel	Ubisoft	★★★★
Star Wars: Battlefront	Action	Activision	★★★★★
Terminator 3: The Redemption	Action	Atari	★★★
The Dukes of Hazzard	Action-Rennspiel	Ubisoft	★★★
The Suffering	Horror-Adventure	Konami	★★★★★
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	EA	★★★★★
Vietcong: Purple Haze	Taktik-Shooter	Take 2	★★★
Worms Forts: Unter Belagerung	Action-Strategie	Atari	★★★

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

BURNOUT 3: TAKEDOWN

Action-Rennspiel



▲ 16. SEPTEMBER: Mit einer Woche Verspätung wird nun gerast.

DEMON STONE

Action-Rollenspiel



▲ 16. SEPTEMBER: Ein cooles Fantasy-Gemetzel mit Tiefgang.

TERMINATOR 3: REDEMPTION

Action



▲ 16. SEPTEMBER: Arnie nimmt es mit Horden von Terminatoren auf.

ANZEIGE





© 2004 Criterion Software Limited. Burnout is a registered trademark and TakeDown is a trademark of Criterion Software Limited. All rights reserved. Electronic Arts, EA, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand.

BURNOUT 3 TAKEDOWN



Challenge Everything

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

XBOX

COLIN MCRAE RALLY 2005

Offroad-Rennspiel



▲ 24. SEPTEMBER: Ein neuartiger Karriere-Modus macht Freude.

SILENT HILL 4: THE ROOM

Horror-Adventure



▲ 24. SEPTEMBER: Teil 4 konnte uns nicht vollkommen überzeugen.

FABLE

Rollenspiel



▲ 15. OKTOBER: Wer sich böse verhält, wird zu einem echten Finsterling.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
Burnout 3: Takedown	Action-Rennspiel	Electronic Arts	☆☆☆☆
Colin McRae Rally 2005	Offroad-Rennspiel	Codemasters	☆☆☆☆
Conflict: Vietnam	Taktik-Shooter	Ubisoft	☆☆
Def Jam: Fight For NY	Beat'em-Up	Electronic Arts	☆☆☆☆
Gotcha	Action	Take 2	☆☆
Juiced	Action-Rennspiel	Acclaim	☆☆
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	☆☆☆☆
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	☆☆☆☆
Operation Flashpoint: Cold War Crisis	Taktik-Shooter	Codemasters	☆☆
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action	Midway	☆☆
Rocky Legends	Boxen	Ubisoft	☆☆
Shellshock: NAM '67	Action	Eidos	☆☆
Silent Hill 4: The Room	Horror-Adventure	Konami	☆☆
Star Wars: Battlefront	Taktik-Shooter	Activision	☆☆☆☆
Terminator 3: The Redemption	Action	Atari	☆☆
The Dukes of Hazzard	Action-Rennspiel	Ubisoft	☆☆
The Suffering	Horror-Adventure	Midway	☆☆
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	☆☆☆☆
Vietcong: Purple Haze	Taktik-Shooter	Take 2	☆☆
Worms Forts: Unter Belagerung	Action-Strategie	Atari	☆☆

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004

Backyard Wrestling 2	Wrestling	Eidos	☆☆
Club Football 2005	Fußball	Codemasters	☆☆
Crash Twinsanity	Jump'n'Run	Vivendi	☆☆☆☆
Fable	Rollenspiel	Microsoft	☆☆☆☆
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	☆☆☆☆
Fußball Manager 2005	Fußball-Manager	Electronic Arts	☆☆☆☆
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude	Adventure	Vivendi	☆☆
Men of Valor	Ego-Shooter	Vivendi	☆☆
Metal Slug 3	Action	Flashpoint	☆☆☆☆
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	☆☆☆☆
Outlaw Golf 2	Golf	Take 2	☆☆

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

DEF JAM: FIGHT FOR NY

Beat'em-Up



▲ 30. SEPTEMBER: Unter den Def-Jam-Rappern gibt's ordentlich Zoff.

X-MEN LEGENDS

Action-Rollenspiel



▲ 7. OKTOBER: Vier X-Men kämpfen unermüdlich gegen das Böse.

DIE URBZ: SIMS IN THE CITY

Simulation



▲ 11. NOVEMBER: Die Urbz sind perfekt auf Konsolen zugeschnitten.

METROID PRIME 2: ECHOES

Action



▲ 26. NOVEMBER: Teil 2 wird einen Vierspieler-Splitscreen-Modus bieten.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche Top-Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
Animal Crossing	Rollenspiel	Nintendo	*****
Def Jam: Fight For NY	Beat'em-Up	Electronic Arts	*****
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	*****
Ribbit King	Golf	Atari	***
Terminator 3: The Redemption	Action	Atari	***
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	*****
Wario Ware Inc.	Geschicklichkeit	Nintendo	*****
WWE: Day of Reckoning	Wrestling	THQ	*****

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004

Donkey Konga	Jump'n'Run	Nintendo	*****
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	*****
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	*****
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	*****
Pikmin 2	Strategie	Nintendo	*****
Tony Hawk's Underground 2	Skateboard	Activision	*****
X-Men Legends	Action-Rollenspiel	Activision	*****

NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2004

Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	Action-Rollenspiel	Electronic Arts	*****
Die Unglaublichen: The Incredibles	Jump'n'Run	THQ	*****
Die Urbz: Sims in the City	Simulation	Electronic Arts	*****
Metroid Prime 2: Echoes	Action	Nintendo	*****
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	*****
Paper Mario 2	Geschicklichkeit	Nintendo	*****
SpongeBob SquarePants Movie	Geschicklichkeit	THQ	***
Tales of Symphonia	Rollenspiel	Nintendo	*****

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.



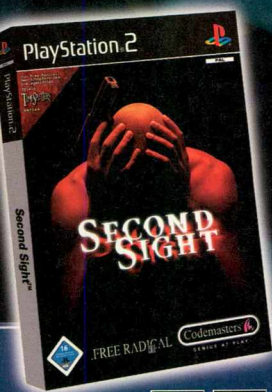
TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
Action Man Robot Atak	Action	Atari	***
Defender of the Crown	Action	Zoo Digital	***
In 80 Tagen um die Welt	Adventure	Flashpoint	***
Mario Golf Advance Tour	Golf	Nintendo	*****
Megaman Battle Network 4 Blue Moon	Action	Capcom	*****
Megaman Battle Network 4 Red Sun	Action	Capcom	*****
Megaman Zero 3	Action-Adventure	Capcom	*****
Ms Pacman Maze Madness	Action	Zoo Digital	*****
Wer wird Millionär 2	Denkspiel	Zoo Digital	***
Yu Yu Hakusho Spirit Detective	Geschicklichkeit	Atari	***
Yu-Gi-Oh! Reshef of Destruction	Strategie	Konami	***

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004

FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	*****
Metal Slug Advance	Shooter	Flashpoint	*****
Pokémon Fire Red	Strategie	Nintendo	*****
Pokémon Leaf Green	Strategie	Nintendo	*****
Tony Hawk's Underground 2	Skateboard	Activision	*****

Traue niemandem.
Außer den Kräften in Dir.

SECOND SIGHT



Verändert. Verwundet. Vergessen. Das war ein Fehler...

Ein zerschundener Körper im militärischen Forschungslabor. Kein Gedächtnis. Aber mit paranormalen Fähigkeiten, die weit über die menschliche Vorstellungskraft reichen. Wer das verbrochen hat? Die Antwort gibt's nur bei Second Sight, dem faszinierend-verstörenden Mystery-Thriller mit jeder Menge Nervenkitzel, Shooter- und PSI-Action!

www.codemasters.de

Codemasters®

GENIUS AT PLAY™

© 2004 Free Radical Design Limited. All rights reserved. "Second Sight"™ is a trademark of Free Radical Design Limited. Developed by Free Radical Design Limited. Published by The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). "Codemasters"® is a registered trademark and "GENIUS AT PLAY"™ is a trademark of Codemasters. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license.

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Sie sind nur eine kleine Rechenaufgabe von einem tollen Preis entfernt! Gewinnen Sie Goodies von Codemasters und Capcom!

Codemasters

Codemasters liefert sich zurzeit einen internen Wettkampf um den Titel der besten Rennsimulation. Zu den beiden hauseigenen Tophits können Sie einige außergewöhnliche Preise abstauben. Das Highlight ist eine limitierte Aqua-PS2 inklusive des Rallyekrachers "Colin McRae 2005" und des Tourenwagenhits "DTM Race Driver 2" – samt passendem Hemd und Schlüsselring. Oder gewinnen Sie einen von 30 hochwertigen Maranello-Keyrings. Zusätzlich gibt es noch fünf der Rallye-Games für Xbox und PC. Da fängt Ihr Rennfahrerherz doch an, wie wild zu pochen, oder?



**GESAMTWERT
1475 €**



CAPCOM

Die mutigen Jungs von Capcom konnten einige seltene Stücke aus Raccoon City entwenden und stellen sie Ihnen nun selbstlos zur Verfügung. Nur wer mitmacht, hat die Chance auf eines von fünf Paketen. Der Inhalt: "Resident Evil Outbreak" für PS2, ein Blutauge und die gruselige USB-Maus. Für die ganz Harten liegen zudem ein T-Shirt, ein Schlüsselband, ein Schlüssellband, ein offizieller Lösungsbuch sowie eine Kinokarte für "Resident Evil: Apocalypse" bei. Besser geht's nimmer!



**GESAMTWERT
1000 €**

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viele Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

**CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel Oktober
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg**



Einsendeschluss: 20. Oktober 2004. Mitarbeiter von Capcom, Codemasters und CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

SO TESTET VGA

Die Testexperten von Videogames Aktuell verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.

**VIDEO
GAMES
AKTUELL
TOP-HIT**

VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungehört kaufen.

**SEHR GÜNSTIGER
30
EURO
SEHR GÜNSTIGER**

HALBER PREIS: Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON



ADD-ON:

Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne Original spielen.



FINGER WEG:

Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!



▲ TESTLABOR: Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETTITEL	SEITE	SYSTEM
ANIMAL CROSSING	84	
COLIN MCRAE RALLY 2005	72	
CONFLICT: VIETNAM	82	
CRASH TWINSANITY	89	
CRISIS ZONE	85	
DAWN OF WAR	66	
DEF JAM: FIGHT FOR NY	68	
DEMON STONE	81	
THE SIMS 2	76	
DTM RACE DRIVER 2	80	
EVIL GENIUS	85	
FABLE	62	
FIFA 2005	60	
GRADIUS V	84	
HEADHUNTER: REDEMPTION	64	
NBA BALLERS	88	
NHL 2005	86	
PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY	78	
RESIDENT EVIL: OUTBREAK	70	
SILENT HILL 4: THE ROOM	74	
STAR WARS: BATTLEFRONT	54	
TIGER WOODS 2005	88	
VIETCONG: PURPLE HAZE	89	
WARIO WARE	86	
BUDGETTEST		
SOUL CALIBUR 2	90	
WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS	90	

DAS TESTERGEBNIS

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: der ungefähre Verkaufspreis pro System.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG:

Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 800 MHz RAM 128 MB TN/T2/Geforce 1	Proz. 1,6 GHz RAM 256 MB Geforce 2/4MX	Proz. 3,0 GHz RAM 512 MB ATI Radeon 9800

AUSSTATTUNG: Welche Hardware unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern?

PRO UND CONTRA: Nichts ist perfekt. Auch nicht die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle nennen wir nochmals Ihre wichtigsten Vor- und Nachteile. Und decken schlingensiefel, was gut und was voll daneben ist.

TECHNIK: Weisen Bild oder Ton Besonderheiten auf, beschreiben wir diese hier. Hier finden Sie Hinweise auf 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem und die Einzelnoten für Grafik und Sound.

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheinung	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Bin Redaktionschluss lag uns nur die PS2-Version vor, größere Unterschiede der Versionen erwarten wir nicht.			
Genre	Rennspiel			
Hersteller	Electronic Arts			
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 53)			
Anzahl der Spielern	1-2			
Onlinefähig	☒ (nur PS2 + PC)			
Langzeitmotivation	hoch			
Schwierigkeitsgrad	einstellbar			
	www.needforspeed.de			

Vibration	☒	Lenkrad	☒	Lightgun	☐
Headset	☒	Tastatur	☒	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	☒	nach Belieben	☐
Texte (deutsch)	☒	Sprachausgabe	☒	deutsch	☐
USK	☒	Spieldauer	☒	30-40 Std.	☐

Pro & Contra
 Fast zu schön, um wahr zu sein
 Tönen und Stilen, bis der Arzt kommt
 Viele Abkürzungen und geheime Stellen
 Etwas wenig Autos und Strecken

Bild
 Flimmerfreies Bild,
 flüssige Grafik, kein
 16:9-Modus.

Ton
 Top-Soundtrack, eintönige Motorsounds, Pro
 Logic II, THX-zertifiziert.
 Grandioser Action-Racer mit umfangreichem Tuning-Part und spannenden Stadtdrücken.
 Vorboten schnell und illegal schön!

	1	GRAFIK
	1	TON
	1	WERTUNG

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterskennzeichnungen sieht das Gesetz vor:



Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG.
 Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.



Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
 Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unworldlich. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belasten für Kinder unter sechs Jahren.



Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
 Aggressiv konkurrenzfördernde oder kampfbetonnte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikassoziation (historische Militärgeschichte oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfer Rollen in komplexen Szenen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.



Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
 Rasante bewaffnete Action, mitunter gegen menschenhafte Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehbar lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflektion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.



Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG.
 Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftsfähigen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

VIDEO
GAMES
AKTUELL
TOP-HIT

PC

PS

X

W

STAR WARS BATTLEFRONT



▲ **TOTALSCHADEN:** Dieser Spinnen-Kampfläufer der Droiden steht kurz vor der Explosion. Die Rauchfahne zeigt's an.



▲ **SCHWIERIGES UNTERFANGEN:** Um die riesigen AT-ATs zu Fall zu bringen, müssen Sie einen Co-Piloten in Ihren Snowspeeder einladen und die Beine des Metallmonsters umkreisen. Der Co-Pilot feuert im richtigen Augenblick die Harpune ab.



▲ **HARDCORE:** Droideskas sind zwar langsam, besitzen dafür aber zwei mächtige Repetiergeschütze und einen Energieschild.



▲ **LUFTANGRIFF:** Als Sturmtruppensoldat fliegen Sie mit dem Tie-Fighter übers Sandmeer von Tatooine.



▲ HAUSERKAMPF IN MOS ISLEY: Ein Mitglied der dunklen Truppen erledigt gerade einen Rebellen-Piloten. Die dunklen Truppen sind mit einem Jet-Pack ausgestattet, mit dem sie gewaltige Sprünge über große Distanzen ausführen können.



▲ LAUFPANZER: Ein AT-ST stampft durch den Wald von Endor. Aus der Ego-Sicht zielen wir mit der Panzerfaust.

Nehmen Sie teil an den Schlachten des Sternenkrieges und erobern Sie die Galaxie!

Imposante Kriegssimulationen mit Massenschlachten sind im Moment sehr populär. Die "Battlefield"-Reihe für PC hat den Stein ins Rollen gebracht und Titel wie "Joint Operations" oder "Söldner" bedienen sich desselben Spielprinzips: Zwei Parteien mit zahlreichen Infanterie-Einheiten und Fahrzeugen ringen sich gegenseitig Stützpunkte ab. Hier zählt nicht nur die Leistung des Einzelnen, sondern auch die Zusammenarbeit unter den Soldaten. Auf dem gleichen erfolgreichen Prinzip basiert auch das neueste "Star Wars"-Spiel von LucasArts.

Das Konzept ist in erster Linie auf turbulente Mehrspieler-Gefechte ausgelegt. Mit der PS2-Version können sich bis zu acht Mitspieler vergnügen, egal ob im LAN oder online. Auf der Xbox dürfen online und im Netzwerk sogar bis zu 24 Spieler mitmischen. Beide Konsolenversionen bieten außerdem einen Splitscreen-Modus für zwei Spieler. PC-Besitzer müssen auf den geteilten Bildschirm zwar verzichten, freuen sich aber über die größtmögliche Teilnehmerzahl: Im Internet tummeln sich hier bis zu 32 Soldaten an der Front, im lokalen Netzwerk sogar 64.

AUCH FÜR SINGLES

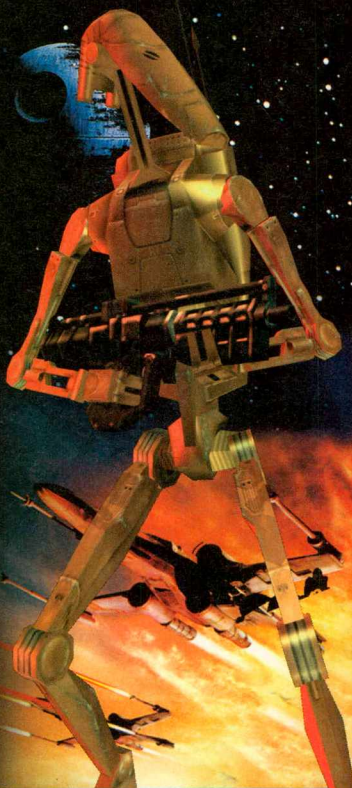
Wer keine Internetanbindung hat oder bevorzugt alleine spielt, muss aber nicht enttäuscht sein. Drei Solo-Modi halten auch Einzelkämpfer bei der Stange. In der historischen Kampagne nehmen Sie an insgesamt 16 Schlachten teil, die

Kennern der Filmvorlagen bekannt vorkommen dürften. In der Epoche der Klonkriege (Episode 1-3) steuern Sie beispielsweise auf Naboo einen Droiden der Konföderation Unabhängiger Systeme (KUS) und ballern scharenweise Gunganer über den Haufen (Sie erinnern sich an Jar Jar Binks aus Episode 1?). Später finden Sie sich auf dem Planeten Geonosis wieder und stehen den Klonkriegern der Republik beim Angriff auf die Techno-Union-Schiffe zur Seite, die von Droiden verteidigt werden.

Die Kämpfe aus der Epoche des Galaktischen Bürgerkrieges stammen aus den alten "Star Wars"-Filmen, also aus den Episoden 4-6. Hier schützen Sie als Rebell den Schildgenerator auf Hoth gegen anrückende AT-AT-Walker oder liefern sich als Mitglied der imperialen Sturmtruppen in der Stadt Mos Eisley auf Tatooine packende Häuserkämpfe mit Widerständlern.

BONI FÜR EROBERTE PLANETEN

Der Modus Galaxis-Eroberung bricht aus dem Storyboard der Filme aus. Hier suchen Sie sich zuerst ein Szenario aus und legen damit zugleich fest, welche Seite Sie spielen möchten und welche Planeten erobert werden müssen. Anschließend wählen Sie auf einer Galaxis-Karte Ihr nächstes Angriffsziel. Ein Planet gilt als erobert, wenn Sie die feindlichen Truppen zweimal nach bewährtem Schema besiegt haben. Mit jedem annektierten Himmelskörper erweitern Sie ►



AT-ST



Droiden-Raumjäger



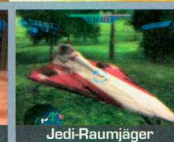
Feuerregenpanzer



GAP



IFT-X



Jedi-Raumjäger



▲ **EINDRINGLING:** Wenn das Fadenkreuz-Symbol rechts im Bild seine rote Farbe verliert, besetzen Sie eine feindliche Basis.



▲ **SCHLACHT AUF GEONOSIS:** Diese Transportschiffe dürften Sie aus der Schlacht am Ende von "Star Wars Episode 2 – Angriff der Klonkrieger" kennen. Sie verfügen nicht nur über Platz für mehrere Passagiere, sondern auch über drei mächtige Lasergeschütze.

STAR WARS AUF DVD

DIE TRILOGIE ALS DVD-BOX

Lange mussten Fans auf die DVD-Fassungen der ersten drei "Star Wars"-Filme warten. Regisseur und Produzent George Lucas wollte die preisgekrönte Trilogie nur in bester Qualität als Set veröffentlichen. Seit dem 20. September ist die "Star Wars Trilogie"-DVD-Box zu haben. Neben den Episoden 4-6 ("Eine neue Hoffnung", "Das Imperium schlägt zurück" und "Die Rückkehr der Jedi-Ritter") beinhaltet die Box auch eine dicke Bonus-DVD mit knapp vier Stunden Interviews, Features und Trailern.



▲ **BEDROHLICH:** Diese Szene stammt aus Episode 5 – Das Imperium schlägt zurück. Imperiale AT-ATs greifen an.

Ihren Vorrat an Boni, die Ihnen in künftigen Schlachten Vorteile verschaffen können. Mal bekommen Sie Unterstützung von einem unsiegbaren Jedi, mal sind die Fahrzeuge Ihrer Feinde beschädigt, mal regeneriert sich die Lebensenergie Ihrer Einheiten. Sie entscheiden selbst, welchen Bonus Sie für die nächste Runde aktivieren möchten.

Und wenn Sie einfach mal zwischendurch ein kleines Gefecht wagen wollen, dann bietet sich der Sofort-Einsatz an. Hier suchen Sie sich eine, oder gleich mehrere Levelkarten aus, wählen eine Epoche und entscheiden, auf welcher Seite Sie kämpfen – schon kann's losgehen.

All diese Varianten sind zwar auf einen Spieler ausgerichtet, stehen aber auch im Zweispieler-Splitscreen-Modus der Konsolenversionen zur Verfügung. Sie können entweder mit oder gegen einen Freund kämpfen.

WER DIE WAHL HAT...

Beenden wir die Einsatzbesprechung. Sie wollen sicher mehr über die Einheiten erfahren. Kein Problem: Bevor Sie an einem Kommandopunkt in die Schlacht einsteigen, wählen Sie eine von fünf Soldatenklassen. Im Großen und Ganzen ähneln sich die Klassen der vier verschiedenen Fraktionen. Es gibt also auf jeder Seite einen Allroundsoldaten mit Schnellfeuerwaffe, einen Scharfschützen für Angriffe aus der Entfernung und einen Panzerfaustschützen, der feindliche Fahrzeuge mit Raketen bearbeitet. Und Piloten reparieren automatisch die Vehikel, in denen Sie gerade sitzen und verteilen Munition und Energierationen, wenn Sie zu Fuß unterwegs



▲ **DOPPELTER SPASS:** Der Splitscreen-Modus der PS2-Versionen läuft nicht ganz flüssig, ist aber trotzdem gut spielbar.

sind. Es gibt aber auch Einheiten mit besonderen Eigenschaften, die nur in einer Armee zu finden sind. Unter den KUS-Droiden befinden sich so genannte Droidekas. Diese vierbeinigen Wachroboter sind zu Fuß recht träge, doch wenn sie sich einrollen, erreichen sie eine hohe Geschwindigkeit. Außerdem haben Droidekas einen Energieschild und zwei mächtige Schnellfeuergeschütze.

Das Imperium hingegen schickt dunkle Truppen an die Front. Diese Krieger wehren sich mit einem Streusschussblaster, der gerade auf kurze Distanz verheerende Schäden anrichtet, und sie machen mithilfe ihres Jet-Packs gewaltige Sprünge. Und die Wookie-Schmuggler aus der Rebellen-Armee besitzen unkonventionelle Waffen wie eine aufladbare Laserarmbrust mit Fächerschuss, einen Granatwerfer und Zeitbom-



Kaadu



LA-AT / I-Schiff



LA-TE



MAF



Skiff



Snowspeeder



▲ ZIELSICHER: Dank der Zielhilfe treffen Sie Ihre Gegner auch aus größeren Entfernungen. Hier schießen wir als Rebel gerade auf einen imperialen Sturmtruppsoldaten. Links neben ihm sehen Sie einen Kommandopunkt. Die grüne Farbe zeigt an, dass er Ihrer Seite gehört.



▲ DOPPELGÄNGER: Die Klonkrieger verteidigen ihre Fabrik auf Kamino. Sogar fliegende Jet-Pack-Einheiten greifen ein.



▲ UNGETÜME: Die saurierartigen Tiere auf Naboo tragen auf ihrem Rücken Geräte, die ein Schild gegen Schüsse generieren.

ben. Nimmt man alle vier Parteien zusammen, ergibt sich die Summe von 20 Soldatenklassen. An Abwechslung mangelt es also nicht.

Das gilt auch für den üppigen Fuhrpark. In "Battlefront" finden Sie beinahe alle Vehikel wieder, die Sie aus den Filmen kennen. Wollten Sie nicht schon immer mal mit einem riesigen AT-AT durch die Eiswüste von Hoth stampfen? Oder mit einem X-Wing imperiale Tie-Fighter jagen? Oder interessieren Sie sich eher für die Kriegsmaschinerie aus den neueren "Star Wars"-Streifen, wie beispielsweise die schwebenden GAP-Panzer der Droiden oder die sechsbeinigen LA-TE-Walker der Republik? Welche Gefährte Sie lenken dürfen, verrät Ihnen die Bilderserie am unteren Seitenrand auf den Seiten 55-57.

BENUTZERFREUNDLICH

Während sich PC-Spieler bei solch actionbetonten Shootern nur selten Gedanken machen müssen um die Qualität der Steuerung, ärgern sich Konsolenspieler bei manchem Titel über fehlende Optionen, hakelige Kontrollen oder fixe Tastenbelegungen. "Star Wars Battlefront" jedoch beglückt PS2- und Xbox-Besitzer mit einer tadellosen, auf den Controller zugeschnittenen Steuerung. Sie wählen zwischen Verfolgeransicht oder Ego-Perspektive, wechseln durch einmaligen Tastendruck die Waffen und weichen Schüssen durch Seitwärtsrollen und Sprünge aus. Granaten haben eine eigene Wurfaste und müssen nicht umständlich angewählt werden. Dank der automatischen Zielhilfe verlieren Sie in einem hektischen Duell den Feind nicht aus den Augen. Und mit dem Steuerkreuz erteilen Sie Ihren Computer-

Kameraden schnell und einfach Befehle wie "Position halten" oder "Folge mir".

Sternenkrieger mit ausgefallenen Steuerungsvorlieben werden ebenfalls nicht diskriminiert: Eine frei konfigurierbare Tastenbelegung, justierbare Analog-Stick-Sensibilität und invertierbare Y-Achse lassen keine Wünsche offen.

ORDENTLICH WAS LOS!

Nahezu wunschlos glücklich sind wir auch mit der Grafik. Die Atmosphäre der "Star Wars"-Filmschlachten wurde perfekt eingefangen und versetzt Sie mitten hinein ins Geschehen.

Während Sie der feindlichen Infanterie entgegenstürmen, sausen grelle Laserstrahlen durch die Luft, es explodieren Granaten und es rumplern schwere Fahrzeuge durch die Gegend. Und am Himmel kreisen Jäger beider Parteien, die sich gegenseitig das Heck weghallern.

Trotz des hektischen Treibens auf dem Bildschirm läuft das Spiel zu jeder Zeit flüssig. Nur die PS2-Version neigt im Online- und Netzwerk-Modus zu störenden Rucklern. Dank der Auto-Zielfunktion wird die Spielbarkeit davon aber nicht beeinträchtigt.

FAZIT: "Star Wars"-Fans mit Hang zu Massenschlachten kommen um diesen Titel nicht herum. Neben der gelungenen Atmosphäre bietet "Battlefront" vor allem hervorragende Technik, einen großen Umfang und eine ausgezeichnete Steuerung. Und zusätzlich bekommen Sie noch packende Solo-Missionen. Aus diesen Gründen sollten auch jene einen Blick riskieren, die mit der

Weltraumsaga nicht viel am Hut haben. Erwarten Sie aber keine 1:1-Kopie von "Battlefield" in anderem Szenario. Der Spielablauf von "Star Wars: Battlefront" ist viel actionfester und schneller, die Realismusregler wurden deutlich zurückgedreht. **CG**

TESTERGEBNIS

STAR WARS: BATTLEFRONT

System	PC PS2 Xbox
Erscheint	erschallend erhältlich
Preis	45 Euro (60 Euro (60 Euro)
Zu beachten	Der Online-Modus der PS2-Version nuckelt etwas. Xbox- und PC-Version haben Vehikel mit Cockpit-Ansicht.
Genre	Action
Hersteller	Activision
PC-Anforderung	Standard (8. 53)
Anzahl der Spieler	1-8 (Box 24, PC 64)
Onlinefähig	✓
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	✓
Pro & Contra	Super "Star Wars"-Atmosphäre Viele Infanterieeinheiten und Vehikel Auch auf Konsole tadellose Steuerung PS2-Version nuckelt im LAN u. online
Bild	Große Levelkarten, viele Einheiten gleichzeitig auf dem Schirm. 1-
Ton	Original-Musik und Effekte aus den Filmen, Dolby-Pro-Logic-II. 1-
	Erleben Sie den Krieg der Sterne live! Toll inszenierte Schlachten-simulation für mehrere Spieler, die aber auch Einzelkämpfer überzeugt. WERTUNG 1-



Speederbike



Spinnen-Kampfläufer



Tie-Bomber



Tie-Fighter



X-Wing



Y-Wing

STAR WARS BATTLEFRONT

ALLGEMEINE TIPPS

■ Befehlen Sie den Computer-Kameraden in Ihrer Nähe, Ihnen zu folgen. Bei Kontakt mit feindlichen Truppen haben Sie dann wesentlich bessere Chancen.

■ Besetzen Sie zusammen mit einigen Kameraden einen feindlichen Kommandoposten, dann geht die Besetzung schneller, als wenn Sie alleine wären.

■ Laden Sie in jeder Verschnaufpause manuell nach und warten Sie nicht, bis die Waffe leer geschossen ist und Ihr Soldat von selbst nachlädt. Sollte es zum Gefecht mit mehreren oder hartnäckigen Einheiten kommen, haben Sie dann ein volles Magazin, und das verbessert Ihre Überlebenschancen erheblich.

■ Brauchen Sie Energie oder Munition ist gerade keine Auffrissungsstation in der Nähe, gehen Sie zu einem Piloten Ihres Teams. In der Regel werfen die Ihnen Rationen hin.

■ Die Blasterpistolen der Infanterieeinheiten und die Kanonen von Fahr- und Flugzeugen müssen sich nach einigen Schüssen erst wieder abkühlen, bevor sie wieder einsatzbereit sind. Versuchen Sie deswegen, etwas langsamer oder in Intervallen zu schießen, sonst stehen Sie irgendwann mitten in feindlichen Kugelhagel und können sich nicht verteidigen.

■ Je länger Sie den Abzug eines Schnellfeuergewehrs gedrückt halten, desto mehr streut die Waffe und desto schlechter treffen Sie. Auch hier gilt: Feuern Sie am besten in Intervallen.

■ Einige Vehikel bieten Platz für mehrere Personen. Nehmen Sie Kameraden mit an Bord, indem Sie den Befehl "Rein ins Fahrzeug" geben.

■ Tipp für die Rebellen im Kampf auf Hoth: Die riesigen AT-AT-Walker bringen Sie zu Fall, indem Sie mit einem Snowspeeder eine Wurfleine abfeuern und damit die Beine der Metallmonster umwickeln. Nehmen Sie hierzu aber auf jeden Fall einen Co-Piloten mit an Bord. Ohne Co-Pilot ist es fast nicht zu schaffen, die Beine eines AT-ATs mit der Harpune zu treffen und gleichzeitig den Snowspeeder auf Kurs zu halten.



BESONDERHEITEN DER KARTEN

BESPIN: PLATTFORMEN 1

Die Bereiche beider Streitkräfte sind nur durch eine einzige Brücke miteinander verbunden. Genau in der Mitte dieser Brücke befindet sich ein Kommandopunkt, an dem die Armeen aufeinander treffen. Da ein Großteil der Infanterie-Einheiten zur Mitte stürmt, könnte man mit einem Jäger oder einem Transportschiff Soldaten hinter die feindliche Front bringen und durch die Hintertür angreifen.



▲ **OFFEN:** Von außen können Sie durch die Fenster der Brücke schießen.

BESPIN: WOLKENSTADT 2

Vier der sechs Kommandopunkte sind oben auf den Stegen. Der Kommandopunkt in der Gefrierkammer ist sehr schwer einzunehmen, wenn er erst einmal in Feindeshand ist. Um Höhenunterschiede schneller zu überwinden, bieten sich Soldaten mit Jet-Packs an. Scharfschützen haben von den oberen Plattformen aus einen guten Blick über das ganze Gebiet.

ENDOR: BUNKER

Die Rebellen sind im Dickicht auf Grund ihrer Uniformen sehr schwer zu erkennen, ganz im Gegensatz zu den Imperialen. Außerdem haben die Rebellen die Plattformen der Ewoks auf ihrer Seite, wo sich Scharfschützen postieren können.



▲ **SNIPER:** Von den oberen Plattformen aus haben Scharfschützen gute Sicht.

TIPPS & TRICKS

Ratschläge für Rekruten, Taktiken für alle 16 Einsätze!

Dafür rücken die Imperialen mit AT-ATs an. Die Speederbikes sind für beide Seiten von großem Nutzen, da man mit ihnen schnell hinter die feindlichen Reihen schlüpfen und überraschend eine abgelegene Basis besetzen kann.

GEONOSIS: TURMSPITZE

Die Klontruppen besitzen zwei mächtige LA-TIE Walker, die als mobile Einstiegspunkte dienen und mit den angriffsstarken Transportschiffen kann man schnell Soldaten zu den Techno-Union-Schiffen hinter dem Turm bringen. Dafür ist die Turmspitze zunächst in Droidenhand. Der Turm hat nur wenige Eingänge und kann daher leicht gehalten werden. Scharfschützen und normale Soldaten sind hier die beste Wahl.

HOTH: SCHILDGENERATOR

Rebellen flitzen mit Tauntauns übers Feld und versuchen, den stationären Kommandoposten der Imperialen zu besetzen. Zusammen mit einem Co-Piloten fliegen Sie mit Snowspeedern um die AT-ATs herum, um sie mit einer Wurfleine zum Stolpern zu bringen.

Da nur Snowspeeder eine ernste Gefahr für AT-AT-Walker darstellen, ist der Kommandopunkt im Hangar für die Rebellen sehr wichtig.

KAMINO: KLONFABRIK

Zu Beginn einer Schlacht können sich beide Seiten große Vorteile verschaffen, wenn sie sich schnell zu den neutralen Kommandopunkten begeben und sie besetzen. Die Jet-Truppen der Klonarmee haben den Vorteil, dass sie fliegen können und nicht die Brücken benutzen müssen, um zu anderen Plattformen zu kommen. Dafür können Droidekas Brücken sehr gut verteidigen, auch alleine.

KASHYYYK: INSELN 3

Im Wookiee-Dorf kommt es hart auf hart, gleich von Anfang an wird hier an allen Kommandopunkten geballert. Wählen Sie deshalb einen Soldaten oder Roboter mit Schnellfeuerwaffe, um Infanterie-Einheiten schnell unschädlich zu machen. Doch auch Scharfschützen können aus sicherer Entfernung die Kameraden im Kampf unterstützen. Panzerfaustschützen sind hier recht nutzlos. Suchen Sie in Hütten und hinter Barrikaden Deckung. Um verschanzte Gegner auszuschalten, werfen Sie Granaten in Fenster und hinter Schutzwälle. Legen oder knien Sie sich hin, damit Sie keine große Trefferfläche abgeben. Spielen Sie mit den Droiden, nutzen Sie Droidekas, um Basen zu besetzen.

KASHYYYK: DOCKS

Diese Karte ist für Scharfschützen sehr vorteilhaft, vor allem für jene der Republik oder der



▲ **RUNTER:** Liegen Sie hinter einem Hindernis, sind Sie sehr schwer zu treffen.



▲ **SCHUBDÜSE:** Jet-Truppen überwinden spielend die Abgründe der Zitadelle.



▲ **SICHER:** In diesem Haus befindet sich eine Basis. Kampfgleiter erscheinen hier.

Allianz, da diese Fraktionen zu Beginn einer Schlacht auf den Aussichtsplattformen Stellung beziehen können und von dort einen guten Überblick haben. Auch flinke Einheiten (Jet-Truppe, Dunkle Truppe, Droidekas) sind eine gute Wahl, da sie die großen Distanzen schnell überwinden können.

NABOO: EBENEN

Schnappen Sie sich zu Beginn ein schnelles Fahrzeug, um den Kommandopunkt in der Mitte der Karte vor dem Feind zu erreichen. Oder schützen Sie Ihre Kameraden mit einem Panzer, während Sie ihn besetzen. Scharfschützen können hinter den spärlichen Bäumen oder hinter Felstrümmern Deckung suchen, haben aber auf Grund der Hügel keine allzu große Übersicht. Ansonsten gibt es hier nicht viel zu beachten.

NABOO: THEED

Eine sehr verwinkelte Map mit vielen Deckungsmöglichkeiten. Wenn Sie immer schön hinter Mauern, Blumenkästen und Säulen Schutz suchen, können Sie lange überleben. In der südlichen Hälfte der Map finden Sie auch einige höher gelegene Plattformen und Balkone, die sich hervorragend für Scharfschützen eignen. Panzerfaustschützen sollten gegen die Panzer und Kampfgleiter eingesetzt werden.

RHEN VAR: HAFEN 4

Eine Map mit sehr ungewöhnlichem Aufbau: Imperium oder Klonkrieger greifen den Hafen mit Panzern und riesigen Kampfpläusern (AT-AT, LA-TE) an, oder sie nehmen die Hintertür durch die Eishöhlen. Der Kommandopunkt in den Eishöhlen ist auch sehr schwer einzunehmen bzw. leicht zu verteidigen, da der Zugang sehr eng ist. Mit Granaten und Raketen sprengen sich die

Angrifer den Weg frei. In den Gebäuden ganz im Norden der Map finden Droiden oder Rebellen Treppen, die zu Balkonen führen. Hier sollten Scharfschützen postiert sein, um die republikanischen bzw. imperialen Fußsoldaten schon von weitem abzuknallen.

RHEN VAR: ZITADELLE 5

Bis Sie diese Karte auswendig kennen, werden Sie einige Zeit brauchen. Auf Grund der vielen Brücken und Klüfte haben Jet-Truppen und Dunkle Truppen einen großen Vorteil. Sie springen oder fliegen einfach über Abgründe hinweg. Die Droidekas der KUS-Armee hingegen blockieren Brücken und enge Gänge. Ebenfalls sinnvoll sind Scharfschützen. Sie finden in den Türmen und Ruinen Unmengen erhöhter Posten mit guter Übersicht. Wenn Sie Treppen hinauflaufen und auf der Karte sehen, dass sich Gegner auf der Plattform über Ihnen befinden, werfen Sie vorsorglich schon einmal Granaten hinauf.

TATOOINE: SANDMEER 6

Normale Soldaten sind hier die beste Wahl für den direkten Kampf, Panzerfaustschützen unterstützen die eigenen Panzer oder Walker gegen feindliche Fahrzeuge. Die effektivsten Vehikel sind die Kampfgleiter der Rebellen, dank ihrer Wendigkeit und Feuerkraft. Mit einem X-Wing oder Tie-Fighter können Sie aus der Luft problemlos Bodeneinheiten attackieren, da diese auf dem hellen Untergrund gut auffallen.

Nehmen Sie Flugzeuge oder Speederbikes, um schnell und unbehelligt in den nördlichen und westlichen Teil der Map zu gelangen, wo die Tusken Raider ihre Basen haben. Besetzen Sie eine dieser Basen, können Sie Ihren Hauptgegner von zwei Richtungen in die Zange nehmen.

TATOOINE: MOS ISLEY

Diese Map ist wie geschaffen für die Dunklen Truppen des Imperiums. Da sie hoch springen können, müssen sie sich nicht durch umkämpfte Straßen bewegen und gelangen schnell zu Brennpunkten. Wegen der verwinkelten Struktur sind Scharfschützen nur eingeschränkt einsetzbar, die bessere Wahl sind mal wieder die Soldaten mit Schnellfeuerwaffe. Weil es in Mos Isley recht viele Kommandopunkte gibt, sind einige von ihnen unbewacht. Werfen Sie einen Blick auf die Karte und besetzen Sie Basen, bei denen Sie kaum Widerstand erwartet. Achten Sie aber auch auf Ihre eigenen Stützpunkte.

YAVIN 4: TEMPEL

Die Droiden und das Imperium haben im Süden der Map einen Stützpunkt, an dem Panzer oder Läufer erscheinen. Diese Basis ist zwar leicht zu verteidigen, doch man sollte sie nicht außer Acht lassen. Der Gegner kann schnell mit einem Speederbike vor der Tür stehen und den Punkt besetzen. Der Stützpunkt der Rebellen/Klonkrieger im Tempel ist ebenfalls recht gut geschützt. Man muss nur das große Tor zu verteidigen wissen. Da diese Fraktionen keine Panzer haben, sollten Sie genügend Panzerfaustschützen einsetzen. Die heftigsten Gefechte gibt es mitten im Wald und am nördlichen Ende der Brücke. Vom südlichen Ende der Brücke aus können Rebellen und Klonkrieger mit Scharfschützen den erwähnten Stützpunkt des Gegners im Süden im Auge behalten und einem angreifenden Kollegen, der dorthin auf dem Weg ist, aus der Ferne Deckung geben.

YAVIN 4: ARENA 7

Innerhalb der Arena ist das Schlachtfeld sehr eng, doch wenn Sie (je nach Partei) an Ihrem nördlichsten bzw. südlichsten Punkt einsteigen, können Sie mit IFT-T-Panzern bzw. Spinnen-Kampfläufern die gegenüberliegende Feindbasis stürmen und besetzen. Schaffen Sie dies, nehmen Sie Ihrem Gegner seine Fahrzeuge. In der Arena selbst konzentriert sich der Kampf auf die Mitte. Achten Sie darauf, dass Sie zumindest einen Kommandopunkt in der Arena halten und sie nicht ganz dem Gegner überlassen. So können Sie ihn besser schwächen. Arbeiten Sie viel mit Granaten innerhalb der Arena und feuern Sie von den Balkonen aus mit Scharfschützen auf den gegenüberliegenden Feindposten.



▲ **SCHWER ZUGÄNLICH:** Die Treppen zu den Balkonen befinden sich in der Festung.



▲ **AUSSEN RUM:** Bei den Basen im Norden und Süden finden Sie Fahrzeuge.

FIFA FOOTBALL 2005

Saisonstart auf Konsole und PC: Mit FIFA 2005 werden die Karten neu gemischt – Frontalangriff auf Konamis PES-Reihe!



▲ **DA GUCKST DU:** Mit der neuen First-Touch-Bewegung ziehen Sie schon bei der Ballannahme am Abwehrspieler vorbei – falls dieser eine Lücke lässt. Hier dringt Bayerns Roy Makaay an Dortmunds Metzelder vorbei in den Strafraum ein.



▲ **DEFENSIV-POWER:** Im Gegensatz zum letzten Jahr stehen die Abwehrreihen meist tief und fest geschlossen.



▲ **TEAMCHIEF:** Ein Highlight ist der neue Karriere-Modus. Ein Balken zeigt, ob und wie sehr Ihr Trainerstuhl wackelt.

Für die neue Saison hat sich EA Sports viel vorgenommen. Ob die Vorschusslorbeeren gerechtfertigt sind? Wir sagen's Ihnen.

UMFANG: Die 25 bedeutendsten Ligen inklusive Erster und Zweiter Bundesliga sind mit ihren aktuellen Kaderen implementiert. Im neuen Karriere-Modus starten Sie Ihre 15-jährige Trainerlaufbahn in der zweiten Liga und qualifizieren sich durch Titel für höhere Aufgaben – oder Sie werden bei anhaltendem Misserfolg gefeuert. Zu Saisonbeginn vergeben Sie Budgets für Angriffstrainer, Spielerbeobachter oder den Ärztstab und beeinflussen so deren Leistungen. Durch Siege erhalten Sie weitere Punkte, die sie wiederum auf die acht Ressorts verteilen oder auf dem Transfermarkt in Verstärkung investieren.

Dank umfangreichem Spielerektor dürfen Sie ein perfektes Abbild Ihrer selbst einbauen. Außerdem lassen sich eigene Turniere basteln. Der Trainings-Modus ist schwach wie eh und je – kein Vergleich zu den anspruchsvollen Trainingsaufgaben eines "PES 3". Schön: Online-Matches sind erstmals auch via Xbox Live möglich.

SPIEL: EA Sports fährt weiter auf der Realismus-Schiene – diesmal mit vollem Erfolg. Die Verteidigung steht dicht gestaffelt, Pässe müssen im richtigen Moment erfolgen. Dank des neuen

First-Touch-Features kommen Sie trotzdem zum Torschuss: Sie drücken den rechten Stick bei der Ballannahme in eine Richtung und prompt versucht der Passempfänger, dem Verteidiger zu entkommen. Im Gegensatz zu der immer noch ineffektiven Off-the-Ball-Control ist First-Touch von Anfang an ein Spaßbringer. Weniger erfreulich ist das erschwerte, oft vom Zufall bestimmte Tore-Schießen. Auch taktisch bietet "FIFA" weniger Optionen als "PES" und die Tastenbelegung lässt sich wieder nicht konfigurieren...

FAZIT: "FIFA" hat einen großen Sprung nach vorne gemacht und ist dank First-Touch-Feature und verbesserter Spielerintelligenz deutlich motivierender. Nervige Situationen auf dem Rasen sind nun die Ausnahme. Komplett ausgemerzt wurden Schwächen in der Ballphysik allerdings genauso wenig wie KI-Aussetzer. Zudem ist die Steuerung immer noch etwas träge. Am meisten stört aber, dass Flanken in den seltensten Fällen wirkungsvoll sind und Ecken fast immer vom Goalie abgefangen werden. Dagegen ist der neue Karriere-Modus einfach klasse. So dürfen Fans der EA-Reihe bedenkenlos zugreifen und "PES"-Anhänger gerne mal beim lizenzierten Konkurrenten ein Probetraining absolvieren. **SZ**

TESTERGEBNIS

FIFA FOOTBALL 2005						
System	PC	PC	PS2	Xbox	GC	
Erschein.	14.10.	14.10.	14.10.	14.10.	14.10.	
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Nur die Versionen für PC, PS2 und Xbox erlauben Online-Matches.					
PlayStation 2	Genre Fußball Hersteller Electronic Arts PC-Anforderung Standard (S. 53) Anzahl der Spieler 1-8 Onlinefähig ☒ Langzeitmotivation hoch Schwierigkeitsgrad einstellbar www.electronicarts.de					
Pro & Contra	Vibration ☒ Lenkrad ☐ Lightgun ☐ Headset ☐ Tastatur ☐ Maus ☐ Multitap ☒ Speichern (nach Spiel) Texte (deutsch) Sprachausgabe (deutsch) USK frei Spieldauer (unbegrenzt)					
Bild	Realistisch und spaßig Motivierender Karriere-Modus Flankenspiel äußerst uneffektiv Steuerung etwas träge					
Ton	Feine Spielermodelle, tolle Stadien, schöne Rückertöne (16.9, 50/60 Hz)					
	Lizenztrack-Potpouri, klasse Schlachtengesänge, mieser Kommentar. Endlich kommt zu den bekannten "FIFA"-Stärken ein spärlicher, motivierender Spielablauf. Leider wirkt's immer noch stellenweise unausgereift.					
	2+ GRAFIK 2 SOUND 2+ WERTUNG					

PC DVD
XBOX

RESTRICTED AREA



GameStar: "Restricted Area hat schon jetzt viele gute Ideen und könnte im September das nächste große deutsche Action-Rollenspiel werden!"

Computer Spiele: "Freuen Sie sich auf die dunkle, actionreiche Zeit nach dem Ende der Zivilisation!"

XPER: "Vorbildlich: Geniale Action in düsteren Welten."

Ab 1. Oktober 2004

www.restrictedarea.de



FABLE



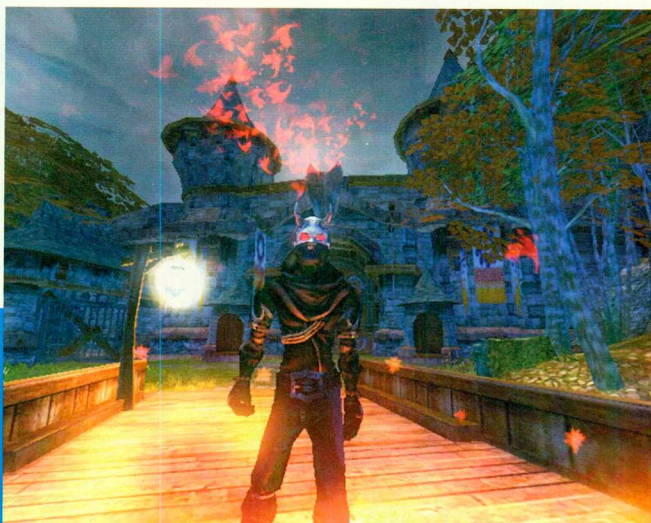
Das Ende einer Odyssee: Microsofts Fantasy-Hoffnung stellt sich endlich dem Test. Was kann das ambitionierteste RPG aller Zeiten?



▲ **ICH HULK, DU TOT:** Mittels Berserker-Zauber mutiert Ihr Held zum hühnenhaften Über-Krieger und haut noch kräftiger zu.



▲ **DICKES DING:** Bossmonster wie dieser Steingolem verlangen clevere Taktiken. Und immer fleißig ausweichen!



▲ **DER SPIEGEL DEINER SEELE:** Bösertige Helden verwandeln sich (wie hier zu sehen) nach und nach in ein gehörntes Ekelpaket. Über den Hauern lieber Kerle schwebt dagegen ein strahlender Heiligenschein.



▲ **POTZBLITZ:** Sämtliche Zaubersprüche begeistern durch exzellente Lichteffekte.



▲ **VOLL IM BLICK:** Pfeile lassen sich wahlweise per Zielautomatik oder manuell aus der Egopersicht ans Monster bringen.

Ein einziges Mal die holde Jungfer retten, ein einziges Mal das Böse bezwingen, ein einziges Mal der Held sein – das Xbox-Abenteuer "Fable" hat sich diese Spielerwünsche so unübersehbar groß auf die Software-Fahnen geschrieben wie kein anderer Titel zuvor: "Unser Baby lässt Ihnen alle Freiheiten, der Protagonist wird Ihre Persönlichkeit widerspiegeln", verkündete Designerlegende Peter Molyneux vor Monaten selbstsicher. Nach vier Jahren Entwicklungszeit ist nun die Stunde der Wahrheit gekommen: Das Debüt der Spielemanufaktur Big Blue Box landete zielsicher im VGA-Testlabor.

STORY: Ein lauschter Tagesanbruch im Lande Albion: Die Bewohner des Dörfchens Oakvale liegen noch schlaftrunken in ihren Betten, als urplötzlich das Böse seine hässliche Fratze zeigt. Von einem Moment auf den nächsten verwandeln marodierende Banditen das Idyll in ein brennendes Inferno. Auch für den "Fable"-Protagonisten wird dieser Tag zum Alptraum: Der Vater erschlagen, Mutter und Schwester entführt – ganz schön viel seelischer Ballast für ein Bürschchen von nicht einmal zehn Lenzen.

SPIEL: Jahre später beginnt das eigentliche Spiel: Unter der Knute weiser Kriegsveteranen ist unser Dreikäsehoch zu einem stattlichen Nach-

wuchshelden herangereift. Nach Rache dürstend zieht der halbstarke Recke alsbald los, die Schänder seiner Familie zu finden. Doch wo mit der Suche beginnen? Am besten, Sie schlendern zur Heldengilde. Diese Vereinigung hält stets diverse Aufträge bereit: Wer brave Händler vor Räubern schützt oder gekidnappte Teenager errettet, wird mit Golddukkaten entlohnt. Erfolgreich abgeschlossene Quests füllen aber nicht nur das virtuelle Bankkonto, sondern steigern zudem Ihren Bekanntheitsgrad. Die Einwohner von Albion sehen sich nämlich nach tapferen Kerlen: Ob Ihnen nun Kinder zujubeln oder Passanten spontan Beifall klatschen – heldenhafte Taten werden vom autonom agierenden KI-Volk registriert.

Doch auch im digitalen Leben hat der liebe Gott die Arbeit vor den Ruhm gestellt. Entsprechend warten in jeder Polygon-Region (und sei sie noch so lauschtig) geifernde Bösewichter auf Ihren Möchtegern-Herkules: von tumben Strauchdieben über blutgeile Werwölfe bis hin zu klapprigen Skelettzombies. Gigantische Bossungeheuer wie Steingolems oder Riesenkraken gehören freilich ebenso zum Bedrohungs-kader.

Bloß gut, dass der "Fable"-Held über erstaunliches Scharmützeltalent verfügt: Mit Breit-schwertern zuhauen, mächtige Zaubersprüche



▲ **FLAMMENMEER:** Die Feuerball-Magie röstet jeden noch so hartnäckigen Gegner.



▲ **STRAFTAT:** Wer Wachen angreift, muss eine Geldstrafe (unten im Bild) entrichten.



▲ **FLEISCHBESCHAU:** Exhibitionistische Zocker ziehen in Unterwäsche durch Albion.



▲ **KRIEG DER GESCHLECHTER:** Im Laufe des Abenteuers lernt Ihr Held diverse Gesten wie Flirten oder Umarmen. So können Sie Frauen bezaubern und später gar ehelichen – sexuelle (freilich jugendfreie) Handlungen inklusive!



▲ **WITZIGE EINLAGE:** Im Knast müssen Sie sadistische Wettrennen bestehen und schräge Gedichte eines Wärters ertragen.



▲ **MALERISCH:** Die Dörfer könnten glatt aus Grimms Märchen stammen – herumstreunende Tiere gibt's auch.

klappen und per Armbrust entfernte Widersacher piesacken – Ihr alter Ego beherrscht jeden Kniff. Ob Sie sich auf Fernwaffen spezialisieren oder lieber in David Copperfields magische Fußstapfen treten, liegt also ganz bei Ihnen.

Analog zu den Kampfvorlieben des heroischen Protagonisten verändert sich auch seine äußere Erscheinung. Wer sich etwa ständig in Schwertduelle stürzt, trägt Narben davon und baut gehörig Muskelmasse auf. Hokuspokus-Experten mutieren hingegen schon nach wenigen Spielstunden zum grauhaarigen Zausel – Gandalf lässt grüßen! Die Individualität des Hauptcharakters zieht aber noch viel weitere Kreise: So lassen Sie sich martialische Tätowierungen in die Texturhaut stechen, beim Barbier einen fischen Backenbart verpassen oder vom Textilhändler modisch ausstaffieren. Der Clou an optischen Feintuning: Abhängig vom Erscheinungsbild Ihres digitalen Helden ändert sich auch die Reaktion der Mitbürger. Ziehen adrett gekleidete Mannsbilder das weibliche Geschlecht förmlich an, provoziert ein Transvestit im Frauenzwirn (ja, richtig gehört!) höchstens mitleidige Blicke.

Unabhängig von allen Äußerlichkeiten entscheiden Sie auch über die Gesinnung Ihres persönlichen Recken: Soll der "Fable"-Frontmann

brandschatzend durch die Lande ziehen oder stets für das Gute eintreten? Folglich lassen sich – wie beim Genrekonkurrenten "Knights of the Old Republic" – zahlreiche Missionen auf mehrere Arten meistern. Zu Beginn wird beispielsweise ein Händlertrupp überfallen: Während Saubermänner den feigen Anschlag vereiteln, metzeln diese Zeitgenossen eifrig mit und kassieren zum Dank die Hälfte der blutigen Beute – eine ebenso spaßige wie faszinierende Angelegenheit.

FAZIT: Dass wir diesen Tag noch erleben dürfen: "Fable" ist tatsächlich fertig – und lacht allen Zweiflern schallend ins Gesicht. Obwohl Dampfplauderer Peter Molyneux und sein Team einige der versprochenen Features schuldig bleiben, begeistert das Endergebnis selbst Fantasy-Verächter. Grandiose 3D-Kulissen, intuitive Kontrollen, tonnenweise Gags sowie eine fast grenzenlose Handlungsfreiheit summieren sich zum charmantesten RPG-Ereignis des Jahres. Einzig die mit knapp 13 Stunden arg kurze Hauptstory schmälert den brillanten Gesamteindruck. Aber was erzählen wir Ihnen da? Am besten, Sie gehen schnellstens zum Händler und kaufen dieses feine Stück Software – "Fable" muss man mit eigenen Augen gesehen haben!

TK

TESTERGEBNIS

FABLE	
System	Xbox
Erscheinung	15.10.04
Preis	60 Euro
Zu beachten	Das Spiel war ursprünglich unter dem Namen "Project Ego" angekündigt worden. Umsetzungen sind nicht geplant.
Genre	Rollenspiel
Hersteller	Microsoft
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	–
Lernprelimination	hoch
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.fablegame.com	unbegrenzt
Pro & Contra	Fast unbegrenzte Handlungsfreiheit Bezaubernde, humorvolle Inszenierung Held reflektiert Ihre Persönlichkeit Hauptstory fürs Genre zu kurz Bildschöne Landschaften, detaillierte Charaktere, wenige Ruckler.
Bild	1
Ton	1-
WERTUNG	1
12	Viel gewollt, fast alles erreicht. Microsofts Mannus-RPG begeistert durch Spieltiefe und reichlich individuellen Charme – Extraklasse!

HEADHUNTER: REDEMPTION

Die Weltordnung der Zukunft kennt nur noch Arm und Reich. Jetzt drohen die Unterdrückten, die ganze Gesellschaft ins Chaos zu stürzen.



▲ AUFMERKSAM: Die Wache hat etwas gehört und kommt nun in Leezas Richtung. Die presst sich aber dicht an die Container und so sollte nichts schief gehen. Dreht der Herr Leeza wieder den Rücken zu, kann sie ihn von hinten ausschalten.



▲ STROMSCHLAG: Hier muss Leeza zunächst die Stromzufuhr unterbrechen oder im rechten Moment loslaufen.



▲ ANVISIERT: Jack nimmt einen seltsamen Below-Späher auf's Korn. Da er gut gezielt hat, ist der Schaden beträchtlich.

In Stockholm wurde in den letzten beiden Jahren fieberhaft am Nachfolger zum Überraschungs-Abenteuer "Headhunter" gearbeitet. Entwickler Amuze will nun bei "Redemption" die Stärken von Teil 1 erneut hervorheben, weniger gute Elemente wurden ersatzlos gestrichen.

STORY: Kopfgeldjäger Jack Wade ist in die Jahre gekommen. Er ist Mitglied der gehobenen Gesellschaft von "Above" und ständig zwielichtigen Kriminellen von "Below" auf der Spur. Eines Tages verhaftet er die junge Wilde Leeza und bemerkt, dass er ihr schon einmal – als sie noch ein Kind war – das Leben gerettet hat. Jack beschließt, die Straßengänge unter seine Fittiche zu nehmen und sie zu seiner Nachfolgerin auszubilden. Doch schon beim ersten Auftrag schlittert Leeza in ein Komplott aus Intrigen hinein. Offensichtlich bereitet sich "Below" auf einen militärischen Aufstand vor.

SPIEL: Im ersten Drittel des Spiels steuern Sie Leeza auf dem Weg von den gläsernen Häusern der "Above"-Gesellschaft hinunter in die finsternen Fabrihallen und in die Kanalisation von "Below". Erst später tritt Jack auf den Plan.

Zunächst nur mit einer einfachen Handfeuerwaffe ausgestattet, sollten Sie auch Ihre Schleich- und Nahkampffähigkeiten nutzen. Stehlen Sie

sich nämlich vorsichtig von hinten an eine Wache heran, reicht ein Schlag, und das Problem ist beseitigt. Wird Leeza jedoch bemerkt und löst jemand Alarm aus, wird kräftig geballert: Mit dem innovativen Zielsystem (das Fadenkreuz pendelt sich erst langsam auf das Ziel ein) nimmt man die Gegner unter Beschuss. Dabei sollte man besser aus der Deckung heraus feuern und die Ziellosgkeit der Computergegner ausnutzen. Leider gibt es während der Kämpfe auch die nervigsten Momente im Spiel: Oft erfasst das Zielsystem nicht den sinnvollsten Gegner, sondern den nächsten. Und wenn gerade der hinter einem Hindernis steht, bringt das natürlich nicht viel.

Absolute Extraklasse sind die vielen unterschiedlichen Rätsel. Egal ob nun einfache Schalterrätsel in den riesigen Levels oder Logikpuzzles zum Öffnen von Türen – "Headhunter" bietet besonders für Ratefüchse viele Kopfnüsse.

FAZIT: Hätte Amuze noch ein wenig mehr Zeit gehabt, um Fehler wie die etwas nervöse Steuerung und die langen Ladezeiten auszumergen, könnte man das Spiel ruhigen Gewissens jedem Action-Adventure-Fan weiterempfehlen. Immerhin überzeugen die intelligente Sci-Fi-Story, die knackigen Rätsel und der immense Umfang.

SH

TESTERGEBNIS

HEADHUNTER: REDEMPTION

System	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Die Ladezeiten der Xbox-Version sind etwas kürzer, während die PS2-Steuerung angenehmer ist.	
Genre	Action-Adventure	
Hersteller	Sega	
PC-Anforderung	-	
Anzahl der Spieler	1	
Onlinefähig	-	
Langzeitmotivation	hoch	
Schwierigkeitsgrad	schwer	
www.hunt-the-truth.com		
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus
Multitap	☐ Speichern / Laden	
Texte (deutsch)	☒ Sprachausgabe (englisch)	
USK	16	Spieldauer (ca. 30 Std.)
Pro & Contra	▲ Fesselnde, intelligente Sci-Fi-Story ▲ Fordernde Rätsel ▲ Anisieren von Feinden fällt oft: schwer ▼ Sehr lange Ladezeiten	
Bild	Die Texturen könnten detaillierter sein – trotzdem tolle Atmosphäre.	
Ton	Engagierte Sprachausgabe und passende, orchestrale Musik.	
16	"Redemption" fehlt es am letzten Feinschliff. Wer über technische Patzer hinwegsehen kann, bekommt aber ein packendes Zukunftsbenteuer.	
GRAFIK	2	
SOUND	1	
WERTUNG	2	



It's in the game™

KAMERAS ERFASSEN MEISTENS MEIN GESICHT - ENTSCHEIDEND SIND ABER MEINE FÜSSE.

Fernando Morientes

Was macht einen großartigen Spieler aus?

Auf dem Platz geht's nicht um Image,
ein gutes Geschäft oder gutes Aussehen.

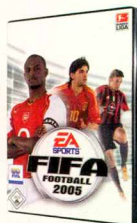
Es geht ums Spiel.

Es geht um die perfekte Ballbehandlung!

Mit der First-Touch Steuerung lassen sich großartige Spieler von guten Spielern unterscheiden. Das brandneue System flüssiger Spielerbewegungen von FIFA Football 2005 gibt die Ballbehandlung eines jeden Spielers auf Knopfdruck genauestens wider. Es werden atemberaubende Sequenzen mit perfektem Spielfluss erzeugt.

Stell deine Fähigkeiten unter Beweis, indem du es mit FIFA-Spielern aus der ganzen Welt aufnimmst. Spiel FIFA Football 2005 online auf PC, Xbox® und PlayStation®2. Kommuniziere über EA Messenger und trage dann dein Spiel aus.

Die größere Tiefe des Karriere-Modus von FIFA Football 2005 führt dich durch 15 Spielzeiten im Kampf um Pokale und Trophäen. Wähle Team und Taktik, kaufe und verkaufe Spieler, um deine Mannschaft zu verstärken, und gewinne dein Spiel, wenn es drauf ankommt.



PERFEKTER SPIELFLUSS

Ab Oktober 2004

www.fifafootball2005.ea.com
www.easports.de



PlayStation®2



© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, It's in the game, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Official FIFA licensed product. The FIFA Logo © 1977 FIFA TM. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers "FIFPro" national teams, clubs, and/or leagues. © 2004 M.L.S. M.L.S., the M.L.S. logo, Major League Soccer and M.L.S. team identifications are proprietary rights of Major League Soccer, LLC. All rights reserved. All licensed products, company names, brand names and logos are the property of their respective owners. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE and the NINTENDO GAMECUBE logo are trademarks of NINTENDO. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved. Nokia and N-Gage are ™/® of Nokia Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand.

DAWN OF WAR

Das Sci-Fi- und Fantasy-Universum von Warhammer 40.000 liefert den würdigen Rahmen für packende, einfallsreiche Echtzeit-Strategie.



▲ **FEURIG:** Flammenwerfer sind ein wirksames Mittel gegen die Holzbaracken der primitiven Orks.



▲ **INITIALZÜNDUNG:** Nehmen Sie ein seltenes Relikt in Beschlag, öffnen Sie die Tür zu den stärksten Einheiten im Spiel.



▲ **LUKRATIV:** Die blauen Pünktchen auf der Karte bringen Ihnen mehr Ressourcen.



▲ **GUT PRÄSENTIERT:** Die Zwischensequenzen in Spielgrafik verstärken die düstere Endzeit-Stimmung.



▲ **GANZ NAH DRAN:** Die flexible Kamera bringt Sie näher ans Kampfgeschehen heran wie bei jedem anderen Strategiespiel. Die Zoomstufe, die wir aus Gründen der Übersichtlichkeit gewählt haben, ist noch lange nicht die höchste.

Seit zwei Monaten tummeln sich bereits Tausende von Spielefans im "Warhammer 40K"-Universum beim Multiplayer-Betatest von "Dawn of War". Auch VGA war von Anfang an live dabei und hat sich schon Dutzende (meist siegreiche) Strategie-Duelle geliefert.

Nun liegt uns die Testversion inklusive Solospieler-Kampagne vor und wir freuen uns, Ihnen als erstes deutsches Magazin den Test des neuen Werks der "Homeworld"-Entwickler präsentieren zu dürfen. Die Kanadier von Relic haben bei der Produktion von "Dawn of War" übrigens eng mit Games Workshop, den Erfindern des populären Tabletop-Spiels "Warhammer 40.000", zusammengearbeitet.

STORY: Wir schreiben das Jahr 40.000 nach Christus. Die Menschheit hat sich bei ihrer Ausbreitung in der Galaxie viele Feinde gemacht. Der Imperator, übermenschlicher Herrscher über die Welt, ist mit seiner Gefolgschaft das Ziel pausenloser Angriffe.

Vier Rassen stehen im Mittelpunkt von "Dawn of War": Die Space Marines sind die Elitetruppen des Imperators. Auch sie haben sich dank zahlreicher genetischer Veränderungen zu "Übermenschen" entwickelt und bringen unbändigen Überlebenswillen in jeden Kampf. Die

härtesten Widersacher der Menschen sind die Chaos Space Marines, abtrünnige Diener des Imperators, die von den diabolischen Göttern des Chaos mit dem Versprechen auf Unsterblichkeit gelockt und mit Mutation und Irrsinn gepeinigt wurden.

Aggressiv wie Wanderheuschrecken ist die dritte Rasse in "Dawn of War", die Orks. Ihre kriegerischen Mittel sind meist primitiv, durch die pure Anzahl blutrünstiger Berserker sind die Ork-Angriffe aber trotzdem extrem wirkungsvoll.

Die fortschrittlichsten Wesen sind schließlich die Dark Eldar, eine mit Psi-Kräften ausgestattete Rasse, die vor langer Zeit die Galaxie beherrschte und die Kunst unkonventioneller Angriffe pflegt.

Die Solospieler-Kampagne bestreiten Sie auf Seiten der Space Marines, während Ihnen im Skirmish-Modus sowohl off- als auch online alle Rassen zur Verfügung stehen. Im LAN oder im Internet dürfen sich – abhängig von der gewählten Map – bis zu acht Spieler gleichzeitig bekriegen – Allianzen und Ressourcen-Teilung inklusive. Auch ein mächtiger Map-Editor liegt "Dawn of War" bei. Mit dem Army-Painter-Tool dürfen Sie Einheiten sogar optisch gestalten und ein eigenes Logo entwerfen.



▲ **KETTENSÄGENMASSAKER:** Dieser Ork-Roboter macht im Nahkampf Kleinholz.



▲ **FANTASTISCH:** Diese Monster-Modelle suchen im Genre ihresgleichen.



▲ **ZERSTÖRERISCH:** Granateneinschläge hinterlassen Krater im Boden.



▲ **ALARM!** Die Basis der Space Marines wird heftig attackiert. Neben der grundsätzlichen Verbesserung der Ausrüstung in der Forschungsstation lassen sich die Einheiten auch einzeln mit stärkeren Waffen aufrüsten.



▲ **TEAMWORK:** Alliierte kämpfen zusammen und dürfen sich optional auch Ressourcen zuschachern.



▲ **COUNTDOWN:** Besitzt ein Team im Skirmish-Modus genügend "Kritische Punkte", läuft für die Loser ein Timer ab.

SPIEL: Ein gutes Tutorial sowie gezielte Tipps in den ersten Missionen machen den Einstieg leicht. Auch Strategiepros können hier noch lernen, denn die Entwickler bringen einige Innovationen ins Genre, die einfache Handhabung und viel Action möglich machen.

"Dawn of War" bietet ein neuartiges Ressourcen-System. Anstatt mühsam Bäume zu fällen oder Öl zu fördern, müssen Sie auf der Karte verteilte "Strategische Punkte" einnehmen. So entbrennen schnell Kämpfe um diese entscheidenden Stellen und die Action nimmt ihren Lauf. Mit Geschützen können Sie die "Strategischen Punkte" zu kleinen Basen ausbauen.

Ihre Infanterie-Einheiten werden von Haus aus gruppiert. Erstellen Sie z.B. eine Space-Marine-Einheit, besteht diese aus vier Teammitgliedern, die Sie mit einem Klick gemeinsam aktivieren. Die Squads dürfen Sie jederzeit auf bis zu acht Personen erweitern. Lassen an der Front ein paar Space Marines ihr Leben, kann der Spieler direkt vor Ort für Nachschub sorgen – mindestens ein Soldat muss dazu allerdings noch auf den Beinen stehen. Neben der Energie spielt die Moral eine wichtige Rolle. Je größer das Team und je mehr Kampferfolge gefeiert werden, desto besser ist der Zusammenhalt. Gehen eini-

ge Kollegen drauf, sinkt der Kampfeswille rapide. Verbessern lässt sich die Moral durch einen Squad-Führer oder durch den Force Commander – einen der mächtigen Helden in "Dawn of War".

Die vier Rassen unterscheiden sich nicht nur optisch voneinander: Während Orks schnell Fußvolk generieren, können Eldar Portale erstellen um entfernte Stellen schnell zu erreichen.

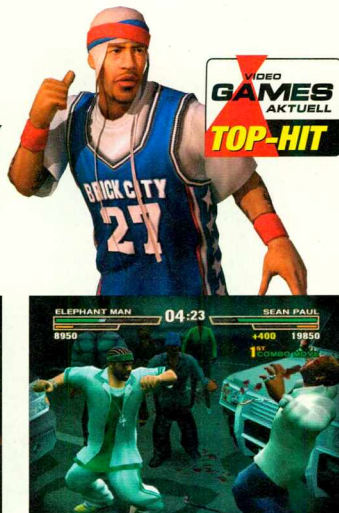
FAZIT: Sie überlegen sich jede Aktion genau und bauen gerne stundenlang Ihre Basis auf? Dann sollten Sie um "Dawn of War" einen großen Bogen machen, denn beim "Warhammer"-Werk stehen ständige Kämpfe, oft an mehreren Fronten gleichzeitig, im Vordergrund. Dass das Methode hat, merkt man an vielen Details, die den Truppen-Nachschub erleichtern und die Action in den Mittelpunkt stellen. Gefallen hat uns die spannende Space-Marines-Kampagne, etwas enttäuscht hingegen haben der geringe Umfang (nur elf Missionen) und das Fehlen von Kampagnen mit den drei anderen Rassen. Aber es gibt ja noch Skirmish-Modus, Multiplayer und Map-Editor. Auch dank der tollen Mittendrin-Optik dürfen alle Strategen mit Lust auf fetzige Schlachten zugreifen – "Warhammer"-Fans machen das ja sowieso. **SZ**

TESTERGEBNIS

DAWN OF WAR	
System	PC
Erscheint	30.09.
Preis	45 Euro
Zu beachten	Zum Test lag uns die englische Version vor. Die deutsche Verkaufsfassung wird vollständig lokalisiert sein.
Genre	Echtzeit-Strategie
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	High-End [S. 53]
Anzahl der Spieler	1-8
Onlinefähig	☒
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
	www.dawnofwar-game.de
Vibration	☐
Lenkrad	☐
Lightgun	☐
Headset	☐
Tastatur	☒
Maus	☒
Multiplay	☐
Speichern	jederzeit
Texte (deutsch)	☒
Sprachausgabe (deutsch)	☒
USK	(16) Spieldauer 15 Std.
Pro & Contra	▲ Durch und durch actionorientiert ▲ Sehr detaillierte Charaktermodelle ▲ Perfekt für Multiplayer-Gefechte ▼ Nur eine Solospieler-Kampagne
Bild	Einheiten liebevoll animiert, Gebäude und Umgebung zweckmäßig
Ton	Toller Soundtrack, engagierte Sprecher, viele Sprachsamples
16	Frontgesteuerte Echtzeit-Strategie im faszinierenden "Warhammer"-Universum. Für Solospieler etwas kurz, für LAN-Partys optimal.
	2+ GRAFIK
	1- SOUND
	WERTUNG 2+

DEF JAM: FIGHT FOR NY

Tauchen Sie ab in die dunkelsten Ecken von New York City und kämpfen Sie um Ihr Leben.



▲ UNFAIR: Halten Sie die Zuschauer bei Laune, strecken diese Ihnen Gegenstände wie Flaschen oder Baseballschläger entgegen. Diese Utensilien können Sie dann je nach Härtegrad für kürzere oder längere Zeit als Schlaginstrumente einsetzen.



▲ BLUT: Zartbesaitete sollten besser etwas anderes spielen, denn im neuen Def Jam spritzt Blut in Hülle und Fülle.



▲ BATTLE: Zu viert macht die Haulerei auch richtig Laune. Jeder gegen jeden oder in Zweier-Teams geht es hier zur Sache.

Russell Simmons, Boss des Hip-hop-Labels Def Jam, lässt die Korken knallen. Nein, Grund ist nicht der tausendste Nummer-eins-Hit in den Charts, sondern der zweite Deal mit Electronic Arts. Erneut schließt sich die Plattenfirma mit EA zusammen, um nach der Musik- auch die Videospielwelt zu erobern.

STORY: Sie kämpfen sich für den Untergrundkönig D-Mob durch die einzelnen Viertel von New York City. Der Bursche steckt mitten in einem Krieg gegen die Gang von Crow alias Snoop Dogg.

SPIEL: Der Kampf um Big Apple ist im Gegensatz zum Wrestling-Vorgänger ein lupenreines Beat'em-Up, bei dem sich die Polygon-Rapper in fünf verschiedenen Stilen die Schädel einschlagen: Street-Fighting, Kickboxen, Wrestling, Submission und Martial Arts.

Zudem sind bedeutend mehr real existierende Rapper dabei. Diesmal prügeln auch andere Celebritys mit, darunter sogar Wortakrobaten, die nicht in der Def-Jam-Familie beheimatet sind. Zählt man die paar erfundenen Charaktere hinzu, warten insgesamt 70 unterschiedliche Fighter auf Sie. Meist stehen Sie alleine einem Gegner Auge in Auge gegenüber, mal als Team zwei feindlichen Gangstern. Ab und zu bestreiten Sie zu viert ein

Jeder-gegen-Jeden-Survival-Match. Für jeden Fight gibt's Kohle und Entwicklungspunkte. Erstere verpassen Sie zum größten Teil in den angesagtesten New Yorker In-Läden. Noch wichtiger als ein gepflegtes Aussehen ist jedoch das tägliche Workout bei Ihrem Promi-Trainer Henry Rollins. In seiner Muckibude werden Sie Ihre hart erkämpften Entwicklungspunkte los, dort verbessern Sie Ihre Attribute, lernen frische Moves und ganz neue Kampfstile.

Die Steuerung erinnert eher an Wrestling-Spiele als an schnelle Beat'em-Ups à la "Soul Calibur 2". Neben den Standardattacken, die übrigens bei allen Kämpfern anders ausfallen, finden sich Spezial-Moves, die meist aus einem Griff heraus entstehen.

FAZIT: Im Vergleich zum Prequel ein viel größeres Sammelsurium an U.S.-Rappern und Promis, fünf Kampfstile, coole Einzel- und Mehrspieler-Modi, fettes Hip-hop-Gear und eine fesselnde Ghetto-Story locken Fans der Black Music vor die Konsole. Technisch ist der Kampf um Big Apple erste Sahne: Grandios animierte Fighter, toll texturierte Arenen und fette Effekte bringen echtes Street-Fighting-Flair in die Bude. Der Soundtrack in feinsten THX-Qualität ist natürlich hitverdächtig. **PR**

TESTERGEBNIS

DEF JAM: FIGHT FOR NY		PS2	Xbox	GC
System		PS2	Xbox	GC
Erscheint		erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis		60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Grafisch unterscheiden sich die Versionen für die verschiedenen Plattformen kaum voneinander.			
Genre	Beat'em-Up			
Hersteller	Electronic Arts			
PC-Anforderung	-			
Anzahl der Spieler	1-4			
Onlinefähig	☐			
Langzeitmotivation	hoch			
Schwierigkeitsgrad	einstellbar			
www.eagames.de				
Vibration	☒	Lenkrad	☐	Lightgun
Headset	☐	Tastatur	☐	Maus
Multitap	☒	Speichern	automatisch	
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (englisch)			
USK	18			
Pro & Contra	Pro: Phänomenale Optik, tolle Animationen. Viele erspielbare Rapper, Klammotten... Etwas zähe Steuerung, sehr brutal. Leichte Ruckler, die aber kaum stören. Contra: Grandiose Optik, geschmeidige Animationen, interaktive Umgebung. Basislastiger Soundtrack von Old- und Newschool in feinstem THX-Sound. Code Snippetspropagieren in NY. 70 Kämpfer, die meisten davon reale Rapper, eine fette Optik und fünf Kampfstile zeichnen den Titel aus.			
Bild	Grandiose Optik, geschmeidige Animationen, interaktive Umgebung.			
Ton	Basislastiger Soundtrack von Old- und Newschool in feinstem THX-Sound.			
				1- GRAFIK
				2+ SOUND
				WERTUNG 1-

Best.Nr: 82534



36005 WIEHERN
36006 EINE GEISTERLACHE
36007 SCHREI EINES ESELS
36008 KIRCHENGLOCKEN
36009 SIRENE M. EXPLOSION
36010 GELÄCHTER
36012 USA HYMNE
36014 FOLTER SCHREIE
36016 KRANKES LACHEN
36017 LUSTIGES LACHEN
36019 VERRÜCKTES LACHEN
36022 EIN ALTER WECKER
36023 TÜRLINGEL
36024 EINE KIRCHTURMGLOCKE
36026 KUCKUCKSUHR

MOVIE UND KULT

- [illegible]

TONES FAHIGEN HANDY

BITTE IM HANDY WAP-PUSH AKTIVIEREN

o schickst Du ein Pix an deine Freunde: Hinter die Bestellung einfach die Zielrufnummer eintippen

Schicke eine SMS mit: VGO Bestellnummer und einem kurzen Namen an: 86688*
z.B.: VGO 42418 Heike
(Bestellung Ptx Nr 42418 mit Namen "Heike")
so schickst Du ein Ptx an deine Freunde: Hinter die Bestellung einfach die Zielrufnummer eintippen

RESIDENT EVIL: OUTBREAK

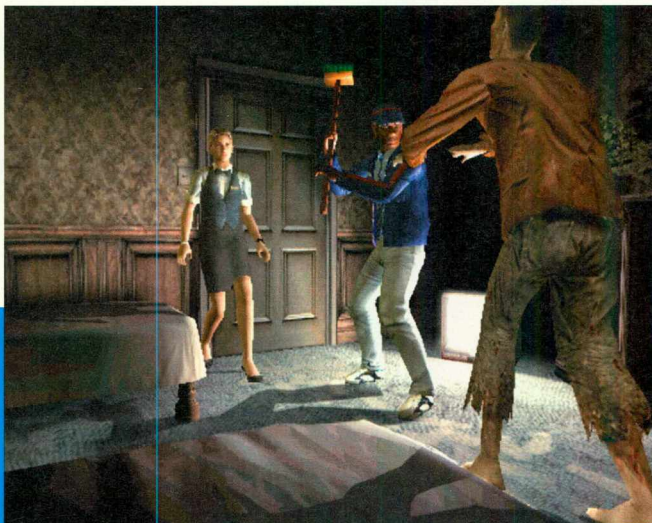
Das Virus lebt! Seien Sie mit dabei, wenn der Horror in Raccoon City eskaliert und die ganze Bevölkerung zu Monstern mutiert.



▲ IN DER BAR: Kaum haben die Untoten die Türe aufgebrochen, bricht im Lokal der blanke Horror aus.



▲ DURCHGELADEN: Wachmann Mark zerlegt diesen Zombie mit der Schrotflinte. Dazu braucht er nur einen Schuss.



▲ IDEEN MUSS MAN HABEN: Schaffner Jim setzt sich mit einem Besenstil zur Wehr. So eine improvisierte Waffe hält aber nur wenige Schläge aus, dann wird sie unbrauchbar. Kellnerin Cindy kann nur hilflos zusehen.



▲ VON HINTEN: Wird man hinterrücks erwischt, bedeutet das mehr Schaden.



▲ DAS ENDE NAHT: Kurz bevor das Virus den ganzen Körper befallen hat, können sich die Opfer kaum mehr bewegen.

Kein anderes Horror-Adventure hat eine so beachtliche Fangemeinde wie "Resident Evil", die meisten Anhänger natürlich unter den PS2-Besitzern. Und diese dürfen sich nach mehreren Remakes für den GameCube nun endlich wieder über eine Folge für ihre Konsole freuen.

STORY: Das aggressive T-Virus ist aus einem geheimen Militärlabor im Westen der USA entwichen und wurde von Ratten in die Kanalisation von Raccoon City verschleppt. Schreckliche Szenen spielen sich seither in der kleinen Bergstadt ab. Hunderte von Menschen sind bereits zu willenlosen, blutrünstigen Monstern mutiert und verfolgen nun hungrig die letzten Überlebenden.

Die Story nimmt in einer kleinen, rustikalen Bar in Raccoon City ihren Lauf. Eine illustre Gesellschaft von Arbeitern und Angestellten möchte in aller Ruhe ein Feierabendbier genießen. Plötzlich betritt ein seltsamer Kunde das Lokal, schnappt sich den verdutzten Wirt und beißt ihm fast die Kehle durch. Mit letzter Kraft kann der verletzte Lokalbesitzer den Zombie hinauswerfen und die Tür verriegeln. Nach den ersten Schrecksekunden wird klar, dass sich bereits Dutzende von stöhnenden Untoten auf der Straße befinden und versuchen, ins Innere des Gebäudes zu gelangen. Der Kampf ums Überleben beginnt...

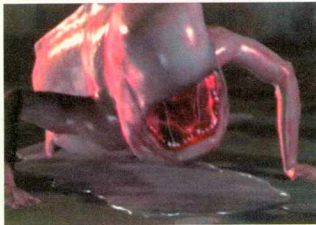
SPIEL: Im Gegensatz zu den amerikanischen und japanischen Fassungen von "Outbreak" müssen wir Europäer ohne einen Online-Modus auskommen. Die hiesige Version beschränkt sich auf die fünf Szenarios, die man nur alleine spielen kann. Gut, "alleine" ist nicht ganz richtig, schließlich gesellen sich immer zwei, manchmal sogar drei computergesteuerte Leidensgenossen hinzu.

Alle acht Charaktere besitzen spezielle Fähigkeiten oder Eigenschaften. So führt Polizist Kevin von Anfang an eine 45er mit sich, während Klempner David dank seines Improvisationstalenten aus harmlosen Alltagsgegenständen gefährliche Waffen bauen kann. Studentin Yoko darf in ihrem Rucksack doppelt so viele Items wie die anderen transportieren und Reporterin Alyssa öffnet mit ihren Dietrichen fast jedes Schloss. Natürlich weiß man zu Beginn des Szenarios nie, welcher Charakter sich am besten für die kommenden Aufgaben eignen wird.

Wer die "Resident Evil"-Serie kennt, wird sich auch in "Outbreak" schnell zurechtfinden. Die Steuerung funktioniert noch immer auf die gleiche Art und Weise: Drückt man das Steuerkreuz nach vorne, bewegt sich der Charakter in die Blickrichtung. Interessante Objekte werden mit der Kreuz-Taste untersucht. Im Inven-



▲ **UNTERIRDISCH:** Nix wie raus aus dem beklemmenden U-Bahn-Schacht!



▲ **KEIN ALIEN:** Dieser Mutant wird in wenigen Sekunden extrem wachsen.



▲ **KONTAKTAUFNAHME:** Klempner David versucht Hilfe zu rufen.



▲ **TEAMARBEIT:** In einem defekten U-Bahn-Waggon stellen sich euch einige Zombies in den Weg. Bamm, bamm, bamm – Rücken an Rücken ballern David und Polizist Kevin auf die heranstürmenden, blutdürstigen Mutanten.



▲ **QUARTETT:** In einigen Szenarios startet man sogar zu viert, um die Story später durch ein Bauernopfer aufzuwerten.



▲ **SCHWERSTARBEIT:** Manchmal müssen Objekte wie Kisten im Raum hin und her bewegt werden, um neue Zugänge zu finden.

tarmenü dürfen Akten studiert und Gegenstände benutzt oder miteinander kombiniert werden. Ärgerlich: In solchen Momenten pausiert das Spiel nicht! Wenn Sie also von einem Untoten attackiert werden, springen Sie automatisch ins Geschehen zurück. Das ist gerade dann besonders schlimm, wenn man sich heilen möchte.

Die fünf Szenarios unterscheiden sich sehr bezüglich Zeitaufwand und Spieldauer. Abschnitt eins, "Ausbruch", kann man durchaus unter zehn Minuten bewältigen, wenn man schon Erfahrungen mit den Räumen und Gegnern gesammelt hat. Ansonsten braucht man etwa drei Mal so lange. Der letzte Abschnitt hingegen nimmt rund drei Stunden in Anspruch und das auch nur dann, wenn man sich gut auskennt. Damit einem bei einem erneuten Zock in einem höheren Schwierigkeitsgrad nicht langweilig wird, werden manche Rätsel verändert oder benötigte Gegenstände anderweitig positioniert.

Während der Szenarios steht man zudem unter Zeitdruck. Nicht, dass ständig irgendein Countdown zu sehen wäre, nein, vielmehr tickt das Virus wie eine kleine Zeitbombe im eigenen Blut. Stetig erhöht sich sein Anteil im Körper und bei 100 Prozent ist schließlich Schluss. Nur mit speziellen Pflanzen oder Pillen lässt sich dieser

Prozess verlangsamen. Aufhalten kann man die Infektion nur mit einer speziellen Mixtur, dem Daylight. Aber wie und wo dieses zu finden ist, müssen Sie schon selbst herausfinden.

Noch ein paar Worte zur Technik. Die Grafik ist wie bei jedem "Resident Evil"-Titel sehr atmosphärisch und begeistert durch viele Details und spannende Kameraeinstellungen. Schon die zahlreichen Zwischensequenzen und das Oskarverdächtige Intro sorgen für Gänsehaut! Leider gibt es auch Negatives zu berichten: Oft überschneiden sich die Spielfiguren. Immer wenn sie eine Leiter oder einen Vorsprung erklimmen, macht sich dieser nervige Grafikfehler bemerkbar.

FAZIT: Sicherlich ist das neue "Resident Evil" spielerisch keine Innovationsgranate. Hinzu kommen einige Patzer, die aus der Online-Variante verschleppt wurden. Dennoch fasziniert "Outbreak" von der ersten Spielminute an durch seine unnachahmlich beklemmende Atmosphäre. Fans der Serie werden ihren Spaß daran haben, alle Parallelen und Zusatzinfos zu den Prequels zu entdecken. Während so mancher alte Hase schon eine gewisse Immunität entwickelt hat, müssen Neulinge aufpassen: Es besteht akute Ansteckungsgefahr mit dem Resi-Virus!

SH

TESTERGEBNIS

RESIDENT EVIL: OUTBREAK

System	PS2	
Erscheint	erhältlich	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Auf den Online-Modus müssen wir in der europäischen Version verzichten.	
PlayStation 2	Genre	Horror-Adventure
Hersteller	Capcom	
PC-Anforderung	-	
Anzahl der Spieler	1	
Onlinefähig	☐	
Langzeitmotivation	hoch	
Schwierigkeitsgrad	einstellbar	
www.residenteviloutbreak.co.uk		
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus
Multitap	☐ Speichern	Speicherpunkte
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe	englisch
USK	18	Spieldauer ca. 8 Std.
Pro & Contra	Eigene, beängstigende Atmosphäre Boni motivieren zum häufigen Spielen Kein Pausieren in Menüs Fehlender Online-Modus	
Bild	Eigentlich perfekt, nur die Überschneidungen bei den Figuren stören.	2 GRAFIK
Ton	Packende, orchestrale Musik und viele Effekte. Leider kein Surround.	2+ SOUND
	Klassisches Resident-Evil-Spielprinzip in neuem Gewand. Auch wenn auf den Online-Modus verzichtet wurde, stimmt der Umfang.	2 WERTUNG

COLIN MCRAE RALLY 2005



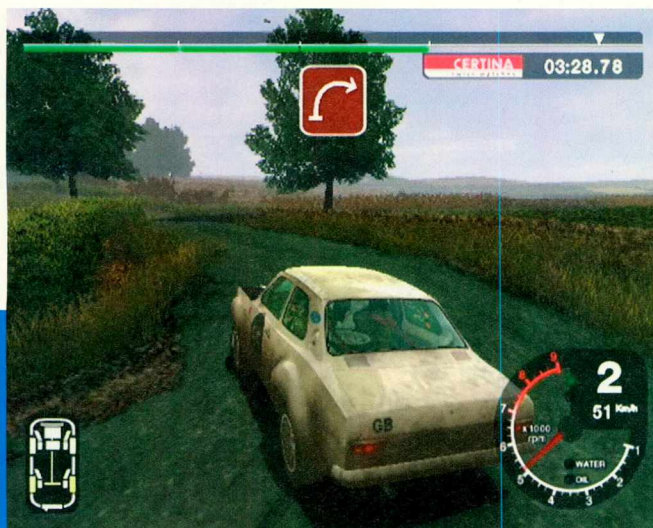
Codemasters und Rallye-Weltmeister Colin McRae präsentieren uns auch dieses Jahr wieder ein Update ihrer beliebten Rennsportserie.

PC

P

X

G



▲ **CLASSIC-SERIE:** Der MK1 Escort ist natürlich kein aktuelles Rallye-Fahrzeug. Dementsprechend lässt sich das antikierte Gefährt nur äußerst störrisch über die abgenutzten Asphaltpisten Englands steuern.



▲ **SCHNELLER BEETLE:** Bis Sie enge Haarnadelkurven perfekt durchfahren, benötigen Sie einige Stunden Rallye-Praxis.



▲ **MINI AUF EIS:** Besonders rutschig ist das diesjährige Rallye-Vergnügen auf den verschneiten Strecken in Schweden.

Die Rennspiel-Experten von Codemasters machen auch dieses Jahr Überstunden. Nicht nur, dass sie derzeit ihren Xbox-Raser "DTM Race Driver 2" in hervorragender Qualität für die PlayStation2 umsetzen, auch ihr Rallye-Veteran Colin McRae geht mit einem 2005er-Update an den Start. Doch statt nur einen öden Lizenzaufguss mit neuen Fahrzeugen abzuliefern, hat Codemasters am Spielaufbau gefeilt.

UMFANG: So gibt es im Vergleich zum Vorgänger einen komplett neuen Karriere-Modus. Durch diverse Rallye-Veranstaltungen arbeiten Sie sich – ähnlich wie in "Gran Turismo" – mit der Zeit durch die verschiedenen Fahrzeugklassen. Ist eine der insgesamt 23 Meisterschaften erfolgreich bewältigt, lassen sich Ihre Fahrzeuge wieder tunen. Dazu müssen Sie Geschicklichkeitsaufgaben meistern: Beispielsweise den Motor Ihres Fahrzeuges mit dem rechten Analog-Stick immer im richtigen Drehzahlbereich halten.

SPIEL: Zu den neun bisherigen Etappen ist dieses Jahr mit Deutschland eine zehnte hinzugekommen. Hier brettern Sie mit Vollgas durch das verwinkelte Niederlauterbach, über die Wiesen von Deimenried oder durch die Wälder rund um Oberhausen. Maximale Kontrolle ist für den Sieg natürlich unabdingbar. Diese ist in "Colin McRae

Rally 2005" einmal mehr durch das hervorragende Fahrverhalten der Boliden gewährleistet.

Demolieren Sie Ihren Wagen bei diversen Unfällen, macht Ihnen das einen Strich durch die Rechnung. Crashes beeinflussen nämlich das Fahrverhalten, beispielsweise schlingert der Wagen bei defekten Stoßdämpfern. Umso wichtiger wird daher der Boxenstopp in Rennpausen. Sie haben stets eine bestimmte Zeit zur Verfügung, die Sie möglichst sinnvoll für die Reparatur der beschädigten Teile einsetzen müssen.

Beim Streckendesign hat sich seit "Colin McRae Rally 04" nicht viel getan. Die Landschaft wirkt detailliert und homogen. Neu hinzugekommen ist ein Online-Modus für die PS2.

FAZIT: Zugegeben, im direkten Vergleich mit dem Vorgänger hat sich "Colin McRae Rally 2005" nicht besonders weiterentwickelt. Ein Karriere-Modus und die neue, deutsche Etappe machen eben noch lange kein neues Spiel. Dennoch: Gerade der Karriere-Modus motiviert und die Steuerung der Rallye-Boliden ist wie immer einfach zu erlernen. Lediglich die teilweise etwas zu holprigen Strecken und die oft recht späten Ansagen unseres Beifahrers sind nicht optimal – ansonsten passt aber wirklich alles. MH

TESTERGEBNIS

COLIN MCRAE RALLY 2005

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	24.09.	24.09.	24.09.
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Die PC-Version lag uns noch nicht zum Test vor. Die Xbox-Version bietet Dolby Digital-5.1-Sound.		
Genre	Rallye-Rennspiel		
Hersteller	Codemasters		
PC-Anforderung	Einspieler (S. 53)		
Anzahl der Spieler	1 – 4		
Onlinefähig	ja		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	www.codemasters.de		
Vibration	ja	ja	ja
Lenkrad	ja	ja	ja
Lightgun	ja	ja	ja
Headset	ja	ja	ja
Tastatur	ja	ja	ja
Maus	ja	ja	ja
Multitap	ja	ja	ja
Speichern	ja	ja	ja
Texte (deutsch)	ja	ja	ja
Sprachausgabe (deutsch)	ja	ja	ja
USK	frei	frei	frei
Spieldauer	30+ Std.	30+ Std.	30+ Std.
Pro & Contra	Eingängiges Fahrverhalten Unfallschaden machen sich bemerkbar Zu lahm Ansagen Große Speicherdauer (nur bei PS2)		
Bild	Leichtes Textur- und Kantenflimmern bei der PS2-Version.		
Ton	Guter Motorsound, der jedoch einen Tick weniger sein könnte.		
Mit modernem Karriere-Modus und einer zusätzlichen Etappe schlägt "Colin 2005" beinahe "Rallysport Challenge 2".			
			2 GRAFIK
			2 SOUND
			1- WERTUNG

Def Jam FIGHT FOR NY



TROMMLE ÜBER 40 HIP HOP-STARS ZUSAMMEN
UND NIMM SIE IN MEHR ALS 90 STREETFIGHTS AUSEINANDER.

PRÜGEL DICH MIT 5 VERSCHIEDENEN KAMPFSTILEN
AN MEHR ALS 20 SCHAUPLÄTZEN - ALLES IST ERLAUBT!

HAST DU DIE KRAFT, HIER ZU BESTEHEN?



BONECRUSHER BUBBA SPARXXX
BUSTA RHYMES
CAPONE CARMEN ELECTRA
COMP CRAZY LEGS
DANNY TREJO DAVID BANNER
DJ ENUFF DJ FELLI FEL
ELEPHANT MAN ERICK SERMON
FAM-LAY FAT JOE FLAVA PLAY
FREEWAY GHOSTFACE KILLAH
HAVOC HENRY ROLLINS
ICET JOE BUDDEN
KIMORA LEE LIL' FLIP LIL' KIM
LUDACRIS
MACK 10 MEMPHIS BLEEK
METHOD MAN
N.O.R.E. OMAR EPPS PRODIGY
REDMAN SCARFACE
SEAN PAUL
SHAWNINA SLICK RICK
SHOOP DOGG
STICKY FINGAZ WARREN G
WC XZIBIT

PlayStation.2 XBOX NINTENDO GAMECUBE

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, the EA GAMES logo and Challenge Everything are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Def Jam® and Fight For NY™ and all associated logos and marks are used under license from DJR Holdings, LLC and Simcoz, LLC. Phat Fam™ is used under license from Phat Fashions, LLC. Def Jam artists appear courtesy of The Island Def Jam Music Group. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand.



Challenge Everything

SILENT HILL 4: THE ROOM



▲ **NACHBARSCHAFTSHILFE:** Ab der Hälfte des Spiels begleitet Sie Ihre Nachbarin Eileen im Kampf gegen die Dämonen.

▲ **HACK-ATTACK:** Das Schlagsystem wurde für den neuen Teil überarbeitet. Je länger Sie den Knopf gedrückt halten, desto weiter holt Henry aus und zerhackt mit seinem Beil die ekelhaften Kreaturen. Links oben sehen Sie Ihre Gesundheitsanzeige.

VGA-INTERVIEW



Auf der Games Convention gaben uns Chef-Designer Masahsi Tsuboyama sowie Akira Yamaoka, Producer und Sound-Creator der "Silent Hill"-Reihe, Einblicke in den vierten Teil und ihre weiteren Pläne.

OPM2: Welche sind die wichtigsten Verbesserungen von "Silent Hill 4"?

M. Tsuboyama: Zunächst wäre da die Ego-Perspektive. Sie verleiht dem Spiel mehr Realitätsnähe. Zudem ist man nicht immer allein unterwegs, sondern wird in der Parallelwelt von einem anderen Charakter begleitet. Das verbesserte Schlagsystem lässt die Spielfigur nun stärker zuschlagen, je länger man den Knopf drückt.

OPM2: Wird Teil 5 der "Silent Hill"-Reihe noch für die PlayStation2 erscheinen oder schon für die PS3?

A. Yamaoka: (Lacht) Für die PS3, definitiv.

OPM2: Vielen Dank für das Gespräch.

Komm liebe Eule, spiel' mit mir, ich zerschmetter' beide Köpfe dir. Der Horror kehrt zurück!

Klopf, klopf! "Nanu, wer da?" Hm, wir können ja sowieso nicht öffnen – wegen der mysteriösen Eisenketten... Oh, die Gruselexperten von Konami schieben uns die Testversion des neuesten "Silent Hill"-Teils unter der Tür durch. Schön, diesmal haben sie auch eine Ego-Perspektive eingebaut, um ein "Mittenein, statt nur dahinter"-Gefühl zu erzeugen. Ob das wohl klappt? Wir wollen's genau wissen, schnappen uns eine schwere Eisenstange und werfen uns mutig ins Getümmel brüllender Menschenaffen, zweiköpfiger Riesenulen und Horden von Killervögeln.

STORY: Henry Townshend wird seit fünf Tagen bereits von schlimmen Alpträumen geplagt: Ein Dämon quetscht sich durch die Wand seines Wohnzimmers und krallt sich kreischend am Küchenstuhl fest. Und damit nicht genug der Absonderlichkeiten: Fortan ist auch die Eingangstür des Apartments mit dicken Eisenketten versperrt. Es scheint keinen Weg nach draußen zu geben – bis auf einen. Unverhofft tut sich ein großes Loch in der Wand des Badezimmers auf. Aus lauter Verzweiflung steigt der schmalbrüstige

Held hinein und manövriert sich in eine schauerhafte Parallelwelt. Hier ist nichts so, wie er es kennt: Langzüngige Höllenhunde kriechen aus der Toilette einer U-Bahnstation, attackierenden Menschenaffen wachsen Föten aus der Brust.

Schnell checkt Henry, dass die bizarren Horrorszenarios keineswegs Bestandteil einer harmlosen Traumwelt sind, sondern sich immer wieder mit der Realität vermischen. Reihenweise sterben Nachbarn vor Henrys Augen, dabei ist ständig dieser eigenartige Junge zugegen.

Und welche Rolle spielt der langhaarige Typ? Handelt es sich dabei um den Serienmörder Walter Sullivan? Die Tathergänge deuten auf ihn, aber Sullivan hat sich vor einigen Jahren im Knast selbst gerichtet – mehr als seltsam!

SPIEL: Etwa ein Zehntel der Spielzeit verbringen Sie in Henrys Wohnung. Aus der Ego-Ansicht steuern Sie den Hauptakteur durch sein spartanisches Zweizimmer-Apartment, lassen ihn Notizen unter der Tür hervorziehen oder durch den Türspion glotzen – zunächst vergeblich, denn niemand kommt zu Hilfe. Eine Truhe bietet



▲ **ADERLASS:** Dieser arme Mann wird gerade auf dem elektrischen Stuhl gebrutzelt.



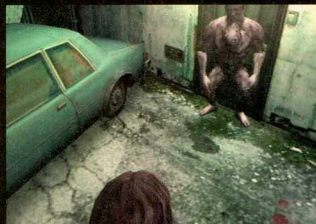
▲ **EULENSPIEGEL:** "Sehe ich richtig oder hab' ich einen über den Durst getrunken?"



▲ **HOLLYWOOD:** Die tollen Zwischensequenzen markieren emotionale Höhepunkte.



▲ **WAHNVORSTELLUNG?** Als Sie im Krankenhaus einen Raum betreten, stehen Sie plötzlich vor dem riesigen Kopf Eileens – er ist mit der Umgebung verwachsen. Eileens Augen fixieren Henry und verfolgen ihn durch den Raum.



▲ **AFFENZAHN:** Den Menschenaffen wächst ein Fötus aus der Brust. Sie bevorzugen den überraschenden Schnellangriff.



▲ **GRUSELIG:** Der langhaarige Unbekannte bedroht Sie mit der Knarre. Hier können Sie ihn nicht töten. Schade, denn er nervt...

Stauraum, um das Inventar auszumisten. Begeben Sie sich durch das Loch in die Parallelwelt, passen sich die Kameraperspektiven dort den dramaturgischen Begebenheiten an – ähnlich wie in einem Horrorfilm. Über Portale in den Levels kommen Sie zurück in Ihr trautes Heim, wo Sie den Spielstand speichern und Ihre Energie auffrischen.

Das Schlagesystem wurde optimiert: Egal ob mit Baseballschläger oder Hackebeil, je länger Sie einen Button drücken, desto mehr Wucht verleihen Sie dem Hieb. Liegt das Monster schließlich benommen auf dem Fußboden, gönnen Sie seinem Haupt kurzen Kontakt mit Ihrer Schuhsohle – matsch! Doch bei weitem nicht alle Höllenkreaturen vegetieren hilflos vor sich hin. Die nervigen Vampire erheben sich nach einem kurzen, unfreiwilligen Nickerchen wieder und nehmen die Verfolgung auf. Die Blutsauger können Sie nur mit dem Kurzsword für immer an den Boden fixieren. Natürlich legt man auch Hand an diverse Schusswaffen. Mangels Munition greift man jedoch bald wieder zum unbügsamen Eisenprügel.

Eines wissen die japanischen Entwickler ganz genau: Für viele Menschen setzt sich das grausige Dreieck der Angst aus Dunkelheit, Einsamkeit und Stille zusammen. Daher schickt man Sie erneut in den dunklen Wald von Silent Hill. Dort

fressen Sie Kilometer und suchen das Gras nach diversen Gegenständen ab. Dazu gesellen sich vollkommen abstruse Orte wie ein Wasser-Gefängnis mit drehbaren Stockwerken oder ein Krankenhaus, in dem Geister-Rollstühle auf Sie zu rasen.

Die Szenarios sorgen durch blutüberströmte Wände und atmosphärischen Nebel für Gänsehaut-Atmosphäre. Verstärkt wird das Angstgefühl durch den stimmungsvollen Soundtrack.

FAZIT: Jawoll, das "Silent Hill"-Gefühl kommt wieder auf – aber leider etwas zu selten. Jede stimmungsvolle Rendersequenz, die Sie mit passender Musikbegleitung emotional mitreißt, lässt Sie innerlich rufen: "Ich will mehr davon!" Auch schade: Der geteilte Schwierigkeitsgrad für Kampf- und Puzzle-Aktionen existiert nicht mehr. Dafür entschädigen die abgedrehten Kreaturen, ein fantastischer Soundtrack und die verbesserte Schlagfunktion für manch anstrengendes Laufritzel. Auch die spannende Story mit den geheimnisvollen Charakteren und die klasse gestalteten Horror-Szenarios haben uns überzeugt. Obwohl unsere hohen Erwartungen nicht ganz erfüllt wurden, sollte "Silent Hill 4" jeden Gruselfan in seine Parallelwelt – sprich zu seinem Spielehändler – verschlagen.

AZ

TESTERGEBNIS

SILENT HILL 4: THE ROOM

System	PC	PS2	Xbox	
Erschein	24.09.	24.09.	24.09.	
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Alle Versionen haben den gleichen Spielablauf. Die Tastatur-Steuerung auf PC ist allerdings etwas umständlich.			
	Genre	Horror-Adventure		
	Hersteller	Konami		
	PC-Anforderung	Standard (S. 53)		
	Anzahl der Spieler	1		
	Onlinefähig	☐		
	Langzeitmotivation	mittel		
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
	http://de.konami-europe.com			
	Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun	
	Headset	☒ Tastatur	☒ Maus	
Multiplay	☐ Speichern	☒ Speicherpunkte		
Texte (deutsch)	☒ Sprachausgabe (englisch)			
USK	18	Spieldauer	ca. 15 Std.	
Pro & Contra	Verbessertes Schlagesystem Exzellente Grusel-Atmosphäre... ...die leider zu häufig abflacht Viele nervöse Laufritzel			
Bild	Echtzeit-Schattenberechnung (PC), kein 60-Hertz-Modus (Konsolen).			
Ton	Dolby Digital-Unterstützung (PC und Xbox), brillanter Soundtrack.			
	Atmosphärisches Horror-Adventure mit superbem Soundtrack, Spitzenmonstern. Leider gibt's nervige Längen.			
				
				
				

DIE SIMS 2

Schöner, lebendiger, erotischer: Nach sieben Erweiterungspacks gibt's jetzt endlich eine komplett neue Welt für die Sims.

PC



▲ **COOL IM POOL:** Unsere Valeri Videogames sollte natürlich auch beim Baden schick angezogen sein.



▲ **JOB ODER ROMANTIK?** Schon bei der Schaffung Ihres Charakters setzen Sie Schwerpunkte für dessen weiteres Leben.



▲ **GRAFIK-REVOLUTION:** Der Detailgrad der Sims-Behaungen ist ungleich höher als beim Vorgänger. Gönnen Sie Ihren Sims z.B. eine Spielkonsole, toben die Zackfreudigen sich beim Snowboard-Kracher SSX 3 aus – zu zweit sogar im Splitscreen.



▲ **ABGEDREHT:** Vorgegebene Szenarien bringen Abwechslung in Die Sims 2.



▲ **FESTE FEIERN:** Hat ein Sim Geburtstag, wünscht er sich eine Party. Wie cool die Sause gerade ist, steht rechts oben.

Populär sind momentan viele Games, aber nur "Die Sims" darf sich als erfolgreichstes, weil meistverkauftes Spiel der Welt bezeichnen. Der Nachfolger will nun mit aufgebogener 3D-Grafik, DNA-Feature und vielen weiteren Neuerungen die Massen abermals begeistern.

UMFANG: Wie gehabt steht die Nachbarschaft im Mittelpunkt der Sims-Welt. Hobby-Bürgermeister erstellen einen eigenen Vorort, platzieren neben Häusern auch Einrichtungen wie Sportstadion, Spielhalle oder Shopping-Center. Gebäude können Sie nun dreistöckig bauen und mit mehr als 500 Objekten ausstatten.

Auch Personen dürfen Sie natürlich ganz nach Ihrem Gusto gestalten: Die extreme Vielfalt an Auswahlmöglichkeiten sollte es Ihnen leicht machen, einen Sim nach Ihrem Abbild oder Ihrer Wunschvorstellung zu kreieren.

Wer sofort mit dem eigentlichen Spiel loslegen will, findet drei vorgefertigte Umfelder dafür vor. Sie übernehmen einfach ein bestehendes Haus inklusive der Bewohner oder Sie ziehen mit einer Familie Ihrer Wahl in ein freies Domizil.

SPIEL: Den Sims stehen Sie nun von der Geburt bis zum Tod zur Seite. Dabei wird das Alter nicht in Lebensjahre, sondern in fünf Phasen unterteilt. Ein Baby benötigt besondere

Fürsorge und reagiert sensibel auf äußere Einflüsse. Schon hier können Sie die nötige Basis für ein glückliches Leben schaffen. Als Kind lernt ein Sim zudem gut und schnell.

Erste Kontakte mit Freunden werden im Teenageralter intensiviert. Hier lassen sich schon klare Persönlichkeitszüge ablesen. Für den erwachsenen Sim stehen dann Karriere und Familie im Mittelpunkt. Ist schließlich der Ruhestand erreicht, haben einige Sims plötzlich seltsame Flausen im Kopf. Wie sich ein Sim entwickelt, hängt auch von der Beschaffenheit seiner DNA ab – Eltern geben ihre Gene an den Nachwuchs weiter.

Ihre Sims haben nun auch ein Gedächtnis. Einschneidende Erlebnisse wie der erste Kuss oder der Verlust eines Partners brennen sich im Kopf eines jeden Sim ein und beeinflussen sein weiteres Verhalten. So nagt Arbeitslosigkeit beispielsweise am Selbstvertrauen eines Sim: Er ist mies drauf und verbreitet in der Familie schlechte Stimmung. Nun ist es an Ihnen, Ihrem Sim durch positive Erfahrungen durch diese schwierige Phase zu helfen.

Sims müssen immer noch regelmäßig essen, duschen, pinkeln – und jammern lautstark, wenn eines ihrer acht Grundbedürfnisse vernachlässigt wird. Zusätzlich wird die Stimmung der Sims nun



▲ **HILFREICH:** Infenster geben dem Spieler regelmäßige Tipps.



▲ **EI, WER KOMMT DENN DA?** Babsi hat Söhnchen Bernd das Laufen beigebracht.



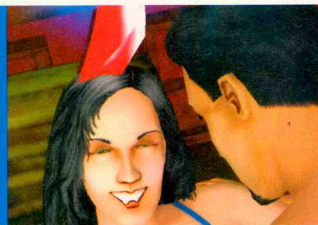
▲ **ANMACHE - DIE 1.:** Im Pool baggert unser Macho Don Lotario auf das Heftigste.



▲ **TYPISCH MANN:** Nach dem "Betttsport" mit Magda Landgraf (Bilderserie rechts) futtert Don Lotario erst mal richtig und hat doch nur die nächste Runde im Kopf. Zur Stärkung dienen ein Steak, Kroketten und Salat – der Detailgrad der 3D-Optik ist beeindruckend.



▲ **ANMACHE - DIE 2.:** Nach weiteren warmen Worten und heftigen Küssen hat Don die hübsche Magda klar gemacht...



▲ **ANMACHE - DIE 3.:** Das erste Techtelmechtel zweier Sims wird mit einem kleinen Filmchen präsentiert.

durch Wünsche und Ängste beeinflussen, die stark vom jeweiligen Charakter abhängen. Ein lockerer Teen z.B. will Partys feiern, während ein introvertierter Vierzehnjähriger am liebsten eine Fremdsprache lernen möchte. Dagegen hat ein Erwachsener Sim große Angst vor dem Verlust des Arbeitsplatzes oder dem Tod eines nahen Angehörigen. Wird einer seiner Wünsche erfüllt, steigt der neu implementierte Glücklichs-Meter. Sieht sich ein Sim dagegen in einer seiner Angstvorstellungen bestätigt, sinkt die Zufriedenheit.

Zu den stets wiederkehrenden Wünschen vor allem der männlichen Sims zählt die Lust auf Sex. Legen sich zwei Personen zum Relaxen aufs Bett – und sind die entsprechenden Sympathiewerte auf Höchstniveau – dürfen Sie neben Kuseln und Knutschen auch die Option Techtelmechtel anklicken. Dann rutschen die Liebesbungrigen unter die Decke und lassen unzünftige Aktivitäten erahnen, die von einem kleinen Feuerwerk abgeschlossen werden.

Gleichgeschlechtliche Liebe ist übrigens genauso möglich wie betrügerischer Betttsport mit dem Nachbarn – auch das kann ein Sim-Wunsch sein, der bei "Erfolg" seine Zufriedenheit steigert. Kommt aber der betrogene Partner hinter die Affäre, ist dieser alles andere als happy.

Die virtuelle Welt ist voller Verrücktheiten. Alien-Sims bringen blaue Babys zur Welt, die Seelen verstorbener Sims geistern durchs Haus und Rentner auf Freiersfüßen träumen vom Techtelmechtel in der Öffentlichkeit – oh weia...

FAZIT: Gas oder Bremse? Shotgun oder Plasma? Völlig egal, denn die wirklich wichtigen Fragen in der Spielewelt lauten ab jetzt: Soll sich Daniel liebevoll um seine Frau Angela kümmern, oder schicke ich ihn auf Freiersfüßen ins Nachbarhaus? Schimpfe ich meine unartigen Kids bei jeder Kleinigkeit oder erziehe ich sie antiautoritär? Keine Entscheidung mache ich mir leicht, denn auf Grund des Gedächtnis-Features habe ich ständig Angst, bei meinem "Nachwuchs" irreparable Traumata auszulösen. Auch toll: Der Einstieg wird dem Spieler leicht gemacht und die 13 vorgegebenen Szenarios sind spannender als jede Soap. Außerdem bringt Sie die feine 3D-Optik Ihren Sims endlich ganz nahe. Allerdings sollte Ihr PC dazu mindestens zwei GHz schnell sein und eine aktuelle Grafikkarte besitzen. Actionreiche Minigames gibt's zwar immer noch nicht, doch Tausende liebevoller Details in der "Sims 2"-Welt lassen mich über diese Schwäche gerne hinwegsehen.

SZ

TESTERGEBNIS

DIE SIMS 2		
System	PC	PC
Erscheinung	erhältlich	
Preis	45 Euro	
Zu beachten	Für Konsolen erscheint im Nov. "Die Urbz – Sims in the City", PC-Add-ons für "Die Sims 2" sind in Vorbereitung.	
Genre	Simulation	
Hersteller	Electronic Arts	
PC-Anforderung	High-End	(S. 53)
Anzahl der Spieler	1	
Onlinefähig	☐	
Langzeitmotivation	hoch	
Schwierigkeitsgrad	niedrig	
www.diesims2.de		
Vibration	☐ Lenkrad	☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur	☒ Maus
Multitap	☐ Speicher	☒ Internet
Texte (Deutsch)	☒ Sprechausgabe	☐ Simsich
USK	☒ 6	☐ Spieldauer unbegrenzt
Pro & Contra	▲ Endlich eine schöne 3D-Sims-Welt ▲ 13 vorgefertigte Szenarios ▲ Mehr Tiefe durch Wünsche-Angste ▲ Herrlich einfach zu bedienen	
Bild	Schöne, gelegentlich ruckelige 3D-Grafik mit unzähligen Details.	2 GRAFIK
Ton	30 starke Radiosongs und herrliches Gebrabbel in Simsich.	1 SOUND
	Mit dramatisch verbesserter Grafik, einer Preise Sex und spannenden Neuerungen liefert EA das Topgame, das wir uns alle erhofft haben.	1 WERTUNG

PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY

Der Verstand als ultimative Waffe: Midways Psycho-Thriller fordert Ihr Hirn – und revolutioniert damit das gesamte Actiongenre.



▲ PARAPSYCHOLOGIE FÜR EINSTEIGER: Mit Hilfe übersinnlicher Kräfte packt Nick seine Feinde am Kragen oder entzündet sie bei lebendigem Leibe – eine Kombination dieser beiden Fähigkeiten richtet gleich doppelten Schaden an.



▲ HEISSE ACTION: Diese lebendigen Statuen empfängt Nick mit einem Pyrokinese-Feuer – wohl bekomm's!



▲ FLIEGENDER TEPPICH: Wer die Telekinese korrekt einsetzt, stellt sich auf eine Steinplatte und schwebt umher.

Klobiger Bizeps und dicke Bleispritzen – aktuelle Actionhelden setzen vornehmlich auf rüde Argumente. Jetzt beginnt dieses Klischee endlich zu bröckeln: Erscheinen doch aktuell gleich mehrere Genrevertreter, deren Frontmänner lieber mit Geisteskräften glänzen.

STORY: Parallel zu "Second Sight" (siehe Test VGA 09/2004) kontrollieren Sie auch in Midways "Psi-Ops" einen zwiespältigen Recken. Geheimagent Nick Stryker verfügt zwar über außergewöhnliche Kräfte, weiß aber auf Grund einer Amnesie nichts mit seiner übersinnlichen Gabe anzufangen. Umso heikler, dass Ihr Alter Ego gerade mitten in einem Fronteinsatz steckt. Mister Stryker kämpft nämlich gegen "Die Bewegung", eine Terrortruppe mit beachtlichem Gewaltpotenzial.

SPIEL: Nun liegt es also an Ihnen, die bösen Buben in acht Missionen zu stoppen: Sie spürten aus der Verfolgerperspektive durch verschiedene Polygon-Szenarios, begrüßen anrückendes Feindvolk mit Ihrer MG, nutzen aber vorrangig die Psycho-Talente Ihres Recken. Ihr Pixel-Söldner wirft mittels Telekinese massive Gegenstände auf seine Widersacher und schickt durch Pyrokinese lodernde Flammen auf eine todbringende Reise. Nick kann sich sogar im Schadel

des nächsten KI-Gegners häuslich einrichten, um den Widersacher als unfreiwilligen Amokläufer durch die Gegend rennen zu lassen. Wer bevorzugt im Verborgenen agiert, schwebt dank der so genannten Fernobservierung kurzzeitig als unsichtbarer Geist umher. Auf diese Weise können Sie in entfernte Räume blicken, ohne dabei vorhandene Wachmänner zu alarmieren.

Das Herzstück von "Psi-Ops" hört jedoch auf den Namen Havok: Dank der modernen Physikroutine verhalten sich alle Objekte wie im realen Leben und eröffnen Interaktionsmöglichkeiten. Ob Sie nun Kistenstapel zum Umstürzen bringen, hölzernes Mobiliar abfackeln oder Halunken gegen's Mauerwerk schmettern – Ihrer Experimentierfreude sind keine Grenzen gesetzt.

FAZIT: Wer hätte das gedacht: Ausgerechnet Midway liefert eine Action-Innovation ab und lässt die Konkurrenz wie tumbe Rabauken aussehen? Tatsächlich erstaunt besonders die realistische Physik. Auch das Psi-Arsenal ist dank piffiger Steuerung stets nur einen Knopfdruck entfernt. Ohne Rüffel kommt "Psi-Ops" jedoch nicht davon. Es ärgert die hanebüchene Story und aus dem Nichts auftauchende Bösewichter. Trotzdem hat "Psi-Ops" das Zeug zum Überraschungshit! **TK**

TESTERGEBNIS

PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY	
System	PS2 Xbox
Hersteller	Midway
Erscheinung	erhältlich
Preis	60 Euro 80 Euro
Zu beachten	Besonders brutale Szenen wurden in der deutschen Fassung geschnitten. Umsetzungen sind nicht geplant.
Genre	Action
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.psioptionsgame.com	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Testatür ☐ Maus
Multitap	☐ Speichern jederzeit
Texte (deutsch)	Sprachausgabe deutsch
USK	ca. 8 Stf.
Pro & Contra	▲ Brillante, realistische Spielphysik ▲ Innovativer Einsatz von Psi-Kräften ▼ Vorhersehbarer B-Movie-Story ▼ Wiederbelebte Gegner nerven
Bild	Flüssige Grafik mit optionalem 16:9 und 50/60-Hz-Umschalten. 2 GRAFIK
Ton	Wuchtige Surround-Klänge und gute Synchronsprecher. 2+ SOUND
	Knapp am Hei vorbei: Neuer Psychoaction in schickem Gewand – nur die zu hartnäckigen Widersacher verballern etwas den Spielspaß. WERTUNG 2+

[illegible]

© 2009 The Authors. Journal compilation © 2009 British Ecological Society, *Journal of Animal Ecology*, **78**, 103–111



GENIUS AT PLAY™

DTM RACE DRIVER 2

Der Nummer-1-Rennspielhit für PC und Xbox erscheint jetzt auch für die PS2 – und wir haben ausführliche Testfahrten unternommen.

PC

P

X

G



▲ ÜBERHOLMANÖVER: In dieser Kurve probieren wir unser Glück, aber der Vordermann macht in Kürze "die Türe zu". Dass die Computerausos echte Gegner und nicht nur rollende Slalomstangen sind, gehört zu den großen DTM-2-Stärken.



▲ SCHÖNER AUSBLICK: Die PS2-Fassung ist nicht nur beim Weitblick den anderen Versionen ebenbürtig.



▲ BEULENPEST: Die gelb-roten Symbole im Tacho zeigen es an: Unser Ford GT 90 ist nicht nur optisch schon derb zerknittert.

Die Ersten werden die Letzten sein: Gab es "DTM Race Driver" anfangs nur für die PS2, waren beim zweiten Teil Xbox und PC zuerst dran. Zeitweilig hieß es sogar, eine PS2-Version werde überhaupt nicht erscheinen – Sonys Konsole sei den technischen Anforderungen nicht gewachsen. Ein geschickter Bluff von Codemasters, wie sich angesichts der erstklassigen Umsetzung im Nachhinein herausstellt.

STORY: Während Top-Rennfahrer im richtigen Leben nur noch in einer Serie unterwegs sind, wechseln Sie im Spiel häufiger den Untersatz als andere ihre feuerfeste Unterwäsche. Über acht Jahre und 32 Rennserien hinweg sollen Sie sich zum Spitzenpiloten hocharbeiten. Erstklassige Rendersequenzen erzählen die erträgliche "Liebe, Lügen & Intrigen"-Rahmenhandlung.

SPIEL: "DTM Race Driver 2" setzt vor allem auf Masse. Allein die Anzahl der Strecken (57), Autos (35) und Rennserien bürgt für wochenlange Abwechslung. Speziell in den selbst zusammenstellbaren Meisterschaften, in denen Sie mit voller Distanz, hochgeschraubter Gegner-KI und notwendigen Boxenstopps spielen.

Zur Masse kommt glücklicherweise aber auch die Klasse: Das Fahrverhalten stellt bis auf einige Ausnahmen eine hundertprozentige

Steigerung zum ersten Teil dar. Dort haben sich speziell die DTM-Geschosse wie Seifenstücke in der nassen Badewanne fahren lassen. Zur richtigen Simulation ist "DTM 2" zwar nicht mutiert, doch endlich vermitteln TT, CLK und Astra echten Fahrspaß. Dafür sorgt auch die aggressive Gegnerschar, die "DTM Race Driver 2" zu einem der wenigen aktuellen Rennspiele mit wirklich packenden Kämpfen um den Sieg macht.

Technisch ist die PS2-Umsetzung exzellent gelungen. Bis auf minimale Ruckler in Kurven läuft die Grafik flüssig, auch die gefürchteten Pop-ups bleiben aus. Und das alles ohne die Einschränkungen (maximal 14 Autos) des PS2-Vorgängers. Mit einer Extra-Strecke, dem Pro-Sim-Modus und abspeicherbaren Replays hat die PS2-Version dem Xbox-Pendant sogar einiges voraus.

FAZIT: Auch auf der PS2 fasziniert "DTM Race Driver 2" mit seinen vielfältigen Qualitäten. Es verbindet großen Umfang mit toller Technik und forderndem Fahrverhalten. Vor allem aber lacht hier das echte Rennfahrerherz: Sich mit zwanzig Fahrern rundenlange Duelle um die Plätze zu liefern, dabei Lackproben auszutauschen und auch mal einen Totalverlust hinnehmen zu müssen – das bietet derzeit keine andere PS2-Raserei. **MG**

TESTERGEBNIS

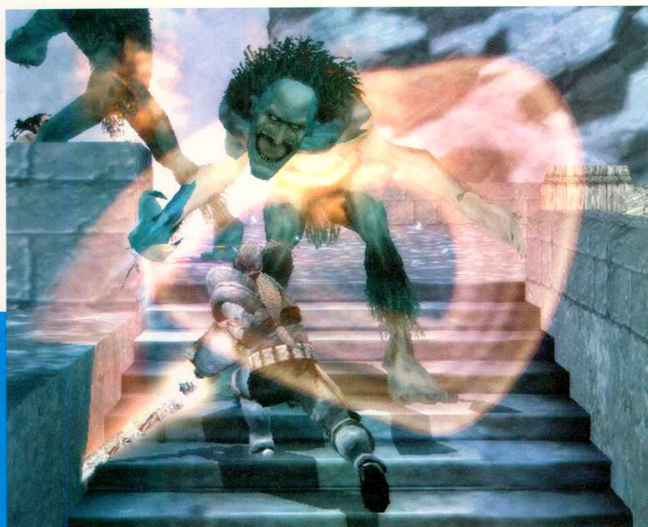
DTM RACE DRIVER 2

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich 07.10.	erhältlich	
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Die PS2-Version unterstützt das Driving-Force-Pro-Lenkrad von Logitech samt seiner 900-Grad-Funktion.		
Genre	Rennspiel		
Hersteller	Codemasters		
PC-Anforderung	Einsparung (S. 53)		
Anzahl der Spieler	1-20		
Onlinefähig	☒		
Langzeitmotivation	sehr hoch		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
www.codemasters.de			
Vibration	☒	Lenkrad	☒ Lightgun
Headset	☐	Tastatur	☐ Maus
Multitap	☒	Speichern	nach Rennen
Texte (deutsch)	☒	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	(ca. 10 Std.)
Pro & Contra	Technische hervorragende Umsetzung Derzeit bestes PS2-Allegrain-Rennspiel Schikanen zu leicht akkurierbar Keine Qualifying im Karriere-Modus		
Bild	Ruckeln und Flimmern minimal, kein 16:9-Modus.		1- GRAFIK
Ton	Qualität der Motorengeräusche schwankend, gute Sprachausgabe.		2+ SOUND
	"DTM 2" kombiniert spannende Rennen, gute Fahrphysik, astreine Technik und einen gewaltigen Umfang zum Top-Racer für die Massen.		WERTUNG 1

DEMON STONE



Die "Vergessenen Reiche" werden zum Schauplatz einer Dämonen-invasion aus den Parallelwelten. Wer stellt sich der Bedrohung?



▲ **FEUER UND EIS:** Zisch! Die Eistrolche lassen sich nur mit entflammten Waffen verletzen. Die Klingen brennen aber immer nur für wenige Sekunden. Erlöschen sie, muss man sie an einer Feuerstelle wieder anzünden.



▲ **BONUSCHARAKTER:** Der berühmte AD&D-Charakter Drizzt Do'Urden (2.v.r.) ist im siebten Kapitel spielbar.



▲ **MACHT DER MAGIE:** Illius kann den roten Drachen mit seinem Zauber kurz betäuben. Zeit für Ranneks Zweihänder!

Unter der Maxime "Erst die Charaktere, dann die Geschichte" entwickelte Stormfront unter der Leitung des Bestsellerautors R. A. Salvatore das Action-Rollenspiel "Demon Stone". Ziel dieser Herangehensweise war es, die Helden des Fantasy-Spektakels glaubwürdiger und realer als in anderen Spielen erscheinen zu lassen.

STORY: Trotz ihrer unterschiedlichen Herkunft hat das Schicksal die drei Abenteuerer Rannek, Zhai und Illius zusammengeführt. Krieger Rannek kann es dank seines mächtigen Schwertes mit jedem Monster aufnehmen. Zhai, die Halbdrow, ist gewandt und attackiert ihre Gegner am liebsten von hinten. Illius hingegen verlässt sich am liebsten auf seinen Zauberstab. Die drei wurden auserkoren, den Chaosfürsten Ygorl und die Githyanki-Herrin Cireka in den mächtigen Dämonenstein zu bannen. Falls sie versagen, droht ihr Welt Fearun der Untergang.

SPIEL: In zehn Kapiteln bahnt sich die illustre Gruppe ihren Weg durch dunkle Höhlen, metzelt sich durch Monsterhorden, wehrt Belagerungen ab und muss sich sogar gegen einen roten Drachen behaupten. Mit einem einfachen Druck auf das Steuerkreuz kann man zwischen den Charakteren hin und her wechseln. Während man einen der drei Helden steuert, übernimmt der

Computer die beiden anderen. Einfache Aktionen wie Schlagen, Treten oder Blocken werden mit nur einer Taste ausgeführt. Durchschlagende Angriffe sind hingegen nur durch komplizierte Tastenkombinationen möglich.

Nach jedem Abschnitt gibt es Erfahrungspunkte und Gold. Damit lassen sich neue Angriffe freischalten beziehungsweise Waffen und Rüstungen kaufen. Wem das zu kompliziert ist, der überlässt das Aufmotzen einfach seiner PS2.

Technisch ist "Demon Stone" hervorragend. Besonders die ruckelfreie Grafik mit den Massenschlachten und den riesigen Monstern sorgt für eine unvergleichliche Atmosphäre. Aber auch der Sound mit einer recht guten deutschen Sprachausgabe kann sich hören lassen.

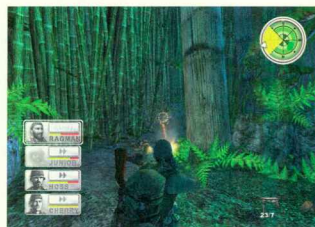
FAZIT: "Demon Stone" ist ein außergewöhnliches Action-Rollenspiel. Zum einen wird die Story packend erzählt und zum anderen verstand es Stormfront, dem Spiel mit vielen Kleinigkeiten Leben einzuhauchen. Außerdem machen die intelligenten Endgegnerkämpfe richtig Spaß. Leider wurde zu Gunsten der dynamischen Kamera ein Mehrspieler-Modus gestrichen. Schade, denn das wäre das I-Tüpfelchen auf der ansonsten fesselnden, wenn auch kurzen Monterjagd gewesen. **SH**

TESTERGEBNIS

DEMON STONE				PS2	Xbox
System				18.09. 2005	
Erscheinung				80 Euro	80 Euro
Preis					
Zu beachten				Die Xbox-Version ist für Deutschland noch nicht offiziell angekündigt worden. Also abwarten, Xbox-Fans!	
				Genre	Action-RPG
				Hersteller	Atari
				PC-Anforderung	-
				Anzahl der Spieler	1
				Onlinefähig	☐
				Langzeitmotivation	mittel
				Schwierigkeitsgrad	einstellbar
				www.atari.de	
				Vibration ☒	Lenkrad ☐ Lightgun ☐
				Headset ☐	Tastatur ☐ Maus ☐
				Multitap ☐	Speichern ☐ nach Level ☐
				Texte (deutsch) ☒	Sprachausgabe (deutsch) ☒
				USK 16	Spielalter ca. 16 J.
Pro & Contra				Mittelmäßige Atmosphäre	
				Spannende Endgegnerkämpfe	
				Viel Interaktion mit der Umgebung	
				Kein Zweiteiler-Modus, zu kurz	
Bild				Tolles Figurendesign und imposante Schlachten. Besser geht's kaum.	
Ton				Der passende Fantasy-Soundtrack unterstützt auch Dolby Pro Logic II.	
				Fantastisches Abenteuer mit viel Action und kleinen AD&D-Anleihen. Nur der etwas magere Umfang sticht einer Traumwertung im Wege.	
				1- GRATIS	
				2 SOUND	
				WERTUNG	
				1-	

CONFLICT: VIETNAM

Taktische Dschungelaction: SCis Konsolen-Söldner begeben sich in die grüne Hölle – wir schlagen uns durchs virtuelle Unterholz.



▲ GRÜNE HÖLLE: In den verwinkelten Dschungelszenarios warten tödliche Hinterhalte auf Ihr tapferes Trio.



▲ SCHWIMMENDE FESTUNG: Auf dem Kanonenboot verdingen Sie sich als Bordschütze – ein martialisches Vergnügen!

Die Golfkriege haben als Software-Inspiration ausgedient. Neuerdings nimmt sich "Conflict"-Entwickler Pivotal Games des amerikanischen Traumas an und verfrachtet seine erfolgreiche Shooter-Reihe kurzerhand nach Asien.

STORY: Gemäß den beiden erfolgreichen "Desert Storm"-Ablegern schlüpfen Sie abermals in die Uniformen von vier Rekruten mit individuellen Vorlieben: Mediziner Cherry heilt seine Kumpels, Scharfschütze Junior trifft jedes noch so kleine Ziel und Bleispritzen-Experte Hoss schleppt schwere Wummen. Die Leitung des Quartetts obliegt dem bärbäisigen Ragman.

SPIEL: Für den glimpflichen Ausgang der 14 Front-Missionen müssen Sie immer noch eigenhändig sorgen: Sie bugsieren Ihr Team zu vorgegebenen Zielpunkten, nutzen das Dickicht als Deckung und beantworten feindliche Übergriffe mit bleihaltigen Argumenten.

Nur wer seine KI-Kumpane clever einsetzt, entkommt dem kriegerischen Schlamassel: Auf Knopfdruck blöken Sie Kommandos wie "Folgt mir!" oder "Halte die Stellung!" Selbst mit komplexeren Befehlen kommen die virtuellen Helfer locker klar – einmal mit der Aktionstaste den nächsten Panzer angeklickt, schon startet Ihre Mannschaft eine Attacke. Dennoch bleibt die

Drecksarbeit zumeist an Ihnen hängen: Clevere Hobby-Rambos wechseln deshalb zwischen den vier Schutzbefehlen hin und her und nehmen Schurken aufs Korn. Die zugehörige Waffenriege rekrutiert sich aus bewährten Genrestandards – von Pistolen über Maschinengewehre bis hin zu Granaten. Trotz der Knarrenvielfalt ist "Conflict: Vietnam" kein Zuckerschlecken, sondern ein Spießrutenlauf mit eingebauter Frustgarantie – zumal Sie sogar beim mittleren Schwierigkeitsgrad nur zwei Mal pro Schauplatz abspeichern dürfen. Das hätte man besser lösen können.

FAZIT: Obwohl "Conflict: Vietnam" zunächst nach einer rundum aufpolierten Fortsetzung aussieht, bleibt der Action-Eintopf hinter seinen Wüsten-Vorläufern zurück. Die Hauptschuld am Spielspaßabstieg trägt das wirre Leveldesign: Allerorten warten ebenso zielsichere wie perfekt getarnte Unholde auf Ihre Truppe. Da hilft selbst strategisches Vorgehen herzlich wenig. Weiterhin nagen diverse KI-Macken und das knauserige Speichersystem am Nervenkostüm des Sofasoldaten. Somit entpuppt sich der spielerische Asientrip als ein Fall für tolerante Genre-Anhänger mit Nerven aus Drahtseilen. Der Rest sucht sich eine leichtere Alternative. **TK**

TESTERGEBNIS												
CONFLICT: VIETNAM		PC	PS2	Xbox								
System		erhältlich	erhältlich	erhältlich								
Erscheinung		50 Euro	60 Euro	60 Euro								
Preis												
Zu beachten	Den Coop-Modus gibt's nur für Konsolen. Auf PS2 dürfen zwei Spieler ran, auf Xbox maximal vier.											
	Genre	Taktik-Action										
	Hersteller	Ubisoft/Sci										
	PC-Anforderung	Standard (S. 53)										
	Anzahl der Spieler	1-2 (PS2) 1-4 (Xbox)										
	Onlinefähig											
	Langzeitmotivation	mittel										
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar										
	www.conflict.com											
	Vibration	☒	Lenkrad	☐	Lightgun							
	Headset	☐	Tastatur	☐	Maus ☒							
Multitap	☐	Speichern	jederzeit									
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe		☒ deutsch									
USK	16	Spieldauer	15 Std.									
Pro & Contra	Atmosphärische Tropenwald-Levels Komplexe Befehle möglich Chaotisches Leveldesign KI-Mitstreiter haben Ausreizer											
Bild	Detaillierte Texturen, nur wenige Ruckler, 16:9-Modus.											
Ton	Netze Melodien und bleichere Sprach-Samples in Dolby Pro Logic II.											
Strategischer Fehler: Trotz vieler Verbesserungen macht die knusprig schwere Taktikballerei weniger Spaß als ihre Vorläufer. Nur für Profis!												
		<table><tr><td>2</td><td>GRAFIK</td></tr><tr><td>2-</td><td>SOUND</td></tr><tr><td>2-</td><td>WERTUNG</td></tr><tr><td>2</td><td></td></tr></table>			2	GRAFIK	2-	SOUND	2-	WERTUNG	2	
2	GRAFIK											
2-	SOUND											
2-	WERTUNG											
2												



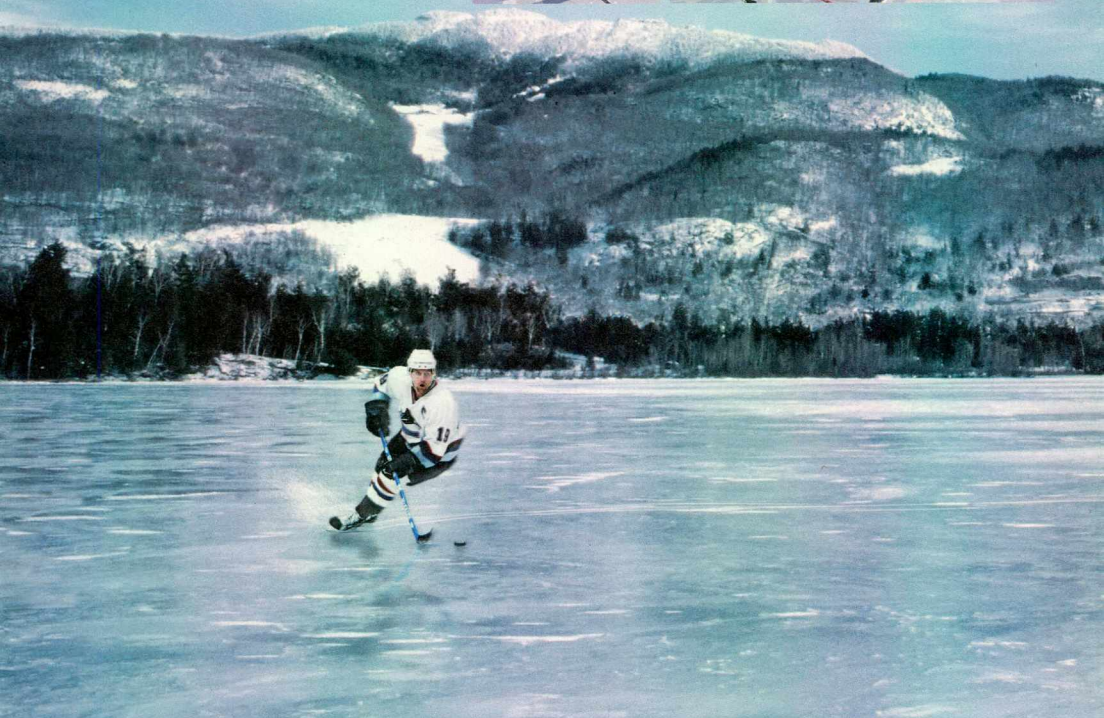
SCHAFTE DIR SPIELRAUM.

SCHAFTE DAS AUSBERGEWÖHNLICHE.

GROSSE BEGEGNUNGEN SCHEIDEN DIE GUTEN VON DEN BESTEN. HIER ERKÄMPFEN SICH
NUR AUSBERGEWÖHNLICHE SPIELER IHREN FREIRAUM FÜR TORCHANCEN.

DIE OPEN ICE-STEUERUNG VON NHL 2005 GIBT AUCH DIR DIESE MÖGLICHKEIT.

FEUERE KNALLHARTE DIREKTSCHÜSSE AB, FAHRE BLITZSCHNELLE KONTER
UND LASSE DIR VON DEINEN MITSPIELERN DEN WEG FREI BLOCKEN.



IN NHL 2005 FINDEST DU ALLE TEAMS UND JEDEN EINZELNEN SPIELER AUS DER DEL.
ERLEBE DIE ACTION, DIE NATIONALTEAMS UND DIE ARENEN DES WORLD CUP OF HOCKEY.
UND FORDERE ONLINE* AUF DER PLAYSTATION 2

NHL-SPIELER AUS DER GANZEN WELT HERAUS.



PlayStation.2



It's in the game™
www.easports.de

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. NHL, National Hockey League, the NHL Shield and the Stanley Cup are registered trademarks of the National Hockey League. All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are the property of the NHL and the respective teams and may not be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises, L.P. © 2004 NHL. All Rights Reserved. Officially Licensed Product of the National Hockey League. National Hockey League Player Association, NHLPA and the NHLPA logo are trademarks of the NHLPA and are used under license by Electronic Arts Inc. in NHLPA. Officially licensed product of the NHLPA. PlayStation and the PS2 Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. NINTENDO GAMECUBE and the NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. EA GAMES and EA GAMES LOGO are trademarks of Electronic Arts Inc. EA SPORTS is an Electronic Arts™ brand. *Für Online-Spiele wird eine Internetverbindung benötigt. Für PlayStation 2 Online-Spiele werden eine Internetverbindung, ein Netzwerk-Adapter (Ethernet) für PlayStation®2 und eine Memory Card (RAM) für PlayStation®2 benötigt (jeweils separat erhältlich). Online-Spiele nicht für alle Plattformen verfügbar. Informationen dazu sind auf der jeweiligen Verpackung zu finden.

GRADIUS V

Retten Sie die Erde vor einer Alien-Bedrohung aus dem All.



▲ **FLÄCHENDECKEND:** Der Fächer-Laser ist effektiv, aber schwer zu steuern.



▲ **ABSCHIRMEN:** Der Rotationslaser bildet fast schon ein kleines Schutzschild um den Raumgleiter herum.

Seit es Spiele mit dreidimensionaler Polygon-Grafik gibt, ist ein ehemals populäres Genre so gut wie ausgestorben: die Weltraum-Ballerei. Konami stellt sich diesem Trend entgegen und belebt seine Shooter-Serie "Gradius" wieder. Zwar handelt es sich bei "Gradius V" um einen zweidimensionalen Horizontal-Scroller (man fliegt von links nach rechts), jedoch bestehen alle Objekte und Gegner aus Polygonen. Das erzeugt einen plastischen Effekt.

Spielerisch hat sich wenig geändert: Noch immer stürzen sich unzählige Alien-Schiffe auf Ihren Gleiter, den es so schnell wie möglich aufzurüsten gilt. Durch's Aufsammlen von Power-ups docken Sie bis zu vier Beiboote an, die Ihre Feuerkraft verstärken. Am Ende jedes der sieben Abschnitte wartet ein Boss, der jeweils eine gut geschützte verletzliche Stelle aufweist. Der Schwierigkeitsgrad ist in fünf Stufen einstellbar, wobei man selbst auf "sehr einfach" einige Anläufe braucht, bevor man den Abspann sieht.

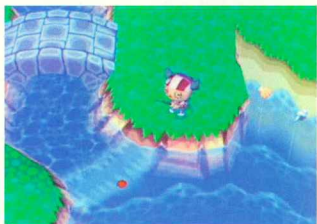
FAZIT: "Gradius V" ist ein kurzweiliger Weltraum-Shooter mit abwechslungsreichen Levels und austariertem Schwierigkeitsgrad. Trotz einiger fieser Stellen bleibt die Motivation stets hoch. Außerdem gibt es einen simultanen Zweispieler-Modus. **SH**

TESTERGEBNIS

GRADIUS V		PS2		
System		PS2		
Erscheint	08. 10.			
Preis	30 Euro			
Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind nicht geplant.			
Genre	Shoot'em-Up			
Hersteller	Konami			
PC-Anforderung	-			
Anzahl der Spieler	1-2			
Onlinefähig	☐			
Langzeitmotivation	mittel			
Schwierigkeitsgrad	einstellbar			
	www.konami-europe.com			
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun		
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus		
Multitap	☒ Speichern	nach Level		
Texte (deutsch)	Sprachausgabe	englisch		
USK	16	Spieldauer	6 Std.	
Pro & Contra	▲ Schöne Weltraumatmosphäre ▲ Flache, motivierende Lernkurve ▼ Einige Stellen sind sehr schwer ▼ Keine Innovationen			
Bild	Technisch einwandfreie Grafik. Dennoch wäre mehr drin gewesen.			2-
Ton	Typische Explosionsgeräusche. Die Musik ist japanisch schräg.			3
	Mitzeifende und schwere Space-Ballerei ohne Neuzugänge. Fans der klassischen Shooter werden sicher ihr helle Freude haben.			WERTUNG 2+

ANIMAL CROSSING

Willkommen in Nintendos digitalem Puppenhaus.



▲ **PETRI HEIL!** Der Verkauf von selbst geangelten Fischen saniert Ihr Bankkonto.



▲ **SCHÖNER WOHNEN:** Innenarchitekten verschönern ihre Hütte mit Accessoires – sogar Nintendo-Konsolen gibt's zu kaufen.

Wunder geschehen immer wieder: Fast drei Jahre nach dem Japan-Release schafft es Nintendos "Animal Crossing" noch in PAL-Gefilde. Das Spielprinzip der Importperle erinnert an "Die Sims": Sie wetzen also nicht unter Druck durch Levels, sondern werden Teil einer Digi-Gemeinde – mit allen Rechten und Pflichten.

Fließige GameCube-Bürger verschicken demnach Briefe an virtuelle Verwandte, erledigen Botengänge für KI-Freunde oder richten ihre Behausung wohnlich ein. Das Besondere an der Sozial-Software: Schalten Sie Ihre Konsole ab, läuft das polygonale Treiben unvermindert weiter! "Animal Crossing" greift nämlich bei jedem Start auf die Systemuhr Ihrer Konsole zu. Im Spiel vergeht also dieselbe Zeitspanne wie in der Realität. Selbst an Feiertage haben die Entwickler gedacht: Wer beispielsweise an Silvester zockt, erlebt ein kleines Bildschirm-Feuerwerk.

FAZIT: "Animal Crossing" sorgt bei erwachsenen Zockern für Kariesbefall. Umso verwunderlicher, welch tief schürfende Alltagssimulation hinter der Fassade steckt. Weil das Aufzählen aller Feinheiten jedoch den Rahmen sprengen würde, fassen wir uns kurz: Geben Sie diesem skurrilen Geheimtipp eine Chance – es lohnt sich in jedem Fall! **TK**

TESTERGEBNIS

ANIMAL CROSSING		GC		
System		GC		
Erscheint		erhältlich		
Preis		60 Euro		
Zu beachten	Über den GBA-Link können Sie eine Bonus-Insel betreten. Dem Spiel liegt eine kostenlose Memory Card bei.			
Genre	Lebenssimulation			
Hersteller	Nintendo			
PC-Anforderung	-			
Anzahl der Spieler	1			
Onlinefähig	☐			
Langzeitmotivation	hoch			
Schwierigkeitsgrad	niedrig			
	www.animal-crossing.de			
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun		
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus		
Multitap	☐ Speichern	jederzeit		
Texte (deutsch)	Sprachausgabe	Gebrahll		
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt	
Pro & Contra	▲ Genialer Einsatz der Systemuhr ▲ Glaubwürdige, lebendige Spielwelt ▲ Schier unendliche Geheimnis-Fülle ▼ Knuddel-Grafik setzt Toleranz voraus			
Bild	Kunterbunte Landschaft, klobige Charaktere, leider kein 16:9-Modus.			3
Ton	Seichte Melodien und kuriose Kauderwelsch-Sprachausgabe.			3-
	Ebenso simple wie faszinierende Lebenssimulation mit beachtlichem Suchfaktor – nur die kliche-neue Aufmachung schreckt ab.			WERTUNG 1-

CRISIS ZONE

Laden, entschleunern, ballern: Lichtpistolen-Action wie in Hollywood.



▲ **ZAH:** Der erste Panzer schießt Ihnen den Boden unter den Füßen weg!



▲ **VIEL FEIND, VIEL EHR:** Bei solchen Horden schwenken Sie Ihre MP, um viele Schurken in einem Aufwasch zu treffen.

Wenn's irgendwo auf der Welt so richtig brenzlich wird, greift Claude McGarren mit seiner S.T.F.-Spezialeinheit ein. In die Rolle des Elitetruppenkapitäns schlüpfen nun Sie. Während vor Ihnen in feinsten Polygon-Optik Ganoven in Kompaniestärke angreifen, machen Sie mit Ihrer Maschinenpistole den Weg frei.

Haben Sie alle 40 Kugeln verschossen – was auf Grund der Automatik ruck, zuck passiert – gehen Sie kurz hinter Ihrem massiven Stahlschild in Deckung und laden nach. Bleiben Sie jedoch nicht zu lange außer Gefecht: Treffsichere Schützen blasen Ihnen in Sekundenschnelle eines Ihrer Lebenslichter aus. Wenn die Schurken dann jeweils am Ende eines Levels mit Panzer, Boot oder Helikopter anrücken, müssen Sie diese fix Stück für Stück zu Kleinholz ballern.

Witzig bei dieser inoffiziellen "Time Crisis 3"-Fortsetzung: Detailreicher denn je zerbröseln Sie buchstäblich alles, was zwischen Ihnen und dem Mob steht. Glasscheiben, Flaschen, Forschungsrechner, Skulpturen, Regale, Kisten – wenn Sie mit Ihren Widersachern abgerechnet haben, geht der Versicherungsschaden in die Millionen.

FAZIT: Brillant inszenierte, abwechslungsreiche Randalen mit traumhaft präziser Lichtpistolen-Steuerung. **CB**

CRISIS ZONE		TESTERGEBNIS	
System	PS2		
Erscheint	20.09.		
Preis	60 Euro		
Zu beachten	Auch mit Controller spielbar, doch erst mit einer oder zwei G-Con-Lichtpistolen kommt richtig Spaß auf.		
Genre	Lightgun-Shooter		
Hersteller	Sony		
PC-Anforderung	-		
Multiplay	Speichern nach Episode		
Anzahl der Spieler	1		
Onlinefähig			
Langzeitmotivation	niedrig		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
http://de.playstation.com			
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun	☒
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus	
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe	☐ deutsch	
USK	16	Spieldauer	ca. 5 Std.
Pro & Contra	Komplette zerstörbare Umgebung Nonstop-Ballerei mit Anarcho-Appeal Fast nur MP-Dauerfeuer Crisis-Bonusmissionen zu schwer		
Bild	Butterweich, knallbunte Optik mit enorm vielen Spezialeffekten.	1-	GRAFIK
Ton	Enttäuschend: Nur kurze, andauernd wiederholte Musik, kaum Sprache.	3	SOUND
	Kompetente Fortsetzung der "Time Crisis"-Serie ohne Innovationen. Für Genrefans Pflicht, auch wenn "Time Crisis 3" besser ist.	WERTUNG	
		2+	

EVIL GENIUS

Sadistisch und gemein: Werden Sie zum ultimativen Superschurken.



▲ **BÖSEN AUGEN ENTTGEHT NICHTS:** Die Ansicht lässt sich zoomen und drehen.



▲ **HALUNKEN-ALLTAG:** Während unsere Funker mit Agenten kommunizieren, sprengt der Arbeiter (rechts) einen neuen Gang frei.

Altmachtsfantasien ausleben, eine Privatarmee heranzüchten und spießige Agenten foppen: Dank Vivendi dürfen nun auch PC-Besitzer anarchische Schandtatzen begehen. Bei "Evil Genius" markieren Sie den virtuellen Goldfinger, zimmern sich ein Hauptquartier zusammen und streben nach der Weltherrschaft.

Doch so ein tyrannisches Lebenswerk erfordert clevere Strategien. Nur wer die Infrastruktur seiner Basis gekonnt aufzieht, wird irgendwann zum Mega-Halunken: Ob Sie nun KI-Sklaven hochpöppeln, ein Hotel errichten (damit die Touristen keinen Verdacht schöpfen!) oder Superbomben basteln – jede Aktion kostet bare Münze. Ergo schicken zukünftige Diktatoren ihre Mannen aus, um internationale Regierungen zu erpressen oder deren Machthaber zu entführen.

FAZIT: "Austin Powers" zum Mitspielen: Wer die abgedrehte Kinoparodie mochte, wird das aberwitzige "Evil Genius" sofort ins Herz schließen. Doch Vorsicht: Hinter der gagreichen Fassade steckt ein durchaus komplexer Strategietitel – ohne Hirnschmalz kommen Sie nicht weit. Umso trauriger, dass die Luft bereits nach wenigen Stunden raus ist – es fehlt der Software-Parodie einfach an Spieltiefe und Langzeitmotivation. **TK**

EVIL GENIUS		TESTERGEBNIS	
System	PC		
Erscheint	01.10.		
Preis	45 Euro		
Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind nicht geplant.		
Genre	Strategie		
Hersteller	Vivendi Universal		
PC-Anforderung	Strategie (S. 51)		
Anzahl der Spieler	1		
Onlinefähig			
Langzeitmotivation	mittel		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
www.howevilareyou.com			
Vibration	☒ Lenkrad	☒ Lightgun	☒
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus	
Multiplay	☐ Speichern	☐ deutsch	
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe	☐ englisch	
USK	12	Spieldauer	unbegrenzt
Pro & Contra	Herrlich alberne Spielidee Intuitive Bedienung per Maus Auf Dauer recht eintönig Grafisch eher zweckmäßig		
Bild	Knallige Farben und skurrile, aber detailreiche Polygon-Charaktere.	3	GRAFIK
Ton	Stimmungsvoller Sixties-Soundtrack, amüsante Sprachsamples.	2	SOUND
	Potenzial verschenkt: Trotz der erfischenden Grundidee verliert die Bosewicht-Simulation schnell an Reiz – too much is too much!	WERTUNG	
		2-	

NHL 2005

Hervorragendes Eishockey mit deutlichem Update-Charakter.



▲ **KOPFSACHE:** Beim "Free For All" wagt EA einen Ausflug ins Fun-Eishockey.



▲ **REPLAY:** Nur in der Wiederholung lassen sich grafische Details wie die halbtransparenten Jerseys gebührend bewundern.

Das 2005er-"NHL" ist ein typischer EA-Sports-Vertreter: Spielgefühl und Grafik erinnern an den Vorgänger "NHL 2004" – das riecht nach Luxus-Update. Nur Kennern fallen die vielen Verbesserungen im Detail auf. Diese dienen in erster Linie dem eigenen Spelaufbau: Die Teamkollegen verhalten sich schlauer, die Computerverteidiger setzen nicht mehr so penetrant zum Bodycheck an. Dazu dürfen Sie nun auch Spieler ohne Puck steuern – etwa um störende Hindernisse aus dem Weg zu räumen.

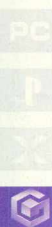
Der Dynasty-Modus präsentiert sich optisch attraktiver und gibt dem Manager ein paar neue Optionen an die Hand. Neben der kompletten Karriere stehen viele weitere Modi bereit, darunter die WM. Seltens ist EAs Online-Politik: Neben den PC- dürfen sich heuer auch PS2-Spieler die Schlagschüsse im Internet um die behelmten Ohren pfeffern. Auf der Xbox bleibt der Netzwerkadapter hingegen kalt.

FAZIT: Nach dem generalüberholten "NHL 2004" belässt es EA Sports diesmal beim Feintuning. Als Zielgruppe bleiben somit "NHL"-Neulinge, "NHL"-Sammeler und PS2-Onlineur übrig. Gelegenheits-Puckjäger mit dem Vorgänger im Schrank können diesen Jahrgang getrost überspringen. **MG**

NHL 2005		TESTERGEBNIS				
System	PC	PC	PS2	Xbox	GC	
Erscheint	23.09.	07.10.	30.09.	07.10.		
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro		
Zu beachten	PC- und PS2-Version haben einen Online-Modus, Xbox- und GC-Version hingegen nicht.					
Genre	Sport					
Hersteller	EA Sports					
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 53)					
Anzahl der Spieler	1-8					
Onlinefähig	✓ (PC/PS2)					
Texte (deutsch)	Sprachausgabe englisch					
USK	Spielauer (unbegrenzt)					
Langzeitmotivation	hoch					
Schwierigkeitsgrad einstellbar	www.electronicarts.de					
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun					
Headset	☒ Tastatur ☒ Maus					
Multitap	☒ Speichern (nach Spiel)					
Pro & Contra	Motivierender Dynasty-Modus Sinnvolles spielerisches Feintuning Dicke Lizenzen bis hin zur DEL Eher Update als richtig neues Spiel					
Bild	Mitunter wirken die Animationen etwas hektisch.					GRAFIK 2+
Ton	Dynamischer englischer Spielkommentar, dem die Abwechslung fehlt: Die 2005er-"NHL" ist eines der besten überhaupt. Wer bereits den Vorgänger besitzt, wird mangelnde Innovationen dennoch enttäuscht sein.					SOUND 2 WERTUNG 1-

WARIOWARE INC.: MEGA PARTY GAMES

Vorhang auf für die kurioseste Minispielsammlung aller Zeiten.



▲ **WACKELIG:** Auf den schaukelnden Schildkröten müssen Sie die Balance halten.



▲ **KLASSIKER:** In einem Minispiel düsen Sie über die Pisten des Oldies Excitebike, der einst auf Nintendos NES erschien.

Mit "WarioWare Inc." erscheint einer der großen GBA-Hits des Jahres 2003 für den GameCube. Entgegen dem allgemeinen Trend hin zu immer komplexeren Videospielen reduzierte Nintendo den Titel auf das Wesentliche: Eingebettet in eine denkbar dünne Story absolvieren Sie mehr als 200 witzige Minispiele. Beispielsweise müssen Sie Raumschiffe vom Himmel schießen, als Torhüter Ihren Kasten sauber halten oder als Strichmännchen über Seile springen. Die Spielchen dauern in der Regel nur wenige Sekunden und erfordern schnelle Reflexe.

Die größte Neuerung der GameCube-Version sind zahlreiche Mehrspieler-Modi für bis zu vier Teilnehmer. In einigen Minigames dürfen bei fliegendem Controller-Wechsel bis zu 16 Spieler ihr Glück versuchen. Die Präsentation wurde beinahe unverändert vom GBA übernommen – besonders die extrem simple Optik ist nichts für Grafikfischisten. Fairerweise kommt das Spiel aber auch nicht zum Vollpreis, sondern für günstige 30 Euro in die Läden.

FAZIT: Wenn Sie alleine vorm GameCube sitzen, lohnt sich der Kauf von "WarioWare Inc." nicht. Mit jedem weiteren Mitspieler klettert der Spielspaß aber nach oben und macht den Titel zum tollen Partyspiel. **FK**

WARIOWARE INC.: MEGA PARTY GAMES		TESTERGEBNIS				
System					GC	
Erscheint						
Preis						30 Euro
Zu beachten	Mit einem Linkkabel können Sie alternativ ein Game Boy Advance als Controller benutzen.					
Genre	Geschicklichkeit					
Hersteller	Nintendo					
PC-Anforderung	-					
Anzahl der Spieler	1-16					
Onlinefähig	☐					
Langzeitmotivation	hoch					
Schwierigkeitsgrad	mittel					
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun					
Headset	☒ Tastatur ☐ Maus					
Multitap	☒ Speichern (nach Abschnitt)					
Pro & Contra	Enorm spaßige Mehrspieler-Modi Anarchische Minispiele Solisten wird es schnell langweilig Hoffnungslos veraltete Optik					
Bild	Sehr bescheiden: Die Minispiele sehen exakt so aus wie auf dem GBA.					GRAFIK 4
Ton	Fröhliche Klänge, die weder positiv noch negativ auffallen. Solo-Flap, Multi-Top: Die technisch unspektakuläre Reflexestategie glänzt erst mit mehreren Spielern – dann geht aber die Post ab!					SOUND 2- WERTUNG 2

Der tierische 3D ZOO-MANAGER für jedermann!

AB September im HANDEL!



nur
€ 29,99*

*Unverbindliche
Preiseempfehlung

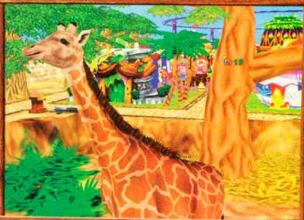
- 🐾 Leistungsstarke 3D Engine für stufenloses ZOOMEN UND DREHEN
- 🐾 Informatives Tierlexikon
- 🐾 40 verschiedene Tierarten
- 🐾 Über 200 Ausstattungsgegenstände für Ihren ZOO
- 🐾 Eine Kampagne mit 21 fordernden Aufgaben
- 🐾 Freies Spiel: Bauen Sie Ihren Traumzoo!

"Zoo-Empire macht jetzt schon viel Spaß und sorgt mit vielen neuen Ideen für etwas Schwung bei den Zoospielen."



ZOO EMPIRE

Giraffen



Eisbären



Elefanten



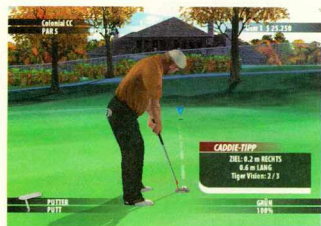
PC
CD

www.zoo-empire.de



TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Zum siebten Male tigert der Weltranglisten-Erste auf EAs Golfplätze.



▲ **EXKLUSIV:** Nur auf der Konsole pflügen Sie in Texas den Colonial Country Club um.



▲ **TELEVISION:** Schieben Sie den blauen Pfeil über den gelben Punkt – so wird das Putten zum Kinderspiel.

Auf den kurzgeschorenen Rasen begleiten den vor 28 Jahren im kalifornischen Cypress geborenen Tiger Woods diesmal 14 Profis wie Vijay Singh, Jim Furyk, Adam Scott oder John Daly. Dazu gesellt sich die gleiche Anzahl an ebenso hervorragend animierten Fantasy-Spielern.

Neuerungen? Hinter Tiger Proofing verbirgt sich ein umfangreicher Kurs-Editor. Je anspruchsvoller der Platz gestaltet wird, desto mehr Kohle streichen Sie im folgenden Wettkampf ein. Das Geld investieren Sie sowohl in schicke Kleidungsstücke als auch in weitere Kurse. Zehn neue Plätze laden zum entspannten Balleschlagen ein, so zum Beispiel der kalifornische Sherwood Country Club oder der Ailsa Course of Turnberry in Schottland. An der Steuerung hat sich nicht viel verändert: Wieder zieht man den linken Analog-Stick zurück, um auszuholen und drückt ihn für den Schlag nach vorne.

FAZIT: Das 2005er-Update ist eine gewohnt solide Golfsimulation mit großem Umfang und ausreichend Lizenzen. Grafisch ist das Spiel bis auf die nett animierten Stars nur Durchschnitt, akustisch dafür erste Sahn. Da es immer noch keinen Online-Modus gibt, sollten Besitzer des Vorgängers die Kohle lieber in echtes Golftraining investieren. **AZ**

TESTERGEBNIS							
TIGER WOODS PGA TOUR 2005							
System	PC	PC	PS2	Xbox	PS3	GC	
Erscheint	23.09.	23.09.	23.09.	23.09.	23.09.		
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro		
Zu beachten	Die PC- und Xbox-Versionen bieten zusätzliche Grafikeffekte, zum Beispiel spiegelt sich der Himmel im Wasser.						
	Genre	Golf					
	Hersteller	Electronic Arts					
	PC-Anforderung	Standard (S. 53)					
	Anzahl der Spieler	1-4					
	Onlinefähig	☐					
	Langzeitmotivation	mittel					
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar					
	www.electronic-arts.de						
	Vibration	☒	Lenkrad	☒	Lightgun		
	Headset	☒	Tastatur	☒	Maus		
Multitap	☒	Speichern	nach Wettkampf				
Texte (Deutsch)	☒	Sprachausgabe	Englisch				
USK	frei			Spielplatz (ab 6 Jahren)			
Pro & Contra	▲ Zahlreiche Lizenzkurse und -spieler ▲ Hervorragende Soundkulisse ▲ Komplizierte Menüstruktur ▼ Nur eine Replay-Perspektive						
Bild	Schön animierte Goller, viele Videosequenzen, detailarme Kurse.						
Ton	Exzellente Soundeffekte, professionelle amerikanische Sprecher.						
Die 2005er-Version ist nicht mehr als ein gutes Update. Mit dabei sind einige neue Features. Allerdings wieder keine Online-Unterstützung.							
							
2- GRAFIK 1- SOUND WERTUNG 2							

NBA BALLERS

Weniger ist mehr – Midways One-on-One-Korbjagd rockt die Hütte!



▲ **DREIER:** Neben dem normalen One-on-One dürfen Sie auch zu dritt spielen.



▲ **POWER:** In gewissen Angriffssituationen erscheint ein Balken auf dem TV. Nun gilt's schnell zu drücken, um Raum zu gewinnen.

Sie stehen auf Action-Basketball und haben sich nächtelang auf den dunklen Basketballhöfen von "NBA Street" herumgetrieben? Dann sind Sie hier genau richtig! "Ballers" geht in die gleiche Richtung wie EAs Straßenbasketball – mit einem kleinen Unterschied: Sie spielen One on One – Mann gegen Mann. Ferner geht es in den "Best of Three"-Matches darum, gut auszuweichen, während Sie den Gegner alt aussehen lassen – und dafür gibt's die fette Kohle.

Die integrierten 60 aktiven Basketballstars sowie 24 NBA-Legenden haben ausgefeilte, blitzschnelle Dribble-Einlagen und unzählige Täuschungsmanöver auf Lager. Alle Balkünstler überzeugen mit eigenen Tricks, toll animierten Bewegungen und Spezialwürfen. Auch sehen die Hünen verblüffend echt aus. Realistischere Athletenabbilder gab's noch in keinem Spiel zuvor! Neben dem Versus-Modus gefällt vor allem die Karriere-Variante "Rags to Riches" und der Dreispielerpaß "One on One on One".

FAZIT: Wow, einer gegen einen kann so viel Spaß machen! Bei diesen Tricks und der Wahnsinnspektik geht uns das Herz auf. Langeweile macht sich so schnell nicht breit, da Sie Unmengen an Goodies erspielen können: Spieler, Villen, Tricks und vieles mehr. **PR**

NBA BALLERS		TESTERGEBNIS	
System	PS2		
Erscheint	erhältlich		
Preis	50 Euro		
Zu beachten		Der Online-Modus konnte bei Redaktionsschluss noch nicht ausreichend getestet werden.	
	Genre	Basketball	
	Hersteller	Konami	
	PC-Anforderung	-	
	Anzahl der Spieler	1-3	
	Onlinefähig	☒	
	Langzeitmotivation	hoch	
	Schwierigkeitsgrad	mittel	
	www.nbaballers.com		
	Vibration	☒ Lenkrad	☒ Lightgun
	Headset	☒ Tastatur	☒ Maus
Multitap	☒ Speichern	(nach Level)	
Texte	☒ Englisch	☒ Sprachausgabe (englisch)	
USK	☒ frei	☒ Spieladren (abgelehnt)	
Pro & Contra	▲ Super modellierte und animierte Stars ▲ Jede Menge freispielfähige Goodies ▲ Eingängige Steuerung für coole Tricks ▲ Recht lange Ladezeiten		
Bild	▲ 50/60Hz-Umschaltung und fast fotorealistiche Spielersivagen.		
Ton	▲ Fetter Hip-Hop-Sound von den Jurassic 5, MC Supernatural und Co.		
		GRAFIK 1- SOUND 2+ WERTUNG 1-	
		Das beste Streetball-Spiel, das Sie kaufen können. Optisch top, aber auch spielerisch ist Ballers mit Unmengen an Tricks eine Wucht.	

CRASH TWINSANITY

Nach längerer Ruhepause meldet sich die quirilige Beutelratte zurück.



▲ **KNAPP DANEKEN:** Die Rutschattacke beherrschte Crash auch in früheren Teilen.



▲ **GROSSMAUL:** Diesen Endgegner besiegen Sie, indem Sie den armen Dr. Cortex in den Rachen des steinernen Koloss' werfen.

Nach seinen Eskapaden als Rennfahrer in "Crash Nitro Kart" besinnt sich Crash Bandicoot nun auf alte Tugenden. "Twinsanity" ist ein Jump'n'Run, das neben den serientypischen, vorgegebenen Pfaden erstmals auch frei begehbare 3D-Areale bietet. Abgesehen von dieser Änderung steht der neueste Teil ganz in der Tradition der Serie: Bekannte Elemente wie die Leben spendenden Äpfel, Holz- und Dynamitkisten und Crashes Wirbelattacke gibt's auch in "Twinsanity".

Neuer Partner des Fellträgers ist sein ehemaliger Erzfeind Dr. Neo Cortex. Einige Abschnitte können Sie nur bewältigen, wenn Sie den durchgeknallten Professor "zweckentfremden". Beispielsweise hauen Sie ihn schwungvoll auf den Kopf von Gegnern oder schleudern ihn über Abgründe, damit er Schalter für Sie aktiviert.

FAZIT: "Crash Twinsanity" vermischt allerlei bekannte Ideen des Genres zu einer sehr kurzweiligen Hüpferei, hält sich mit Innovationen allerdings vornehm zurück. Zudem strapazieren eine etwas zu nervöse Steuerung und einige sehr schwere Stellen die Nerven. Sympathische Charaktere, abgedrehter Humor und ein toller A-cappella-Soundtrack trösten über die entstehenden Frustrationen aber weitgehend hinweg. **FK**

TESTERGEBNIS	
CRASH TWINSANITY	
System	PS2 PS3 Xbox
Erscheint	08.10 08.10
Preis	60 Euro 60 Euro
Zu beachten	Anders als der Vorgänger wird "Crash Twinsanity" nicht mehr für den GameCube erscheinen.
Genre	Jump'n'Run
Hersteller	Vivendi
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	schwer
www.vivendi-universal-interactive.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☐ Speichern ☐ Speicherpunkte
Texte (deutsch)	☒ Sprachausgabe (deutsch)
USK	(6) Spieldauer ca. 11 Std.
Pro & Contra	- Abwechslungsreiche Levels - Sehr witzige Helden und Dialoge - Grafisch wäre mehr drin gewesen - Einige sehr schwere Hüpfpassagen
Bild	Netter Comic-Look, der Genregeflücht wie "Jak" aber nicht erreicht. 2-
Ton	Die teils urkomischen A-cappella-Klänge sind ein Highlight des Spiels. 2+
	Crash steht auch 2004 für gelungene Hüpferei. Bis auf einige zu schwere Stellen hat er den Sprung in "richtige" 3D-Welten gut überstanden. WERTUNG 2

VIETCONG: PURPLE HAZE

Vietnam 1967: Erleben Sie als U.S.-Soldat die Hölle auf Erden.



▲ **ÜBERMACHT:** Der Vietcong-Stützpunkt wird von einer starken Armee verteidigt.



▲ **MAGNETISCH:** Ein Auto-Target-System erleichtert das Zielen durch eine automatische Annäherung des Fadenkreuzes.

Im letzten Jahr durften PC-Soldaten mit dem Taktik-Shooter "Vietcong" die Gräuel des Vietnamkrieges nachspielen. Gemeinsam mit dem Add-on "First Alpha" wurde der Titel nun für PS2 und Xbox umgesetzt – zwei Konsolen-exklusive Abschnitte gibt's sogar noch dazu.

Als Kopf der Spezialeinheit First Alpha führen Sie ein Team, bestehend aus Fahrerleser, Arzt, Techniker, Funker und MG-Schütze durch den dichten Dschungel Vietnams. Dort befreien Sie Geiseln aus den Fängen des Vietcongs, zerstören feindliches Equipment oder entwenden wichtiges Informationsmaterial des zähnen Widersachers. Die Vietcong-Soldaten sind anfangs noch müdes Fallobst, zielen aber im Laufe des Spieles immer genauer. Wer möchte, schlüpft im Schnellkampf-Modus selbst in die Haut der Asiaten. Über 30 originalgetreue Waffen sorgen mit den stimmungs-vollen Zwischensequenzen und dem 60er-Jahre-Soundtrack für Authentizität.

FAZIT: Die Konsolenumsetzung des PC-Hits ist gelungen und garantiert durch die gute Steuerung und die interessante Kampagne viele spannende Dschungelstunden. Grafisch wird leider nicht mehr als Hausmannskost geboten. Zudem nervt gelegentlich die unzureichende Wegfindung der KI-Kameraden. **AZ**

TESTERGEBNIS	
VIETCONG: PURPLE HAZE	
System	PS2 PS3 Xbox
Erscheint	herkömmlich erhältlich
Preis	35 Euro 60 Euro 60 Euro
Zu beachten	Der Test bezieht sich auf die neuen Xbox- und PS2-Versionen. Die Xbox-Fassung bietet neue Online-Maps.
Genre	Taktik-Shooter
Hersteller	Take 2
PC-Anforderung	Standard (S. 53)
Anzahl der Spieler	1-8 (Xbox)
Onlinefähig	☒ (Xbox)
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.vietcong-game.com	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☐ Speichern ☐ jederzeit
Texte (deutsch)	☒ Sprachausgabe (englisch)
USK	(16) Spieldauer ca. 19 Std.
Pro & Contra	- Motivierender Kampagnen-Modus - Sehr viele Originalwaffen - Schwache KI-Wegfindung - Technisch nur Durchschnitt
Bild	Geringe Weitsicht, detaillierte Umgebungsgrafik. 3+
Ton	Authentische Sprachfetzen, guter Surround-Sound. 2-
	Gelungene PC-Umsetzung mit spannenden Missionen und guter Steuerung. Leider bellt man es bei der schwachen KI des Originals. WERTUNG 2

SOUL CALIBUR 2

Unsere Prügelreferenz gibt's für 20 Kröten.

JETZT GÜNSTIGER!
20
EURO
JETZT GÜNSTIGER!

▲ **PARIERT:** Durch rechtzeitiges Drücken der Block-Taste vereiteln Sie einen Angriff.



▲ **NECRID:** Der Dämon benutzt einen Energieball, der sich je nach Angriffsart in verschiedene Schlagwerkzeuge verwandelt.

Von Beginn an sind 15 von insgesamt 23 Kämpfern spielbar. Mit der Figur Ihrer Wahl schlagen Sie sich im wahrsten Sinne des Wortes durch mehrere Modi. Im Arcade-Modus verhalten Sie nacheinander mehrere Widersacher, um schließlich im finalen Kampf Endgegner Inferno eins auf die Zwölf zu geben. Weitere Herausforderungen finden Sie im Zeitangriff-, im Überlebenskampf- und im Teamkampf-Modus. Am meisten gibt es jedoch im Waffenmeister-Modus zu entdecken. Hier verdienen Sie sich in zirka 50 Missionen ganze 200 Waffen und schalten nebenbei neue Modi, Bilder, Arenen und Kostüme frei. Sowohl grafisch als auch spielerisch kann diesem Vorzeige-Prügler bis dato kein Konkurrent das Wasser reichen. Herrlich flüssige Animationen und spektakuläre Lichteffekte machen schon alleine beim Zuschauen Spaß.

FAZIT: Ein echter Hammer! Zu zweit oder abwechselnd in geselliger Runde macht Namcos gewaltiger Prügler natürlich am meisten Spaß. Mit dem umfangreichen Waffenmeister-Modus und den vielen versteckten Boni sind aber auch Solospieler lange Zeit beschäftigt. Sowohl Profis als auch Genreneulinge werden mit diesem Spitzen-Game ihr reinstes Vergnügen haben. **PR**

TESTERGEBNIS

SOUL CALIBUR 2		PS2	Xbox	GC
System		erhältlich	erhältlich	erhältlich
Erscheint		20 Euro	20 Euro	20 Euro
Preis				
Zu beachten	Mit dem entsprechenden TV-Gerät kann der optionale Progressive-Scan-Modus genutzt werden.			
PlayStation 2	Genre	Best'em-Up		
	Hersteller	Electronic Arts		
	PC-Anforderung			
	Anzahl der Spieler	1-2		
	Onlinefähig	☐		
	Langzeitmotivation	hoch		
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
	www.soulcalibur2.com			
GameSpot	Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun	
	Headset	☐ Tastatur	☐ Maus	
	Multitap	☐ Speicher (nach Level)		
	Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe (englisch)		
	USK	16	Spieldauer	unbegrenzt
Pro & Contra	Für Anfänger und Profis geeignet. Sehr viele Boni und Spielmodi. Kampfsystem und Steuerung tadellos. Kenner entdecken nur wenig Neues.			
Bild	Topanimationen, tolle Lichteffekte, detaillierte Kämpfer, 16:9, 60Hz			1 GRAFIK
Ton	Emotionales Orchester, passende Sprachausgabe, tolle SoundFX			1 SOUND
	16			1 WERTUNG

WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, Xbox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die Interessantesten zusammengetragen. Aufgelistet sind nur die Systeme, für die das Spiel günstig zu haben ist.

Titel	System	Genre	Preis	Fazit	Note
American Conquest	PC	Strategie	10 Euro	Eroberung Amerikas mit spannenden Kampagnen.	3-
Beyond Divinity	PC	Rollenspiel	20 Euro	Fantastische Rollenspielaction für schlappe 20 Mücken.	2-
Beyond Good & Evil	PS2	Action-Adv.	20 Euro	Grandioses Action-Adventure mit extravaganter Grafikstil.	1-
Dragonball Z Budokai	PS2	Beat'em-Up	30 Euro	Durchschnittlicher Prügler im Dragonball-Universum.	3-
Marine Sharpshooter 2	PC	Taktik-Shooter	30 Euro	Anspruchsloser Taktik-Shooter für Einsteiger.	3
Monopoly Party	PS2	Denkspiel	20 Euro	Das beliebte Millionärs-Brettspiel für Ihren PC.	3-
Prince of Persia: The Sands of Time	PS2	Action-Adv.	30 Euro	Fulminante Xbox-Rückkehr des Old-School-Helden.	1-
Rainbow Six 3	PS2	Taktik-Shooter	30 Euro	Klasse Taktik-Shooter von den "Splinter Cell"-Machern.	1-
Rayman 3	PS2	Jump'n'Run	20 Euro	Kunterbunte "Rayman"-Hüpfkost auf hohem Niveau.	2+
RC Cars	PC	Rennspiel	20 Euro	Spaßige Raserei mit funkferngesteuerten Flitzern.	2-
Richard Burns Rally	PS2	Rennsim.	30 Euro	Sehr realistisches Rallye-Brett für Rennspiel-Puristen.	2-
Sega Soccer Slam	PS2	Sport	20 Euro	Das etwas andere Fußballspiel für PS2-Kicker.	3
Sim City 4	PC	Simulation	15 Euro	Der vierte Part der revolutionären Simulationsreihe.	2+
Sonic Adventure DX	PS2	Jump'n'Run	30 Euro	Umsetzung des Dreamcast-Kults mit GBA-Unterstützung.	3
Sonic Heroes	PS2	Jump'n'Run	30 Euro	Sonic-Abenteuer mit drei gleichzeitig steuerbaren Helden.	3+
Sonic Mega Collection	PS2	Jump'n'Run	30 Euro	Tolle Retro-Spielesammlung mit sieben "Sonic"-Titeln.	3
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PS2	Action	30 Euro	Sam's gelungener zweiter Einsatz als Schnäppchen.	1
The Italian Job	PS2	Action-Rennspiel	20 Euro	Misslungene Filmumsetzung mit dem Mini Cooper.	4+
Tiger & Dragon	PS2	Action	20 Euro	Etwas langweilige Action mit schweren Bosskämpfen.	3-
Worms 3D	PC	Strategie	15 Euro	Strategische Würmerschlacht jetzt sogar dreidimensional.	3-

Media-Games

Tel.: 030/43776555

Alt-Tegel 11 13507 Berlin

MEDIA GAMES

Ladenöffnungszeiten: 10 - 20 Uhr

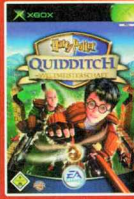
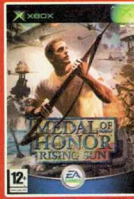
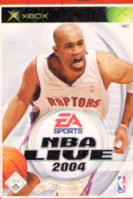
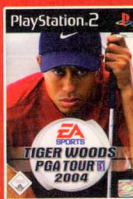
Verkauf | Ankauf | Tausch | Reparatur | Umbau | Kostenlose Preisliste

Wollen sie ihre alten Spiele in Zahlung geben? Rufen sie an!!!



Spiele sind für PS2, XB, NGC, PC, GBA erhältlich. Teilweise nur für bestimmte Plattformen

**NEU
nur 29,95€**



Ab einen Bestellwert von 50€, RE Outbreak Band GRATIS*

Konsolenpreise für Playstation 2, GameCube und X-Box auf Anfrage

Wir führen ein großes Angebot
von neuen und gebrauchten Spielen!
inkl. aller Neuerscheinungen
und Uncut-Versionen

Bestellhotline:

030/43776555

Porto

Versand ausschliesslich
per Nachnahme. Porto
beträgt 4,50 € zzgl.
2 € Nachnahme.
Ab Bestellwert von
100 €, Portofrei.

Bestellung auch per Mail und
schriftlich möglich!!! E-Mailadresse:
info@media-games.net



Mit diesem Coupon erhalten sie bei einer schriftlichen
Bestellung 5% Rabatt.

Name, Vorname:

Titel/Konsole

System

Adresse:

PLZ, Ort:

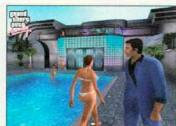
Tel.:

Bei Vorbestellungen werden
sie vor dem Versand tele-
fonisch benachrichtigt

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: VICE CITY (DT.)

TAKE 2 PC P 1

MAX PAYNE 2

TAKE 2 PC P X 1-

HITMAN: CONTRACTS

EIDOS PC P X 1-

EGO-SHOOTER



DOOM 3

ACTIVISION PC 1

FAR CRY (DT.)

UBISOFT PC 1

UNREAL TOURNAMENT 2004

ATARI PC 1

ACTION-ADVENTURE



METROID PRIME

NINTENDO P 1

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

UBISOFT PC P X 1

METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE

KONAMI PC P X 1

HORROR-ADVENTURE



SILENT HILL 3

KONAMI PC P 1

RESIDENT EVIL ZERO

CAPCOM P 1-

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS PC P X 1-

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield Vietnam	PC	Taktik-Shooter	1	5/2004
Call of Duty	PC	Ego-Shooter	1	12/2003
Castlevania	P	Action	1-	3/2004
Doom 3	PC	Ego-Shooter	1	09/2004
Freedom Fighters	PC P X G	Action	1-	10/2003
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	PC P X	Action	1	8/2003
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Full Spectrum Warrior	PC X	Taktik-Shooter	1-	7/2004
Halo	PC X	Ego-Shooter	1	6/2003
Hitman: Contracts	PC P X	Stealth-Action	1-	6/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	PC P X	Action	1-	12/2003
Medal of Honor: Frontline	P P X G	Ego-Shooter	1	6/2003
Onimusha 3: Demon Siege	P	Action	1	7/2004
Panzer Dragoon Orta	X	Shoot'em-Up	1-	6/2003
Planetside	PC	Ego-Shooter	1	8/2003
Rainbow Six 3	P X	Taktik-Shooter	1-	1/2004
Star Wars: Battlefront	PC P X	Taktik-Shooter	1-	10/2004
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy	PC X	Ego-Shooter	1	11/2003
TimeSplitters 2	P P X G	Ego-Shooter	1	6/2003
Transformers	P	Action	1-	6/2004
True Crime: Streets of LA	PC P X G	Action	1-	12/2003
Unreal Tournament 2004	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
XIII	PC P X G	Ego-Shooter	1-	4/2004

WERTUNG "GUT"

Joint Operations: Typhoon Rising	PC	Ego-Shooter	2	8/2004
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	P X	Action	2	10/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil	PC P X G	Action-Adventure	1-	1/2004
Chronicles of Riddick	X	Action-Adventure	1-	8/2004
Eternal Darkness: Sanity's Requiem	P	Action-Adventure	1	6/2003
Legacy of Kain: Defiance	PC P X	Horror-Adventure	1-	3/2004
Mafia	PC P X	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	P	Action-Adventure	1	11/2003
Metal Gear Solid 2: Substance	PC P X	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	G	Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime	P	Action-Adventure	1	6/2003
Prince of Persia: The Sands of Time	PC P X G	Action-Adventure	1-	12/2003
Resident Evil	P	Horror-Adventure	1-	6/2003
Resident Evil: Zero	P	Horror-Adventure	1-	6/2003
Silent Hill 3	PC P	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell	PC P X G	Action-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PC P X G	Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: The Wind Waker	P	Action-Adventure	1	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.



RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown	PC X	Action-Rennspiel	1	09/2004
Colin McRae Rally 2005	PC X	Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2	PC X	Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX		Action-Rennspiel	1-	12/2003
F1 2002	PC X	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 3: A-spec	PC	Rennsimulation	1	6/2003
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Nascar Racing 2003 Season	PC	Rennsimulation	1-	6/2003
Need for Speed: Underground	PC X	Action-Rennspiel	1	12/2003
Project Gotham Racing 2		Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2		Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 3	PC	Offroad-Rennspiel	1-	1/2004

WERTUNG "GUT"				
Burnout 2	PC X	Action-Rennspiel	2+	11/2003
DTM Race Driver Director's Cut	PC X	Rennsimulation	2+	6/2003
Formel Eins 2004	PC	Formel1-Rennspiel	2	8/2004
Gran Turismo 4: Prologue	PC	Rennsimulation	2+	5/2004
Mario Kart Double Dash!!		Action-Rennspiel	2+	12/2003
Midnight Club 2	PC X	Action-Rennspiel	2	6/2003
Moto GP 2	PC X	Rennsimulation	2	6/2003
MTX: Mototrax	PC X	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
MX Unleashed	PC X	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
Need For Speed: Hot Pursuit 2	PC X	Action-Rennspiel	2+	6/2003
Splashdown 2: Rides Gone Wild	PC	Action-Rennspiel	2+	11/2003
Wipeout Fusion	PC	Action-Rennspiel	2+	6/2003
World Racing	PC X	Rennsimulation	2	10/2003

ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2	PC	Rollenspiel	1	6/2003
Champions of Norrath	PC	Action-Rollenspiel	1-	5/2004
Demon Stone	PC	Action-Rollenspiel	1-	10/2004
Diablo 2	PC	Rollenspiel	1-	6/2003
Fable		Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy X	PC	Rollenspiel	1-	6/2003
Morrowind	PC X	Rollenspiel	1-	6/2003
Phantasy Star Online Episode I & II	PC X	Online-Rollenspiel	1-	8/2003
Sacred	PC	Action-Rollenspiel	1-	3/2004
Star Wars Knights of the old Republic	PC X	Rollenspiel	1	10/2003

WERTUNG "GUT"				
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	PC X	Rollenspiel	2	1/2004
Baphomets Fluch 3: Der schlafende Drache	PC X	Adventure	2+	1/2004
Everquest Online Adventures	PC	Online-Rollenspiel	2	2/2004
Final Fantasy X-2	PC	Rollenspiel	2+	3/2004
Sudeki		Rollenspiel	2+	09/2004

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT 3: TAKEDOWN

1	ELECTRONIC ARTS	PC X
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND		
1	ELECTRONIC ARTS	PC X
F-ZERO GX		
1-	NINTENDO	

RENNSIMULATION



DTM RACE DRIVER 2

1	CODEMASTERS	PC X
GRAN TURISMO 3: A-SPEC		
1	SONY	PC
NASCAR RACING 2003 SEASON		
1-	VIVENDI	PC

OFFROAD



RALLISPORT CHALLENGE 2

1	MICROSOFT	
COLIN MCRAE RALLY 2005		
1-	CODEMASTERS	PC X
WRC 3		
1-	SONY	PC

ROLLENSPIEL



STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REP.

1	LUCAS ARTS	PC X
BALDUR'S GATE 2		
1	INTERPLAY	PC
CHAMPIONS OF NORRATH		
1-	UBISOFT	PC

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3

VIVENDI PC 1

SPELLFORCE

JOWOOD PC 1

SOLDIERS: HEROES OF WWII

CODEMASTERS PC 1

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS PC 1

FALCON 4.0

HASBRO PC 1

IL-2 FORGOTTEN BATTLES

UBISOFT PC 1

BEAT'EM-UP



SOUL CALIBUR 2

EA/NINTENDO 1

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION

SONY 1

DEF JAM: FIGHT FOR NY

ELECTRONIC ARTS 1

GESCHICKLICHKEIT



SINGSTAR

SONY 1

SUPER MONKEY BALL

SEGA 2

HARRY POTTER QUIDDITCH-WM

ELECTRONIC ARTS PC 1 2

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	PC	Echtzeit-Strategie	1	6/2003
Animal Crossing		Simulation	1-	10/2004
Anno 1503	PC	Aufbau-Strategie	1-	6/2003
C&C Generale: Stunde Null	PC	Echtzeit-Strategie	1-	12/2003
Codename: Panzers	PC	Echtzeit-Strategie	1-	7/2004
Die Sims 2	PC	Simulation	1	10/2004
Die Sims brechen aus		Simulation	1-	1/2004
Eurofighter Typhoon	PC	Flug-Simulation	1-	6/2003
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1-	6/2003
IL-2 Forgotten Battles	PC	Flug-Simulation	1-	8/2003
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1-	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003

WERTUNG "GUT"

Castleside	PC	Echtzeit-Strategie	2+	3/2004
D-Day	PC	Echtzeit-Strategie	2	9/2004
Dynasty Tactics 2		Runden-Strategie	2	2/2004
Goblin Commander		Echtzeit-Strategie	2	5/2004
Harvest Moon		Simulation	2+	5/2004
Port Royale 2	PC	Echtzeit-Strategie	2+	6/2004

BEATEM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 2		Beat'em-Up	1-	6/2003
Dead or Alive 3		Beat'em-Up	1-	6/2003
Def Jam: Fight for NY		Wrestling	1	10/2004
Soul Calibur 2		Beat'em-Up	1-	10/2003
Tekken 4		Beat'em-Up	1-	6/2003
Virtua Fighter 4 Evolution		Beat'em-Up	1	8/2003

WERTUNG "GUT"

Mortal Kombat: Deadly Alliance		Beat'em-Up	2+	6/2003
Super Smash Bros. Melee		Beat'em-Up	2+	6/2003
WWE Smackdown! Here comes the Pain!		Wrestling	2+	1/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Singstar		Musikspiel	1-	7/2004
WERTUNG "GUT"				
Dog's Life		Geschicklichkeit	2	12/2003
Harry Potter Quidditch-WM	PC	Geschicklichkeit	2	1/2004
Super Bust-a-Move 2		Geschicklichkeit	2	11/2003
Super Monkey Ball		Geschicklichkeit	2	6/2003
You don't know Jack 4	PC	Denkspiel	2	11/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.

SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL Football		American Football	1	11/2003
ESPN NHL Hockey		Eishockey	1-	12/2003
Fight Night 2004		Boxen	1-	5/2004
Madden NFL 2004		American Football	1	10/2003
NBA Ballers		Basketball	1-	10/2004
NHL 2005		Eishockey	1-	10/2004
Pro Evolution Soccer 3		Fußball	1	11/2003
Top Spin		Tennis	1	1/2004

WERTUNG "GUT"

Athens 2004		Sport	2+	8/2004
ESPN NBA Basketball		Basketball	2+	11/2003
FIFA Football 2005		Fußball	2+	10/2004
Links 2004		Golf	2	6/2003
Mario Golf Toadstool Tour		Golf	2+	7/2004
NBA Live 2004		Basketball	2+	12/2003
NBA Street Vol.2		Basketball	2+	6/2003
RTL Skispringen 2004		Wintersport	2	12/2003
Smash Court Tennis Pro Tour 2		Tennis	2+	7/2004
Tiger Woods PGA Tour 2004		Golf	2	10/2004
Virtua Tennis 2		Tennis	2+	6/2003

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline		Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future		Inline	1-	6/2003
SSX 3		Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Pro Skater 4		Skateboard	1	6/2003
Tony Hawk's Underground		Skateboard	1	12/2003

WERTUNG "GUT"

1080° Avalanche		Snowboard	2+	1/2004
Airblade		Skateboard	2	6/2003
Amped 2		Snowboard	2+	12/2003
Disney's: Extreme Skate Adventure		Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak & Daxter: The Precursor Legacy		Jump'n'Run	1	6/2003
Jak 2: Renegade		Jump'n'Run	1-	11/2003
Kya: Dark Lineage		Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2		Jump'n'Run	1	1/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc		Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly Raccoon		Jump'n'Run	1-	6/2003
Super Mario Sunshine		Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA BALLERS

1-	MIDWAY	
2+	ESPN NBA BASKETBALL	
	SEGA	
	NBA LIVE 2004	
2+	ELECTRONIC ARTS	

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 3

1	KONAMI	
	FIFA FOOTBALL 2005	
2+	ELECTRONIC ARTS	
	FIFA FOOTBALL 2003	
2	ELECTRONIC ARTS	

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND

1	ACTIVISION	
	SSX 3	
1	ELECTRONIC ARTS	
	JET SET RADIO FUTURE	
1-	SEGA	

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 2

1	SONY	
	JAK 2: RENEGADE	
1-	SONY	
	SUPER MARIO SUNSHINE	
1-	NINTENDO	

AKTUELLE HANDHELD-NEWS

NEU!
HANDHELD
RUBRIK!

HANDHELD-NEWS

NEUE DETAILS ZU
GOLDENEYE DS

Der 3D-Shooter im "Bond"-Universum wird auch für Nintendos neue Taschenkonsole erscheinen. Das Aktionspaket für unterwegs soll auf der N64-Version der gleichnamigen Ballergerie basieren. Electronic Arts verspricht für Frühjahr 2005 Mehrspieler-Battles mit bis zu 16 Teilnehmern – wahrscheinlich auch über Wi-Fi-Internet (WLAN). +++

NINTENDO DS RELEASE

Laut Aussagen von Drittanbietern soll Nintendos neues Handheld bereits im November 2004 in den USA in den Handel kommen. Diese Meldung wurde bisher nicht offiziell bestätigt – genauso wenig wie ein angeblicher Europa-Release im Februar 2005. +++

N-GAGE-KNALLER BILLIGER

Auf der Games Convention 2004 wurde der empfohlene Verkaufspreis einiger bereits erhältlicher N-Gage-Spiele auf 19 Euro gesenkt. Unter anderem sind nun "Tomb Raider", "Tony Hawk's Pro Skater", "Splinter Cell", "Virtua Tennis", "Pandemonium", "Moto GP" oder "Rayman 3" für diesen Schnäppchenpreis zu haben. +++

NINTENDOGS



Bei "Nintendogs", einem der ersten angekündigten Spiele für die DS, handelt es sich allem Anschein nach um einen Haustier-Simulator. Mit den Eingabegeräten Stylus und Mikrofon wird man einem künstlichen Wauwau Kunststücke beibringen können. Man soll per Stimmeneingabe Befehle erteilen und den Wauz über das Touchscreen streicheln können. Nähere Informationen liegen zu diesem interessanten Titel bisher nicht vor. +++

GBA SP PINK

Jetzt kommt eine Limited Edition des GBA SP für Daddel-Girls. Ab Oktober ist der neue "Girls best friend" im Handel – zu erkennen an der Farbe: Pink. +++



▲ **WOW:** Christina Aguilera freut sich auf den rosa SP.



▲ **ASS:** Diese Karte steht für eine treffsichere, leise Wumme.

METAL GEAR: ACID

"Metal Gear" für die Hosentasche ist ein auf Karten basierendes Strategiespiel. Die Karten, die Snakes Handlungen bestimmen, sind in fünf Typen unterteilt: Action, Item, Charakter, Unterstützung und Waffen. Die Karten haben Bilder auf der oberen Hälfte, im unteren Teil beschreibt ein Text, was sie Ihnen bringen. Obwohl "Acid" erst zu 35% fertig gestellt ist, sind bereits zehn Kartenbeispiele bekannt. Darunter sind auch Ninja, Merrill oder Ray, die alle für helfende Figuren stehen.

NEWS
METAL GEAR: ACID

System	Sony PSP
Hersteller	Konami
Erscheinung	2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: unbek.

FINAL FANTASY VII:
ADVENT CHILDREN

▲ **HILFE:** Eine neue Epidemie bedroht im Film die Bewohner.

Die Fortsetzung zu Square Enix' Verkaufserfolg wird nicht in spielbarer Form, sondern als CG-Film erscheinen. Der 80 Minuten lange Fantasy-Streifen soll auf DVD und als zum PSP kompatible UMD-Fassung in den Handel kommen. Die Story ist zwei Jahre nach den Ereignissen des PlayStation-Spiels "Final Fantasy VII" angesiedelt.

NEWS
FINAL FANTASY VII: ADVENT CHILDREN

System	Sony PSP
Hersteller	Square Enix/Visual Works
Erscheinung	Frühjahr 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: unbek.

THE URBZ:
SIMS IN THE CITY

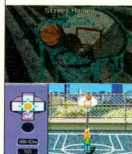
Die Großstadt-Sims begleiten Sie zeitgemäß überallhin – Nintendos Bildschirm-Doppeldecker sei Dank. Im Spiel soll der Touchscreen des DS als PDA für die Urbz dienen. Mit einem Finger oder mit dem Stylus bewältigt man Minispiele, betrachtet Echtzeitkarten, navigiert durch die Menüs oder empfängt wichtige Nachrichten zum Spielgeschehen. Außerdem bastelt man auf dem unteren Bildschirm einen Urb und nutzt den Sozialbildschirm. Mit dem Joypad und den Tasten A und B steuern Sie die Spielfiguren und sorgen für Interaktion mit den Objekten. Außerdem soll die Wireless-Funktion des neuen Handhelds für Multiplayer-Minispiele, Handel und Auktionen genutzt werden können.



▲ **INFO:** Wie es um Ihren Urb bestellt ist, sehen Sie unten.

NEWS
THE URBZ: SIMS IN THE CITY

System	Nintendo DS
Hersteller	Electronic Arts
Erscheinung	Frühjahr 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: unbek.



◀ **DS:** The Urbz nutzt beide Screens. Hier zum Basketballspielen.

NINTENDO GIBT DS-LINEUP
DER DRITTANBIETER BEKANNT

Derzeit sollen mehr als 120 Spiele für Nintendos DS in der Mache sein. Hier die interessantesten Titel:

ATARI

- Atari Classics

ATLUS

- Caduceus
- Snowboard Kids DS

BANDAI

- Meteos
- Mobile Suit Gundam Seed

CAPCOM

- Mega Man Battle Network
- Viewtiful Joe

ELECTRONIC ARTS

- GoldenEye
- Madden NFL
- Need for Speed: Underground
- Tiger Woods PGA Tour Golf
- The Urbz: Sims in the City

HUDSON SOFT

- Bomberman

KOEI

- Dynasty Warriors (Arbeitstitel)

KONAMI

- Boktai (Arbeitstitel)
- Castlevania (Arbeitstitel)
- Dragon Booster (Arbeitstitel)
- Frogger 2005 (Arbeitstitel)
- Survival Kids (Arbeitstitel)
- World Soccer Winning Eleven Series (Arbeitstitel)
- Vandal Hearts (Arbeitstitel)
- WINX (Arbeitstitel)
- Yu-Gi-Oh! Nightmare Troubadour

MAJESCO

- Moonlight Fables
- Nanostray

NAMCO

- New Mr. Driller (Arbeitstitel)
- Pac 'n Roll (Arbeitstitel)
- Pac-Pix (Arbeitstitel)

SEGA

- Project Rub (Arbeitstitel)
- Sonic DS (Arbeitstitel)

SQUARE ENIX

- Secret of Mana (neu)
- Slime Morimori Dragon Quest (neu)

SQUARE ENIX

- Dragon Quest Monsters Serie
- Egg Monster Heroes
- Final Fantasy Crystal Chronicles Serie

SUMMIT SOFT

- Air Assault 2
- Organizer Plus

TECMO

- Monster Rancher

TELEGAMES

- Ultimate Brain Games
- Ultimate Card Games
- Ultimate Pocket Games

THQ

- SpongeBob SquarePants

UBISOFT

- Asphalt GT
- Rayman

VIVENDI UNIVERSAL

- Robots

GAME BOY ADVANCE™

VGA



▲ **NEUHEIT:** Für Nutzer des Wireless-Adapters gibt es eine extra Theke im Konnex-Club.

▲ **KÄMPFT!** Duell zwischen den Pokémon sind Hauptbestandteil der Spiele.



▲ **LEGENDAR:** Der Kampf zwischen Vater und Sohn darf auch im Spiel nicht fehlen.

▲ **PRAKTISCH:** Mit Hilfe der "Macht" kann Luke seine Gegner aus dem Weg schleudern.

POKÉMON FEUERROT UND BLATTGRÜN

Die Pokémon sind ein Phänomen. Seit fast einem Jahrzehnt tummeln sich die Taschenmonster nun schon auf verschiedenen Nintendo-Systemen und immer noch findet jede neue Version zahlreiche Käufer.

Nach den GBA-Auftritten in den Rubin- und Saphir-Editionen kehren die Pokémon am ersten Oktober in "Pokémon Feuerrot" und "Pokémon Blattgrün" zurück. Allerdings handelt es sich dabei nicht um komplett neue Titel, sondern um aufgebohrte Neuauflagen der alten Game-Boy-Titel "Pokémon-Rot" und "Pokémon Grün". Letzteres war seinerzeit nur in Japan zu haben, hier zu Lande ist der Titel somit neu.

Beide Spiele wurden grafisch verbessert und inhaltlich erweitert. Es wurden neue Pokémon integriert und ein neues Hilfe-System greift Neulingen unter die Arme. Das eigentliche Spielprinzip blieb aber unangetastet: Sie suchen nach den knuddeligen Kreaturen, fangen Sie ein und trainieren Ihre stetig wachsende Pokémon-Sammlung in zahlreichen Kämpfen. Das klingt nicht allzu kompliziert, ist aber ein absolutes Suchtmittel. Alle Pokémon können Sie nur dann finden, wenn Sie über einen GBA-Link mit anderen Spielern tauschen. Keine Edition enthält sämtliche Exemplare der kleinen Wesen. Sowohl "Blattgrün" als auch "Feuerrot" liegt Nintendos neuer Wireless-Adapter bei, mit dem Sie Pokémon auch kabellos tauschen können. Fairerweise ist der Preis mit je 45 Euro pro Edition dennoch in üblichen GBA-Regionen angesiedelt.



GBA-TEST			
POKÉMON FEUERROT U. BLATTGRÜN			
Hersteller	Nintendo		
Preis	je 45 Euro		
Schwierigkeit	mittel		
Verbessertes Remake zweier zeitloser Klassiker.			
		WERTUNG	1

STAR WARS: APPRENTICE OF THE FORCE

Seit dem 20. September dürfen sich die Fans endlich die DVD-Box mit den drei alten "Star Wars"-Episoden ins Regal stellen. Ubisoft liefert den passenden GBA-Titel zum aktuellen Hype um die Klassiker.

In "Apprentice of the Force" steuern Sie den Helden Luke Skywalker durch Schauplätze aller drei Filme. Anfangs noch auf Springen und Schießen beschränkt, lernen Sie als echter Jedi-Ritter im Spielverlauf neue Fähigkeiten. Mit Hilfe der legendären "Macht" können Sie später beispielsweise die Zeit verlangsamen. Der Spielablauf bleibt allerdings jederzeit simpel, Gefechte mit zahlreichen Fieslingen stehen im Mittelpunkt. Dennoch liegt hier ein sehr solider Actiontitel vor, der mit einer ansehnlichen Grafik und dem Original-Soundtrack nicht nur Fans überzeugt.

GBA-TEST			
STAR WARS: APPRENTICE OF...			
Hersteller	Ubisoft		
Preis	45 Euro		
Schwierigkeit	niedrig		
Makellose, aber zu anspruchsvolle Action.			
		WERTUNG	2-

MARIO GOLF: ADVANCE TOUR

Nintendos Klempner ist ein echtes Multitalent. Er rettet Prinzessinnen, fährt Kart, spielt Tennis und versteht sich außerdem ganz exzellent aufs Golfen.

Sie treten in "Advance Tour" auf sechs Kursen an, die auch Löcher mit typischen "Super Mario"-Elementen wie Warpfröhen bieten. Im zentralen Karriere-Modus verdienen Sie sich als aufstrebender Jung-Golfer Ihre Meriten und sammeln bei Turnieren Erfahrungspunkte – ganz wie in einem Rollenspiel. Abseits des Story-Modus wartet eine Vielzahl kurzweiliger Minispiele.

Die tadellose Steuerung ermöglicht eine Vielzahl an Schlagvarianten. Auch technisch überzeugt das Hosentaschen-Golf mit hübscher Grafik. Ein kleines Manko sind aber gelegentliche Übersichtsprobleme, speziell auf den Grüns.



▲ **GRÜN AUF GRÜN:** Marios guter Freund Yoshi ist auch auf dem Golfplatz mit dabei.



Vom heutigen Tage an seid ihr Glückspilze die neuen Schüler des Marion-Golf-Clubs.

▲ **KARRIERE:** Im tollen Story-Modus erklimmen Sie langsam aber stetig die Erfolgsleiter.

GBA-TEST			
MARIO GOLF: ADVANCE TOUR			
Hersteller	Nintendo		
Preis	40 Euro		
Schwierigkeit	mittel		
Nintendos Golf für unterwegs ist ein Vollzeiter.			
		WERTUNG	1-

AKTUELLE HANDY-GAMES

NEU!
HANDHELD
RUBRIK!



PORT ROYALE 2

Nach "Anno 1503" bringt Elkwere mit "Port Royale 2" einen weiteren Strategietitel aufs Handy. Wie beim PC-Vorbild streben Sie als junger Schiffskapitän nach Reichtum und Ehre. Trotz der vielen Möglichkeiten fällt der Einstieg leicht. Schnell hat man sich erste Handelsrouten gesucht und verdient tüchtig Geld. Das lohnt sich, immerhin winken zwölf Schiffe – von der kleinen Barke bis hin zur dicken Fregatte mit 24 Kanonen. Die bekommen Piraten zu spüren, die Sie im ausgeklügelten Seeschlacht-Bildschirm bombardieren. Später dürfen Sie in den insgesamt 60 Städten auch Fabriken gründen, um fortan selbst Waren herzustellen. Bis auf den Frust, der aus allzu frühen Begegnungen mit den Piraten resultiert, gibt es an diesem motivierenden Handygame nichts auszusetzen.



▲ AHO!
Auf dem Schiff entdecken Sie die Welt.

JAVA	
PORT ROYALE 2	
Anbieter	www.elkware.de
Preis	5 Euro
Schwierigkeit	mittel
Neuauflage Handels-simulation mit Tiefgang.	WERTUNG
	1

C.O.

Fans packender Rundenstrategie müssen sich hier mit den Truppen eines Schurkenstaates auseinandersetzen. In 15 Missionen leiten Sie als Kommandant die Befreiungsaktion. Mit Infanterie, Artillerie und Panzern nehmen Sie Stützpunkte ein, überstehen Belagerungen oder zerstören alle gegnerischen Truppen. Auf Wunsch erklärt Ihnen das Spiel in den ersten Missionen Schritt für Schritt die Feinheiten. So erfahren Sie, dass der Angreifer immer einen Vorteil hat, dass die Geländeart in vier Stufen einen Schutzbonus bietet und dass sich Einheiten in eigenen Gebäuden regenerieren können. Die Bedienung ist vorbildlich, sodass der etwas zu niedrige Schwierigkeitsgrad der einzige Makel an einem ansonsten astreinen Handy-Strategiespiel ist.



▲ KÄMPFE werden aufwändig inszeniert.



▲ GENRE-TYPISCH: Auf der Karte verschieben Sie Ihre Truppen.

JAVA	
C.O.	
Anbieter	www.jamba.de
Preis	5 Euro
Schwierigkeit	leicht
Umfangreiche, spannende Rundenstrategie.	WERTUNG
	1-

OILWARS

"Oilwars" weist deutliche Parallelen zur Wirtschaftssimulation "Oil Imperium" aus der C64/Amiga-Ära auf. Als aufstrebender Öl-Gigant kämpfen Sie mit drei CPU-Gegnern um die Welt Herrschaft auf dem Ölmarkt. Sie bohren auf der ganzen Welt nach dem Schwarzen Gold und scheffeln Millionen. In Minigames bauen Sie eine Pipeline oder bohren von Hand, um das Geld für den Experten zu sparen. Auch können Sie Ihre Wettbewerber sabotieren. Mehrere Spielmodi und eine simple Bedienung machen "Oilwars" zum Pflicht-Download für Fans von Wirtschaftssimulationen.



▲ MENÜ:
Im Büro steuern Sie die Aktionen.

JAVA	
OILWARS	
Anbieter	www.elkware.de
Preis	5 Euro
Schwierigkeit	mittel
Spezieller Aufbau eines Öl-Imperiums.	WERTUNG
	2+

KAISER

Comeback eines C64-Klassikers: Im Jahre 1499 kämpfen Sie um den vakanten Thron des Kaisers. Im Kampf um Macht und Geld müssen Sie dafür sorgen, dass Ihr Volk möglichst schnell wächst – hier geht es um Steuereinnahmen. Zufriedenheit schaffen Sie, indem Sie die Kornspeicher füllen und neues Land kaufen. Auch Ihr Militär braucht Budget, damit Sie sich verteidigen oder selbst angreifen können. Sie werden eine Einarbeitungszeit benötigen, da Sie sich erst an die Bedeutung von 20 spielrelevanten Symbolen gewöhnen müssen. Leider ist "Kaiser" im Test mehrfach abgestürzt.



▲ HUNGER:
Ohne Korn sterben die Einwohner wie die Fliegen.

JAVA	
KAISER	
Anbieter	www.jamba.de
Preis	5 Euro
Schwierigkeit	schwer
Interessantes, aber auch forderndes Handlungsspiel.	WERTUNG
	2-

SPLASHDOWN – RIDES GONE WILD

Von der PlayStation2 aufs Handy: Auch in der Java-Version von "Splashdown – Rides Gone Wild" liefern Sie sich mit zwei Jetski-Profis harte Rennduelle und stellen Ihre Trick-Fähigkeiten im Freestyle-Modus zur Schau. Coole Handstände oder Schwinger gelingen dank der intuitiven Steuerung auch Einsteigern. 20 Strecken sorgen für anhaltenden Spaß, grafisch ist "Splashdown" mit vielen Details vor allem auf Serie60-Handys (z.B. Nokia 7650, 3660) eine Wucht. Klare Fazit: Fans unkonventioneller Rennspiele sollten die fünf Euro für den Download locker machen.



▲ HUI!
Langfristig motiviert der Trick-Modus.

JAVA	
SPLASHDOWN – RIDES GONE WILD	
Anbieter	www.madtap.com
Preis	5 Euro
Schwierigkeit	mittel
Gutes Jetski-Rennspiel mit coolem Trick-Modus.	WERTUNG
	2

METAL SLUG MOBILE

"Metal Slug" war einer der größten Hits für SNKs Luxus-Konsole Neo Geo. In der Java-Fassung muss man technisch natürlich große Abstriche machen, trotzdem gefällt der Shooter mit acht abwechslungsreichen Levels, in denen Sie mal zu Fuß, mal im Panzer und dann wieder im Kampffeld unterwegs sind. Neben dem Standard-Gewehr gibt's ein MG, ein Geschütz und Lenkkanonen. Die Steuerung passt, Abzug gibt's für die zahlreichen Frustrationen: Erstens tauchen getötete Gegner nach kurzer Zeit wieder auf und zweitens gibt es keine Rücksetzpunkte – nach dem Ableben gehts wieder am Levelanfang los.



▲ RAKETEN:
Im Flieger ist Ihre Bewaffnung besonders effektiv.

JAVA	
METAL SLUG MOBILE	
Anbieter	www.jamba.de
Preis	5 Euro
Schwierigkeit	schwer
Schwerer 2D-Shooter mit viel Abwechslung.	WERTUNG
	2-

**You
are
too
intelligent
for
stupid
TV.**

**Follow
the**



AKTUELLE HARDWARE

HARDWARE-TICKER

COLOUR MOUSE

Speziell für Notebook-Besitzer hat Speed-Link eine sehr handliche Maus im Programm. Dank einer Auflösung von 800 dpi arbeitet die Mini-Maus äußerst genau. Sie verfügt über drei Tasten, von denen zwei in die Oberschale integriert sind und die dritte sich im Scrollrad befindet. Zum Preis von je 20 Euro ist die Colour Mouse in fünf verschiedenen Farben erhältlich. +++



PS2-PADS AM PC

Mit der Superbox 3 Pro von MaDrics können Sie bis zu zwei PlayStation2-Pads an Ihrem PC verwenden. Die kleine Box wird an einen USB-Port Ihres Rechners angeschlossen. Nach der Installation des mitgelieferten Treibers steht Ihnen der komplette Funktionsumfang des PS2-Controllers zur Verfügung, inklusive kräftiger Vibrationseffekte. +++

MINI MULTIPORT

Mad Catz veröffentlicht in Kürze einen sehr kompakten Mehrspieleradapter für die PS2. Der Mini Multiport bietet wie seine "ausgewachsenen" Kollegen Anschlüsse für vier Spieler, kommt aber ohne Kabel aus, da er direkt in den ersten Controller-Port wandert. Der Preis für die Platz sparende Mehrspielerlösung steht noch nicht fest. +++



VGA BOX

Von Logic3 kommt im Oktober eine VGA-Box mit der Sie PS2, Xbox oder GameCube an einen PC-Monitor anschließen können. Außerdem ermöglicht die Box, das TV-Programm über ein Antennenkabel einzuspeisen und dank einer Bild-im-Bild-Funktion beim Spielen fernzusehen.

Ein Test der etwa 100 Euro teuren Box finden Sie in einer der nächsten VGA-Ausgaben. +++



▲ **MAUSBRETT:** Die eXactMat ist mit 33 x 26 cm sehr groß.

RAZER EXACTMAT

Mit der Exactmat präsentieren die Experten von Razer ihr erstes Mauspad. Wie nicht anders zu erwarten, handelt es sich dabei nicht um ein schnödes 08/15-Modell, sondern um ein äußerst hochwertiges Alu-Pad.

Die Exactmat ist zweiseitig verwendbar: Während die "Control"-Seite sich eher an Strategen und Anwender richtet, ist die "Speed"-Seite für Fans schneller 3D-Shooter gedacht. Beide Seiten arbeiten sowohl mit optischen als auch mit Kugelmäusen und bieten erstklassige Präzision.

Mit einem Verkaufspreis von 40 Euro ist die Exactmat zwar keine billige Anschaffung, die hervorragende Qualität rechtfertigt den hohen Preis aber voll und ganz.

HARDWARE

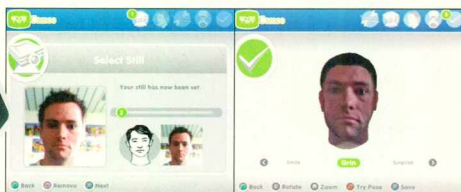
RAZER EXACTMAT

System	PC
Hersteller	Speed-Link
Preis	40 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★

1 GESAMT

Mauspad für höchste Ansprüche. Teuer, aber jeden Cent wert.

EYETOY: CAMEO



▲ **VERBLÜFFEND:** Während die Frisur nicht so recht passt, entspricht die Gesichtstextur zu 99% dem Original.

Wollten Sie schon immer mal mit einem Helden spielen, der genauso aussieht wie Sie? "Cameo" macht's möglich: Via EyeToy nehmen Sie Ihr Gesicht von vorne und von der Seite auf, wählen die passende Frisur und drei Minuten später ist Ihr virtuelles Abbild generiert. Sonys "TIF 2005" ist das erste Spiel, in dem dieses neue Feature bereits integriert ist. Da Sony "Cameo" kostenlos für andere Hersteller lizenziert, dürften schnell weitere Spiele mit dem coolen Ich-bin-hier-der-Star-Feature erscheinen.

HARDWARE

EYETOY: CAMEO

System	PS2
Hersteller	Sony
Preis	-

Faszinierend: Mit der Cameo-Technologie werden Sie selbst zum Spielerstar.

X-TROOPER

Gegen den X-Trooper, das neue Xbox-Pad aus dem Hause Speed-Link, wirkt selbst der kompakte S-Controller größer. Allerdings ist der X-Trooper fast schon zu klein geraten. Im Eifer des Gefechts drückt man schon mal versehentlich zwei der fitzeligen Knöpfe auf einmal. Zudem ist die Form nicht optimal, ein regulärer S-Controller liegt spürbar besser in der Hand. Lobenswert ist hingegen der niedrige Preis: Speed-Link verlangt für den X-Trooper nur etwa 15 Euro.



HARDWARE

X-TROOPER

System	Xbox
Hersteller	Speed-Link
Preis	15 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★

3 GESAMT

Billiges Minipad für die Xbox mit qualitativen Schwächen.

CUBE SHOCK CONTROLLER

Den 15 Euro teuren Cube Shock Controller von MaDrics gibt es in den Farben Lila und Schwarz. Die Griffhörnchen sind etwas dicker als beim Nintendo-Original, dennoch liegt der Controller angenehm in der Hand. An Verarbeitung und Funktionalität gibt es nichts aussetzen: Die Sticks arbeiten präzise und die Knöpfe bieten gute Druckpunkte. Insgesamt nicht zuletzt auf Grund des recht günstigen Preises sehr empfehlenswert.



HARDWARE

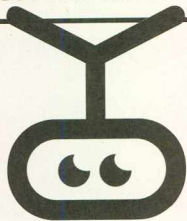
CUBE SHOCK CONTROLLER

System	GameCube
Hersteller	MaDrics
Preis	15 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★

2+ GESAMT

Ergonomisches und tadellos verarbeitetes GameCube-Pad.

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.



EYETOY: CHAT

Um neue Leute kennen zu lernen, dürfen Sie sich in Chatrooms tummeln, die in Kategorien wie Sport, PS2 und Musik unterteilt sind. In Text-Chatrooms treffen sich bis zu 256 User, Video-Chaträume bieten 16 Leuten Platz. Geht Ihnen ein Kontakt auf die Nerven, blockieren Sie ihn einfach. Und dank einer Kindersicherung können Eltern die Bereiche beschränken, in denen sich die Kids tummeln dürfen.

Im Praxistest litt die Bildqualität unter einem schwachen Datenstrom. Gründe hierfür könnten eine aktive Firewall, aber auch eine Ser-

ver-Überlastung gewesen sein. Die Sprachqualität ist mit dem Headset gut, mit dem EyeToy-Mikro weniger. Da Tastenfunktionen immer eingeblen- det werden, fällt die Bedienung von Anfang an leicht.

Fazit: Mit drei Spielen und weiteren Features wie diversen Klingel- tönen ist "EyeToy: Chat" das Pflicht- programm für alle PS2-Onlinefans.

Einzeln kostet "EyeToy: Chat" 20 Euro. Besonders günstig wird's jedoch im Bundle zusammen mit zusätzlicher Hardware: In Verbindung mit dem Breitband-/Netz- werkadapter kostet "EyeToy: Chat" nur 30 Euro (Bild links), mit Netz- werkadapter und Sonys EyeToy- Kamera günstige 50 Euro.

Mit der "EyeToy: Chat"-Software wird Ihre PS2 zur Kommunikations- zentrale. Sind Netzwerkadapter und EyeToy-Kamera angeschlossen, erlaubt die Sony-Software Videotele- fonie. Die EyeToy-Kamera übermittelt das Bild zum Gesprächspartner. Ihre Stimme wird über ein USB- Headset oder über das im EyeToy eingebaute Mikrofon übertragen.

Steht die erste Verbindung, dürfen Sie Ihren Chat-Kumpel samt Foto ins Adressbuch aufnehmen. Hier können Sie auch erkennen, welche Buddys gerade offline oder zum Anruf bereit sind.

Sie können Ihren Freunden auch eine 30 Sekunden lange Vi- deomessage hinterlassen.



HARDWARE	
EYETOY: CHAT	
System	PS2
Hersteller	Sony
Preis	20 Euro
Funktionalität	★★★★★
Bedienung	★★★★★
Benutzerfreundliches Videochat-Tool zum Top-Preis – drei Spiele inklusive!	



▲ **VERSPIELT:** Stefan Dettmering von Sony (gr. im Bild) zockt mit VGA-Chef Thomas Szedlak.



▲ **EIN MINISPIEL** hilft, das neu entwickelte Text-Eingabe- system zu erlernen.

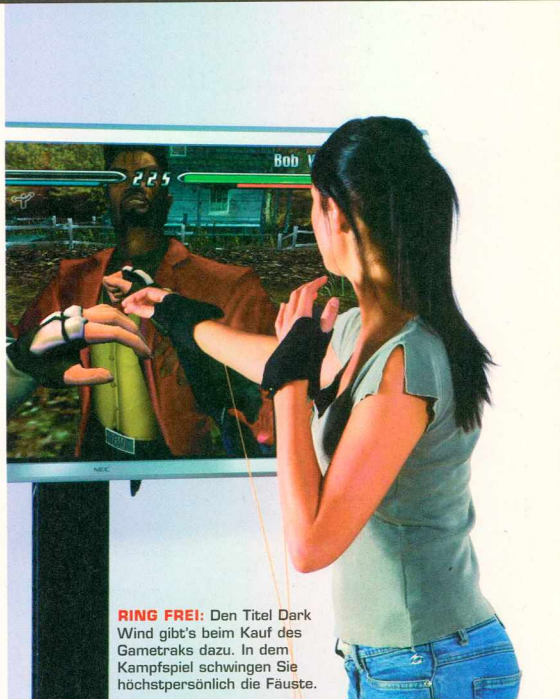
GAMETRAK

Ataris innovatives Gametrak-System für die PS2 überträgt Ihre Bewegungen direkt ins Spielgeschehen. So geht's: Sie schlüpfen in die beiden mitgelieferten Handschuhe und schließen diese an die Bodenstation an. Bewegen Sie nun Ihre Hände, ziehen Sie automatisch Kordeln aus dem Gerät. Das Gametrak setzt die Veränderungen von Lage und Winkel der Kordeln präzise und verzögerungsfrei ins Spiel um. Eine Fußmatte dient als Aktionsknopf.

Das Gametrak ist hochwertig verarbeitet und der Preis von 100 Euro durchaus angemessen, zumal im Lieferumfang das Spiel "Dark Wind" enthalten ist – ein Kampfspiel aus der Ego-Perspektive. Die Erfassung und Umsetzung Ihrer Schläge klappt hier sehr gut. Auch wenn "Darkwind" nicht die Spieltiefe herkömmlicher Genrevvertreter wie "Virtua Fighter 4" erreicht, demonstriert das Spiel auf überzeugende Weise das große Potenzial der Gametrak-Hardware.

Der Erfolg des technisch sehr ausgereiften Controllers hängt maßgeblich von der Unterstützung durch die Spielehersteller ab. Bereits bestätigt sind ein Golf- sowie ein Samuraispiel, in dem Sie statt der Handschuhe ein Schwert an das Gametrak anschließen.

HARDWARE	
GAMETRAK	
System	PS2
Hersteller	Atari
Preis	99 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Dieser originale Controller verspricht ganz neue Spielerlebnisse.	



RING FREI: Den Titel Dark Wind gibt's beim Kauf des Gametraks dazu. In dem Kampfspiel schwingen Sie höchstpersönlich die Fauste.

DIE FLAGGSCHIFFE VON ATI UND NVIDIA

Die neusten Ego-Shooter lechzen nach immer mehr Grafikpower – Next-Generation-Power!

Ähnlich wie Spielkonsolen sind auch PC-Grafikkarten von der Qualität der Software abhängig. Zocker-Augenweiden wie das für November angekündigte "Half-Life 2" oder "Doom 3" machen die Zeit reif für eine neue Generation von Videokarten. Da sich die Marktführer ATI und Nvidia ohnehin einen permanenten Wettkampf um die besten Benchmark-Werte liefern, kommen ihnen High-End-Spiele als Kaufargumente für potenzielle Kunden gerade recht.

Die gestiegenen Absatzzahlen für diese Hochleistungs-Komponente zeigen, dass viele Spielefans auf den neuesten Grafik-Schnickschnack nicht verzichten möchten. Wir haben zwei neue Karten näher beleuchtet und sie mit der sechs Monate alten Geforce FX 5900 verglichen: Die ATI X800 Pro mit 256 MB RAM wechselt für zirka 500 Euro den Besitzer. 350 Euro kostet die Nvidia Geforce 6800 mit 128 MB.

DOOM-3-GEGER

An der ATI-Karte scheiden sich die Geister. Blickt man auf die Benchmark-Werte (siehe Kasten), fällt auf, dass die X800 Pro beim Standard-Test mit "Doom 3" (1024 x 768; High Quality) der Nvidia-Karte hinterherhinkt. Die doppelt große Speicherkapazität der ATI-Karte macht

sich jedoch bei unserem High-End-Benchmark (1280 x 1024, Ultra Quality) mit aktiviertem Anti-Aliasing und anisotroper Filterung bezahlt.

ATI hat übrigens auf die Kritik an der "Doom 3"-Performance reagiert und kürzlich den Beta-Treiber Catalyst 4.9 ins Netz gestellt (www.ati.com/support/infobase/4547.html). Damit erhielten wir beim ersten "Doom 3"-Benchmark 51,4 FPS und 15,1 FPS beim High-End-Benchmark. Diese Werte stellen eine leichte Verbesserung gegenüber dem aktuellen Treiber dar.

NVIDIA ZU HAUSE BEI FREUNDEN

Auf der GC in Leipzig betonten die Jungs von Nvidia stets die Wichtigkeit der Kooperation mit den Entwicklern. In letzter Zeit prangt tatsächlich immer häufiger das Nvidia-Logo auf Spiele-Verpackungen oder es wird durch kurze Intro-Sequenzen im Game auf die Optimierung hingewiesen. Da verwundert es kaum, dass Nvidia erste Benchmark-Rankings in Fachmagazinen regelmäßig für sich entscheiden kann – siehe "Doom 3".

Bleibt zu hoffen, dass die Game-Hersteller mit all den Dollarzeichen in den Augen nicht die vielen Zocker mit ATI-Chipsatz übersehen. Denn ein harter, aber fairer Wettbewerb kommt zuletzt immer dem Käufer zu Gute.

AZ

BENCHMARK-VERGLEICH

Test-PC: Intel P4 3,0 GHz, 1024 MB Speicher, Windows XP Pro, DirectX 9.0b

ATI-Treiber: Catalyst 4.8
Nvidia-Treiber: Forceware 61.77

DOOM 3:

ATI Radeon X800 Pro, 256 MB RAM:

Unspielbar	Spielbar	Gut spielbar	49,6 FPS
Unspielbar	Spielbar	Gut spielbar	14,9 FPS

Nvidia Geforce 6800, 128 MB RAM:

Unspielbar	Spielbar	Gut spielbar	52,1 FPS
Unspielbar	Spielbar	Gut spielbar	11,3 FPS

Nvidia Geforce FX 5900, 128 MB RAM:

Unspielbar	Spielbar	Gut spielbar	24,0 FPS
Unspielbar	Spielbar	Gut spielbar	6,3 FPS

AQUAMARK3

ATI Radeon X800 Pro, 256 MB RAM:

Unspielbar	Spielbar	Gut spielbar	52,79 FPS
------------	----------	--------------	-----------

Nvidia Geforce 6800, 128 MB RAM:

Unspielbar	Spielbar	Gut spielbar	51,05 FPS
------------	----------	--------------	-----------

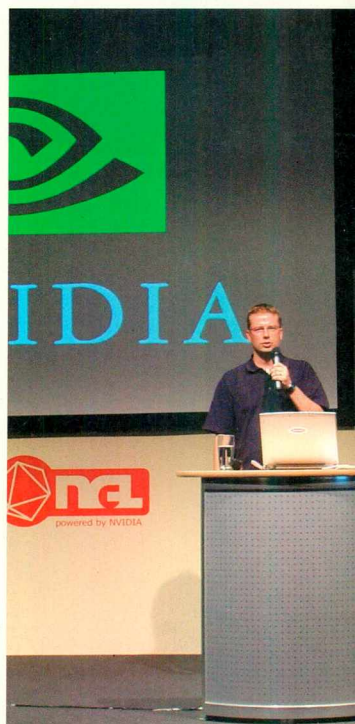
Nvidia Geforce FX 5900, 128 MB RAM:

Unspielbar	Spielbar	Gut spielbar	38,13 FPS
------------	----------	--------------	-----------

DOOM 3: 1024 x 768 Pixel, High Quality, kein Anti-Aliasing, keine anisotrope Filterung

DOOM 3 HIGH-END: 1280 x 1024 Pixel, Ultra Quality, 4 x AA, 8:1 AF

AQUAMARK3: 1024 x 768 Pixel, kein AA, 4:1 AF



▲ **ALTERNATIVE:** Nvidia stellte auf der GC die Mid-Range-Karte Geforce 6600 vor.



▲ **ANSPRUCHSLOS:** Die Geforce FX 5900 kommt mit einem kleinen Lüfter aus.



▲ **VIELFALT:** Nahezu alle Karten der neuesten Generation bieten einen DVI-Anschluss.



▲ **DIE FLÜSTERKARTE:** Ein üppig dimensionierter Lüfter schont bei der ATI Radeon X800 Pro Ihr Gehör durch die moderate Rotationsgeschwindigkeit.



▲ **TURBOGEBLÄSE:** Die Nvidia GeForce 6800 wirkt bei Volllast deutlich aufdringlicher als der ATI-Konkurrent. Da hilft auch die opulente Kühleinheit neben dem Lüfter wenig.

HARDWARE

ATI RADEON X800 PRO

System	PC
Hersteller	Sapphire
Preis	500 Euro
Geschwindigkeit	★★★★★
Preis/Leistung	★★★★

2+

Teuer, aber mit optimiertem Treiber zu allen Schandtaten bereit.

HARDWARE

NVIDIA GEFORCE 6800

System	PC
Hersteller	Nvidia
Preis	350 Euro
Geschwindigkeit	★★★★★
Preis/Leistung	★★★★★

1-

Ein preisgünstiger Einstieg in die nächste Karten-Generation.

TECHNISCHE DATEN

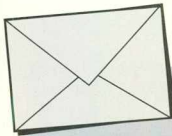
	ATI Radeon X800 Pro, 256 MB	Nvidia Geforce 6800, 128 MB	Nvidia FX Geforce 5900, 128 MB
Internet	www.ati.de	www.nvidia.de	www.nvidia.de
Marktpreis:	ca. 500 Euro	ca. 350 Euro	ca. 200 Euro
Pipelines:	12	12	8
Takt:	475 MHz	350 MHz	400 MHz
Shader Model:	2.0	3.0	2.0
Schnittstelle:	AGP 8x	AGP 8x	AGP 8x
Anschlüsse:	VGA, DVI	VGA, DVI	VGA

VGA-MEINUNG

Um es kurz zu machen: Die neuen Karten sind teuer, aber ihr Geld wert. Gegenüber einer Geforce FX 5900 – die dennoch längst nicht zum alten Eisen gehört – erreicht man sowohl mit der ATI wie auch mit der Nvidia eine mehr als doppelt so hohe Performance. Nvidia klotzt zusätzlich mit dem Shader Model 3.0, allerdings wird dieser bisher noch von keinem der aktuellen Spiele unterstützt.

ATI bietet zwar nur Shader Model 2.0, stattet dafür sämtliche X800-Varianten mit 256 MB RAM aus, was sich bei texturreichen Spielen wie "Doom 3" und "Far Cry (dt.)" positiv auf die Bildrate auswirkt. Allerdings scheinen die Programmierer der ATI-Treiber ihrer Nvidia-Konkurrenz immer einen Schritt hinterher zu sein – noch.

Wer die neuesten Grafikkunstwerke der Spielewelt in vollem Umfang genießen möchte, kommt also um die kostspielige Anschaffung einer solchen Hochleistungs-karte nicht herum.



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (rechts unten auf der folgenden Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbrieft@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbriefe | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

Handheld-Freak

Hallo VGA-Team, seit ich denken kann, bin ich begeistert von mobilem Spielen. Vom ersten Game Boy mit grünem Display über Gameparks GP 32 bis zum schicken GBA SP war ich in Sachen Handheld immer auf dem neuesten Stand.

Natürlich lese ich in der VGA immer zuerst eure tollen GBA-Tests, doch leider erfährt man in eurem Heft für meinen Geschmack etwas wenig über die beiden neuen Systeme Sony PSP und Nintendo DS.

Schade eigentlich, denn ich kann es kaum erwarten, bis diese beiden Schmuckstücke in den Handel kommen und will natürlich alles über sie wissen. Bitte berichtet doch etwas umfangreicher über PSP und DS. Ansonsten: Macht weiter so!

GRUSS, TOMMY

VGA: Hi Tommy, Überraschung!!! Ab dieser Ausgabe haben wir eine neue Handheld-Sektion im Heft. Ab Seite 96 erfährst du alles über die wunderbare Welt des mobilen Spielens – News über PSP und DS inklusive!

Ciao Patric

Andere Vollversionen

Hi VGA-Team!

Ich bin PC-Besitzer und finde euer Magazin echt toll. Eure Vollversionen gefallen mir auch recht gut. Nur: Steckt mal bitte mehr Renn- oder Rallyespiele in euer Heft. Nicht so viele Shooter oder Kriegsspiele wie in den letzten 100 Ausgaben. Außerdem versteh' ich nicht, warum die VGA in Österreich teurer ist. Aber halb so schlimm, denn ansonsten ist euer

Heft 1A – weiter so!

CAIO, MARTIN

VGA: Hi Martin, zunächst danke für dein Lob. Wir bemühen uns in Zukunft, auch mal ein Rennspiel als Vollversion ins Heft zu nehmen – hoch und heilig versprochen! Die VGA ist durch Zoll und Transport in Österreich leider um 20 Cent teurer. Wir bitten um Verständnis!

Tschüss, Patric

Ego-Shooter für PS2

Hallo, erst einmal ein großes Lob an euer Heft, ich bin seit ungefähr einem halben Jahr begeisterter Leser und habe auch schon ein Abo abgeschlossen. In letzter Zeit hab' ich festgestellt, dass ich in eurem Heft wenige Ego-Shooter für die PS2 finde. Daher meine Frage: Könnt Ihr mir ein paar gute Ego-Shooter für die PS2 empfehlen? Am besten wären Platinum-Titel, da ich ein armer Spieler bin und nicht viel Geld zur Verfügung habe.

HERZLICHEN DANK MARCO H.

VGA: Hi Marco, folgende Ego-Shooter für die PlayStation2 sind auf jeden Fall spielerisch wertvoll, zur besseren Orientierung haben wir den Hersteller in Klammern hinter dem Spielertitel angegeben: "TimeSplitters 2" (Eidos), "Warhammer 40000: Fire Warrior" (THQ), "Half Life (dt.)" (Vivendi Universal), "James Bond: Nightfire" (Electronic Arts) oder auch die "Rainbow Six"-Reihe von Ubisoft, die jedoch etwas taktisches Fingerspitzengefühl verlangt. Die meisten der genannten Spiele wirst du für unter 30 Euro im Videoplatzladen finden.

Übrigens findest du in unseren VGA-Bestenlisten stets die tollsten Spiele, unterteilt in Genres. Ego-Shooter sind in der Sektion Action untergebracht.

Ciao Fabian



Neues Legacy of Kain?

Hallo VGA Team, erst einmal ein großes Lob an eure Zeitschrift! Ich hatte bisher fünf Jahre lang ein Konkurrenzheft gelesen und dachte, dass es das Aktuellste in Sachen Spiel-News sei. Doch als ich vor drei Monaten euer Magazin zum ersten Mal gelesen habe, musste ich feststellen, dass ihr bedeutend aktueller seid. Ein kleines Beispiel: Als ihr den ersten Bericht zu "GTA: San Andreas" im Heft hattet, dauerte es noch zwei Monate, bis eure besagte Konkurrenz etwas über dieses Spiel abgedruckt hat.

Aber ich habe auch eine Frage an euch: Ich bin ein echt großer Fan der Spiele-Reihe "Legacy of Kain" und zocke gerade "Defiance" für die PlayStation2. Könntet ihr mir vielleicht sagen, ob für die PS2 noch ein weiterer Teil der Reihe erscheint? Wenn ja, wann?

MIT FREUNDLICHEN GRÜßEN HORST

VGA: Hallo Horst – vielen Dank für dein Lob. Wir versuchen, unsere Leser immer über die allerneuesten Themen der Spielewelt zu informieren. Leider ist uns nichts über einen neuen Teil der "Legacy of Kain"-Reihe bekannt. Sobald wir irgend etwas darüber ausfindig machen können, werden wir selbstverständlich darüber berichten. Eines ist jedoch sicher: Das Entwicklerteam dieser Serie, Crystal Dynamics, arbeitet derzeit akribisch an einem neuen "Tomb Raider"-Teil.

Ciao Patric



▲ KAIN: Wann wird er das nächste Mal Blut saugen wie hier im letzten Teil?

SORRY! – FEHLER IN DER LETZTEN VGA

In unsere letzte Ausgabe haben sich folgende Fehler eingeschlichen:

Aktuelle Termine Highlights – Seite 52: Die Systemangaben zu "Splinter Cell 3" sind nicht korrekt. Statt PS2 müsste hier Xbox stehen. Die Systemangaben zu "Need for Speed: Underground 2" sind ebenfalls falsch, denn der Titel erscheint für alle Plattformen.

Ausblick – Seite 100: Bei "Leisure Suit Larry" haben wir vergessen, anzugeben, für welche Systeme der Titel erscheint. Richtig ist: PC, Xbox, PS2.

"GoldenEye"-Spezial – Seite 18: Natürlich werdet ihr nicht von Q sondern von M gefeuert. Sorry!

Resident Evil über alles

Hallo!
Erst mal ein großes Kompliment an die wohl beste Zocker-Zeitschrift, die es gibt. Lediglich mit eurer Heft-CD bin ich nicht ganz glücklich, denn die VGA ist dadurch teurer. Naja, nun zu meinem Anliegen: Ich bin der totale "Resident Evil"-Fan und wollte euch mal fragen, ob ihr nicht mal eine Liste aller "Resi"-Teile, die je erschienen sind, zusammenstellen könntet. Mich interessieren auch die Titel, die bisher noch nicht erschienen sind. Das wäre echt spitze. Ich danke euch schon einmal im Voraus. Ach ja, zur Frage des Monats kann ich nur sagen, dass ich absolut für Simulationen wie Spiele der "Gran Turismo"-Reihe bin.

TSCHÜSS, HUNTER

VGA: Hallo Hunter, neben unserem ausführlichen Test von "Resident Evil: Outbreak" ab Seite 60 dürfte dir auch folgende Liste gefallen, die wir zu den wichtigsten "Resi"-Teilen erstellt haben. Einige Teile, die wir hier nicht erwähnen, wurden leider indiziert:

"Resident Evil"	(PlayStation, 1996)
"Resident Evil DC"	(PlayStation, 1997)
"Resident Evil: Survivor"	(PlayStation, 2000)
"Resident Evil 3: Nemesis (dt.)"	(PlayStation, 2000)
"Resident Evil Zero"	(GameCube, 2002)
"Resident Evil Survivor 2 – Code: Veronica"	(PlayStation2, 2002)
"Resident Evil Dead Aim"	(PlayStation2, 2003)
"Resident Evil: Outbreak"	(PlayStation2, 2004)
"Resident Evil 4"	(GameCube, 2005)
"Resident Evil: Outbreak File #2"	(PlayStation2, 2005)

Viel Spaß beim Sammeln und Gruseln.
wünscht dir Patric



Outbreak File 2: Der zweite Teil der Outbreak-Reihe kommt 2005.

HIER DIE GLÜCKLICHEN SIEGER DES AUGUST-GEWINNSPIELS

Sony

Den Sony-Hauptpreis (eine Aqua-PS2 + "Singstar") gewinnt:

Dominik Braun aus Bamberg

Je ein "Singstar" inkl. Pin Badges und ein CD-Case haben gewonnen:

Yves Urban aus Berlin, Bruno Beierer aus Berlin, Peter Fortenbacher aus Baden-Baden

Je ein "Singstar" inkl. Pin Badges, eine Strandtasche und einen Sportbeutel haben gewonnen:

Matthias Murrer aus Cottbus,
Sandra Abbeneth aus Varel

Take 2

Je ein Take 2-"Traumschiff Surprise: Periode 1"-Paket haben gewonnen:

Anja Erichsen aus Flensburg, Dominik Komarnitzki aus Neu-Anspach, Olaf Thom aus Frankfurt/O., Sabine Kompalla aus Braunschweig, Svenja Wilke aus Bad Münde, Jens Ohlehoff aus Gevelsberg, Martin Pirwitz aus Torgelow, Tobias Büsgen aus Köln, Daniel Matthias aus Hille-Hartum, Werner Prokisch aus Hannover

Capcom

Je ein "Onimusha 3"-Set von Capcom haben gewonnen:

Stefanie Löschenkohl aus Bremen, André Grätzer aus Monheim, Andreas Krause aus Prenzlau, Ines Dittrich aus Berlin, Harald Hapke aus Mettmann, Marcel Rentzsch aus Witten, Georg Fink aus Hattlingen, Daniel Mihajilovic aus Hannover

Herzlichen Glückwunsch! Euer VGA-Team

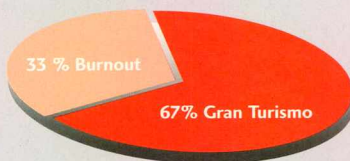


DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Gran Turismo oder Burnout?

Das Ergebnis ist eindeutig: Zwei Drittel der VGA-Leser ziehen Rennsimulationen Marke "Gran Turismo" Arcade-Racern wie "Burnout" vor.



Dieses Mal wollen wir Folgendes von Ihnen wissen:

Welche ist Ihre Lieblingskonsole?

Daddeln Sie am liebsten auf Sonys PlayStation2, auf Nintendos GameCube, auf Microsofts Xbox oder am PC? Auf welchem Kasten spielt es sich am besten?

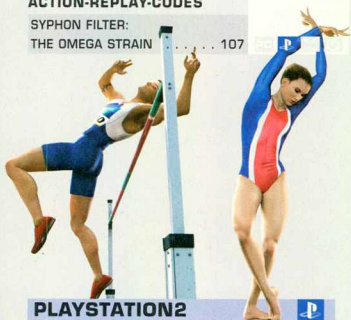
Wir sind gespannt auf Ihre Einsendungen!



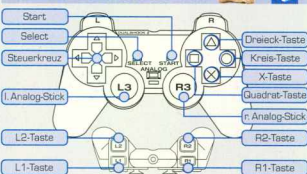
VGA TIPPS & TRICKS

INHALT

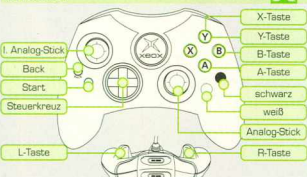
SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
ATHENS 2004	107	P
BESIEGER	108	PC
CATWOMAN	107	PC, P, X, G
THE CHRONICLES OF RIDDICK: ESCAPE FROM BUTCHER BAY	109	X
GRADIUS V	107	P
MASHED	108	P
RAINBOW SIX 3: BLACK ARROW	109	X
SPIDER-MAN 2	106	P, X, G
LÖSUNGSBÜCHER		
DOOM 3	108	PC
RESIDENT EVIL: OUTBREAK	108	P
ACTION-REPLAY-CODES		
SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN	107	P



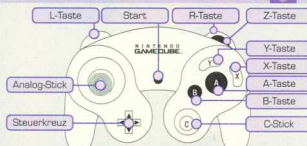
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



SPIDER-MAN 2

In der folgenden Übersicht finden Sie alle Special-Moves von Spider-Man und die dazugehörige Anleitung. Achtung, die Moves müssen Sie jedoch erst im Shop erstehen!

Packen

▲ und ● drücken, um die Gegner zu packen.

Netzeinenzug

■ gedrückt halten und anschließend ■ betätigen.

Luftsprung

● befördert Spidey während eines Sprungs noch weiter in die Höhe.

Kanonenkugelryt

● während eines Schwungs löst einen Schwungtritt aus.

Kniehaken

● und ▲ und ● verursacht einen kräftigen Kniehaken.

Überzieher

● und ▲ und ● zieht Feinde heran und schleudert sie unsanft weiter.

Erdbebenshlag

▲ und ● und ● verursacht einen starken Schlag auf den Boden und den Gegner.

Raketentritt

● und ●: Nach einem Ausweichmanöver trifft Spidey den Gegner in der Luft.

Schwindelschlag

●, ●, ● macht Gegner schwindelig.

Multinetzhammer

●, ●, 6 x ▲ Gegner, die am Netze hängen, werden mehrfach auf den Boden geschleudert.

Abfangtritt

▲, ●, ▲, ● löst einen mächtigen Tritt aus.

Kieferklatscher

●, ●, ● schleudert Feinde in die Luft, vorausgesetzt, Spideys Spinnenreflexe sind aktiv.

Netzhänger

●, ●, ●, ● spinnt Gegner ein und hängt sie an Laternen und Verkehrsschildern auf.

Doppel-Fersentritt

●, ●, ● löst diesen fiesen Doppeltritt aus.

Treppentritt-Kombo

●, ●, ● und ● lassen Spidey mehrere harte Tritte abgeben.

Supernetz

▲, ●, ▲, ● löst eine Supernetzattacke aus.

Wirbeltritt

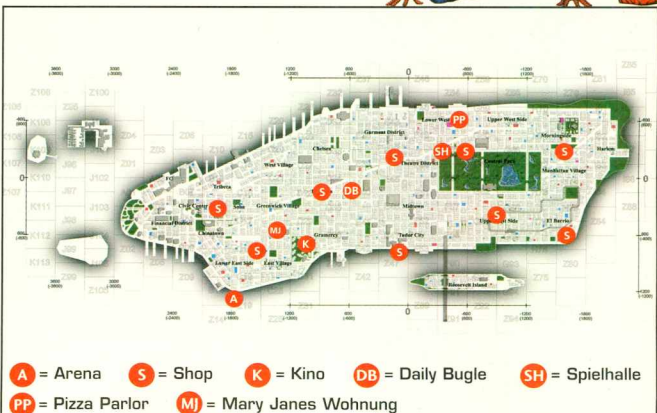
●, ● nach dem Ausweichen erfolgt ein Befreiungtritt.

Schulter-Aufwärtsschub

● wirft den Gegner bei geladener Sprunganzeige und Sprint in die Luft und Spidey springt hinterher.

Netz-Luftschlag

▲ wirbelt Feinde herum, wenn diese in der Luft gepackt werden.



▲ REISEFÜHRER FÜR SPINNEN: Die Karte von New York Citys Stadtteil Manhattan zeigt Ihnen die wichtigsten Anlaufstellen für Spider-Man.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG
FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!



▲ **FÜR INSIDER:** Suchen Sie die Federn oben auf dem Chrysler Building.

SPIDER-MAN 2

Versteckte Anspielung

Im Spiel versteckt sich ein Hinweis auf den Vorgänger – zu finden auf dem Chrysler Building. Für Ortsunkundige: Dieses Bauwerk steht in der Nähe des Empire State Buildings.

Klettern Sie das Chrysler Building so weit nach oben, bis Sie an die Scheinwerfer kommen, die von grünen Trägern gehalten werden.

Laufen Sie dann ums Gebäude herum, werden Sie viele grüne Federn finden. Diese verweisen auf den Kampf mit den Vulture (Geier) aus dem Vorgänger.

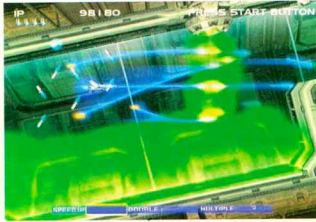
ATHENS 2004

Balance Beam

Tippen Sie im Hauptmenü ein und selbst Couch-Athleten werden mit Goldmedaillen geradezu überschüttet.



▲ **TURNEN LEICHT GEMACHT:** Dank Balance Beam ist Ihnen das Gold sicher.



▲ **POWER-UP:** Lassen Sie es mit unseren Waffen-Kombos mal so richtig krachen.

GRADIUS V

Full Power-up

Um Ihr Schiff mit allen Schikanen auszurüsten, drücken Sie **Start**, um ins Pausenmenü zu gelangen und geben Sie einen der beiden Cheats ein. Sie haben die Wahl zwischen zwei unterschiedlichen Waffen-Kombos.

♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦ **L1, R1**
♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦ **L2, R2**

ACHTUNG: Die Cheats sind nicht unbegrenzt einsetzbar. Pro Level funktionieren sie nur ein Mal. Profis sparen sich die Power-ups aber sorgsam auf und verbraten sie erst im späteren Spiel.

CATWOMAN

Katzenanzug

Wenn Sie im Spiel für einige Zeit die Finger vom Joypad lassen, wird Catwoman langweilig und sie beginnt, aufreizend für Sie zu tanzen.



▲ **LET'S DANCE:** Gönnen Sie sich eine Verschnaufpause, fängt die Lady an zu tanzen.

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine, aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).



SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN (TEIL 1)

[Master] Diesen Code müssen Sie vor allen anderen aktivieren:

DFE1-A4BH-JFNDT
TVPE-02HE-JZU3N
YXGM-6PYB-MAE50
DQGV-82UV-UBPNY
CBTH-SYVM-V523B
KXMR-RY5A-HFQ32
34CJ-CHAF-9MMG6
J14W-H8R4-2V365

UNSTERBLICH 5V1U-HC82-03U83
..... G0TV-UOKK-8UEV4
..... K24N-C03P-TZCNO
..... AEZD-XD3P-5X2XX
..... RX46-MH9Z-WOR6G
..... A1AC-AETV-CDB2X
..... XNGT-NDX8-8NACT

GESUNDHEIT OTT1-NJTC-AY05G

UNBEGRENZT GESUNDHEIT ZN19-1BN7-8A5B7
..... VQGG-K8BC-VGN70
..... DVE1-NC9T-1BMW0

GESUNDHEIT X 2 V4PK-TMKF-CPTA
..... M6WW-5HYH-WDHKG
..... V5CA-ZKMJ-ABR26

GESUNDHEIT X 10 U88E-3XV3-GRC61
..... W1R8-QFQ1-NDJ43
..... V5CA-ZKMJ-ABR26

GESUNDHEIT X 100 KWRZ-VH7K-T5TBM
..... Q5K1-WGUB-VU12K
..... V5CA-ZKMJ-ABR26

MUNITION BP9M-2A87-8DU6R

2 X MEHR MUNITION 697E-2HP2-9E22X
..... 4J34-MA4U-SB79G
..... Y97M-2FDG-H5V6J

4 X MEHR MUNITION MD1H-DA8G-7GVAA
..... 4J34-MA4U-SB79G
..... V9MZ-3E41-TDT1J

THE ULTIMATE SOURCE FOR VIDEOGAME EQUIPMENT



Gamefreak.de

KOELNER STR. 166 / 53840 TROISDORF
mehr in unserem onlineshop www.gamefreak.com

XBox:
spielt Importe,
VCD, MP3 uvm....

289,95 €



249,95 €



109,95 €

Gameboy Advance:
EFA-Linker 256Mbit



SONY Playstation 2:
spielt DivX uvm....

TEL.: (0)2241 88 12 40 FAX: (0)2241 88 12 50

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG
FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!

THE CHRONICLES OF RIDDICK:

ESCAPE FROM BUTCHER BAY

Motten essen

Ist Ihre Gesundheit so ziemlich am Ende? Dann beißen Sie in den sauren Apfel, beziehungsweise in die Motte. Genau – sehen Sie eine Motte an Ihnen vorbeischnellen, drücken Sie **X**, um Sie zu verpeisen. So füllen Sie Ihre Energie etwas auf. Lecker, lecker!

Roboter-Wächter

Um die fiesen Roboter-Wächter einfach aus dem Weg zu räumen, sollten Sie die Minigun benutzen und versuchen, die Roboter in einer Reihe zu erwischen. Die Wucht des Schusses wird die Blechkameraden zusammenpressen, sodass diese fortan hilflos sind.

Wachen vergasen

Bitte beachten: Schrauben Sie im Spiel alle Ventile auf, die Sie finden können. Wenn eine Wache neben einer Ventilöffnung steht, kippt sie aus den Latschen. Das haut sogar die härtesten Aufpasser im Spiel um.

Abbot schlagen

Abbot ist ein harter Bursche, doch ist er sehr einfach zu durchschauen. Sein Angriffsmuster sieht wie folgt aus: ein Schwinger von links nach rechts und anschließend ein Kopfschlag.

Nachdem Abbot sein Programm abgespult hat, sollten Sie sich ihm schnell nähern und ihn zwei bis drei Mal mit dem Messer verletzen. Wiederholen Sie diese Prozedur, bis er nicht mehr kann.

Riot Guards

Um diese harten Brocken schnell und effektiv unschädlich zu machen, ballern Sie einige Shotgun-Salven auf die schwarze Stelle auf ihrem Rücken. Das gefällt denen gar nicht und tut richtig weh.



▲ **ROBOTER-WÄCHTER:** Diese blechernen Aufpasser erledigen Sie ganz einfach.

RAINBOW SIX 3: BLACK ARROW

God-Mode

Geben Sie folgende Cheats während des laufenden Spiels ein (nicht pausieren!), um unverwundbar zu werden: ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, B, A

Klettermaxe

In einigen Levels können Sie auf Objekte wie zum Beispiel Stühle steigen, um sich eine bessere Schussposition zu verschaffen. Hierzu stellen Sie sich einfach parallel zum Gegenstand und drücken zwei Mal auf den linken Stick.

Neue Multiplayer-Map

Drücken Sie im Hauptmenü folgende Tasten, um die geheime Mehrspieler-Map namens "Hall of Fame" freizuschalten:

2 x linken Stick drücken, 2 x rechten Stick drücken, X, Y, B, A, B, A



▲ **SCHMERZFREI:** Mit dem richtigen Cheat wird Ihr Held unverwundbar.

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine, aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).



SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN (TEIL 2)

10 X MEHR MUNITION QDUW-TNRF-1XBEY
..... 4J34-MA4U-SB79G
..... C91C-KRBR-P4ZNP

99 X MEHR MUNITION 19GD-Y7UZ-QNM29
..... 4J34-MA4U-SB79G
..... CDBM-CZTS-Q4FMT

RÜSTUNG HBKT-GDYN-6PKDP

BEGINNIT MIT 2 X STÄRKERER RÜSTUNG
..... T82K-JJJJ-21RQF
..... TYPQ-Z8N7-Y5GEE

BEGINNIT MIT 8 X STÄRKERER RÜSTUNG
..... ZY88-SF2B-2G3BH
..... 82B1-QTVE-TXNAC

BEGINNIT MIT 20 X STÄRKERER RÜSTUNG
..... QUUX-1Q1F-EF24P
..... X93F-GM3R-SKJNV

BEGINNIT MIT ABNORMAL STARKER RÜSTUNG
..... 9274-T1ZD-MUXQ7
..... D5DU-6VGB-V8MAV

EIN TREFFER TÖTET 9CEW-ZEAT-B4VMB
..... 8D02-Q49P-PCMXX
..... 9YGC-QF4X-77GJ2
..... ZJ7H-ODGP-R3Q3E
..... SZUA-SBE3-DMPK
..... MCEY-MKBB-KMK30
..... HND8-EWE3-HVYPH

TIMER ANHALTEN MAEC-MQT8-E0ACD
..... EXWM-9MBJ-YV9XD
..... GTI2-N4B7-7329N

ALLE LEVELS ÖFFNEN DPA6-RHWG-V7PKB
..... 2BQ8-BTG5-T7JKW

ALLE WAFFEN ÖFFNEN TCVD-5DJN-4DQE1
..... T6K8-321J-5BNRK

PLAY STATION2 GAME CUBE X BOX GAMEBOY ADVANCE PC CD ROM DVD VIDEO LÖSUNGS HILFEN SONSTIGES

GamesExpert.DE

Der Games Dealer

je 19,99

44,99

49,99

51,99

51,99

49,99

49,99

49,99

49,99

50,99

Für das komplette Angebot und Bestellungen

www.gamesexpert.de

Versand per Nachnahme 2,99 Porto + Nachnahme und Zollschein Gebühr 4,99 Vorkasse nur 2,99 Porto ab 99 Euro Portofrei Preisänderungen vorbehalten.

Schnell

Aktuell

Günstig

SILENT HILL 4: THE ROOM

PC

P

X

G

Haben Sie keinen Schimmer, wie's weitergehen soll? Teil 1 unserer Lösung hilft bei der Orientierung und beim Umgang mit Monstern.



▲ NICHT VERGESSEN: Schauen Sie bei Gelegenheit mal in den Kühlschrank, sonst bleibt ein späteres Rätsel ungelöst, für das Sie eine Milchflasche benötigen.



▲ NOCH IST DAS LOCH KLEIN: Was Sie auf der anderen Seite erwartet, ist aber erschreckend genug.

DER ANFANG

Sie wachen auf und wundern sich über das eigenartige Zimmer. Schauen Sie sich im Schlafzimmer um und untersuchen Sie die Fenster und die Bilder an der Wand. Gehen Sie nach draußen in die Wohnküche. Sehen Sie sich auch hier alles genau an. Wenn Sie das Gesicht an der Wand untersuchen, lösen Sie eine Zwischensequenz aus, nach der Ihr Held wieder erwacht.

Jetzt sind Sie in Ihrem normalen Zimmer. Sehen Sie sich wieder alles genau an. Schauen Sie auch aus dem Fenster – eine Frau in Rot geht in die U-Bahnstation. Laufen Sie über den Flur, Henry erklärt Ihnen seine ungewöhnliche Lage. Öffnen Sie den Kühlschrank und nehmen Sie die Weinflasche und das Getränk. Verstauen Sie erst mal beide Gegenstände in der Truhe. Nehmen

Der Speicherpunkt (der einzige im ganzen Spiel!) ist der Notizblock neben der Couch.



▲ NICHTS WIE HIN: Cynthia hat den Ausgang gefunden. Jetzt wird alles gut. Oder doch nicht?

Sie die Zettel, die sich unter der Türe und hinter dem Schrank befinden.

Wenn Sie das seltsame Geräusch hören, gehen Sie ins Badezimmer: Dort klafft bereits ein Loch in der Wand. Henry tut das einzig Vernünftige: Er klettert hinein. Zuvor steckt er noch das Stahlrohr ein. Diese Waffe wird Ihnen in den ersten Stunden gute Dienste leisten.

DIE U-BAHN-WELT

Sind Sie durch den langen Gang gekrochen, finden Sie sich am Fuße einer gigantischen Rolltreppe wieder. Gehen Sie weiter bis zur rot gekleideten Frau. Das ist die hübsche Cynthia, Sie sollen ihr dabei helfen, die U-Bahnstation zu verlassen. Folgen Sie weiter dem Gang, bis Cynthia Sie wieder verlässt.

Nach einer kurzen Wartezeit erscheinen zwei Hunde. Knallen Sie ihnen das Stahlrohr um die Ohren und erledigen Sie den Rest mit Fußtrittchen. Gehen Sie in die Damentoilette. Cynthia ist nicht da, dafür aber ein Loch, durch das wir gleich hindurchgehen. In der Wohnung untersuchen wir die Kommode zwischen Küche und Couch. Henry bemerkt, dass sie verschoben wurde. Bei dem Versuch, sie wieder gerade zu rücken, entdecken wir ein Guckloch zur Wohnung von Eileen Galvin, Henrys hübscher Nachbarin. Außerdem nehmen Sie die Pistole mit.

Nach kurzer Zeit klingelt das Telefon im Schlafzimmer. Nehmen Sie ab, hören Sie Synthias Stimme. Speichern Sie und gehen Sie durch das Loch wieder in die U-Bahn-Welt. Auf der Toilette sitzt nun eine regungslose Puppe. In der Hand hält sie Münzen für den U-Bahnsteig

Lynch Street. Nun verlassen Sie die Toiletten und folgen weiter dem Gang. Die Gegner sind keine große Gefahr.

Bevor Sie tiefer in die U-Bahn-Welt vordringen, gehen Sie weiter nach hinten. Dort sehen Sie einen Teil eines riesigen Wurms. Allerdings hat das Untier bislang keine Bedeutung – einfach ignorieren. Untersuchen Sie beide Abzweigungen. In einer finden Sie eine Packung Patronen.

Gehen Sie zurück, nun kommen Sie mit Hilfe der Münzen durch die Drehtüre der U-Bahnstation. Beachten Sie den Raum nicht weiter, sondern weichen Sie den unbesiegbaren Geistern aus, nehmen Sie dann die Treppe nach unten. Cynthia steckt in der U-Bahn fest.

Laufen Sie ganz nach vorne (dort brennt eine rote Lampe) und betreten Sie die U-Bahn durch die Tür. Drücken Sie den roten Knopf, um Synthias Tür zu öffnen. Jetzt sind Sie wieder vereint. Lassen Sie sich nicht von den zahlreichen Geistern irritieren und vermeiden Sie langwierige, Energie raubende Kämpfe.

Jetzt müssen Sie sich durch das U-Bahn-Labyrinth schlagen. Suchen Sie die erste offene Türe und arbeiten Sie sich durch die Züge bis zur anderen Seite durch. Die Karte, die Henry automatisch zeichnet, ist dabei sehr hilfreich. Drüben gehen Sie die Stufen hoch und nehmen die Munition mit. Gehen Sie durch die Tür – nur eine ist offen – ist Cynthia wieder weg.

Sie sollten erst mal durch das Loch gehen, um Energie zu tanken und zu speichern. Klettern Sie jetzt die Leiter hinunter. Ignorieren Sie zunächst den rechten Weg, klettern Sie die andere Leiter wieder hinauf. Nehmen Sie die Kugeln und öffnen Sie die Tür für später. Gehen Sie wieder nach unten und laufen Sie jetzt nach rechts. Weichen Sie den Geistern aus und gehen Sie durch die Tür hinter der Treppe. Nun sind Sie wieder bei den U-Bahnen.

In einem Waggon liegt ein Golfschläger, den Sie mitnehmen können. Schnappen Sie sich das Heilmittel, benutzen Sie es aber unter keinen Umständen. Das gilt für die gesamte erste Spielhälfte: Energie sollten Sie ausschließlich in Ihrer



▲ **GUCKLOCH IN DIE FREIHEIT:** Draußen auf dem Flur vor Ihrer Wohnung scheint das Leben seinen gewohnten Gang zu gehen.

Wohnung aufladen, da die Heiltränke später unverzichtbar sind.

Sie hören Cynthias Stimme. Gehen Sie zu den Rolltreppen und machen Sie sich auf eine knifflige Sequenz gefasst. Während die Treppen Sie nach oben bringen, kommen Monster aus der Wand und schlagen nach Ihnen. Das kostet nicht nur Energie, Sie werden auch ein paar Meter nach unten geworfen. Greifen Sie die Monster also beständig an, am besten mit dem Metallrohr. Setzen Sie Ihre Pistole nur ein, wenn es wirklich eng wird.

Am Treppendecke gibt es in einem Raum wieder Munition. Ganz oben finden Sie an einer Tür eine Plakette. Nehmen Sie sie mit und gehen Sie dann in den Raum dahinter. Sie finden Cynthia und verlassen die U-Bahn-Welt wieder.

WALD-WELT

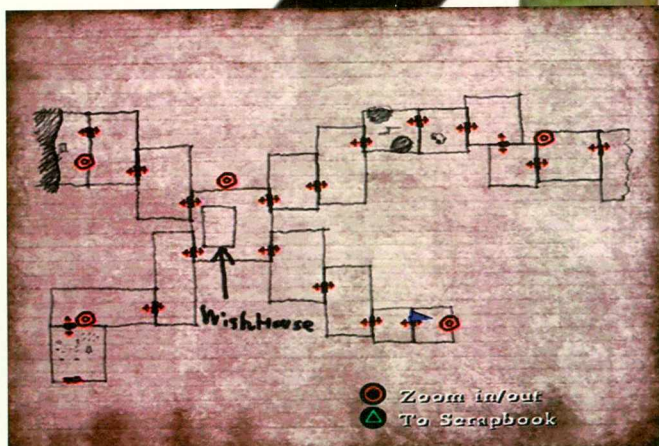
Bevor Sie sich ins nächste Abenteuer stürzen, wird wieder die Wohnung untersucht. Schauen Sie durch Fenster, Guckloch und Türspion, suchen Sie nach neuen Zetteln und holen Sie jetzt das Schokoladengetränk aus der Truhe. Ist das alles erledigt, gehen Sie ins Bad, wo Sie feststellen, dass das Loch größer geworden ist. Klettern Sie hinein, Sie finden sich nun in der freien Natur wieder. Durchqueren Sie die ersten paar Räume, packen Sie die Munition ein

und passen Sie auf die Fledermäuse auf. Ziehen Sie ihnen am besten mit dem Stahlrohr einen Scheitel und treten Sie dann schnell auf sie. Haben Sie das Fabrikgelände verlassen, finden Sie ein Auto mit laufendem Motor. Untersuchen Sie den Wagen und Sie finden ein paar Notizen auf dem Fahrersitz.

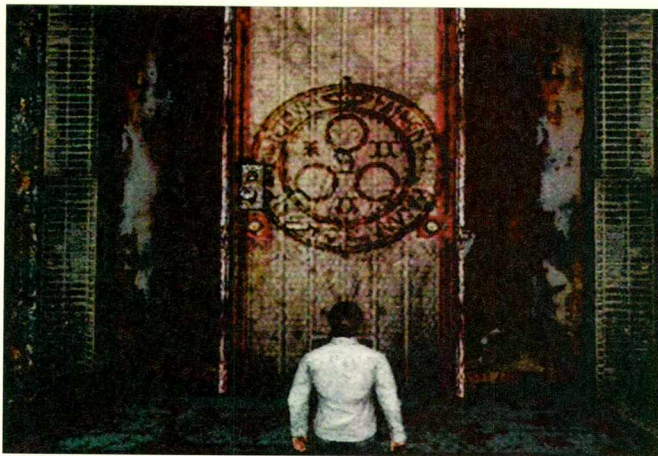
Als Nächstes treffen Sie Jasper Gein. Er sitzt vor einem mysteriösen Felsen und redet vor sich hin. Hören Sie ihm in Ruhe zu und gehen Sie dann weiter. Machen Sie mit Fledermäusen und Hunden unterwegs kurzen Prozess. Wenig später erreichen Sie das Wish House, das Waisenhaus des Silent-Hill-Kultes. Hier führen Wege in alle vier Richtungen. Gehen Sie zuerst nach Südwesten und töten Sie die Gegner. Anschließend kommen Sie auf einen Friedhof. Dort sehen Sie, wie sich Jasper mit einem ▶



▲ **KAMPF ÜBERFLÜSSIG:** Geister sind für gewöhnlich unbesiegtbar und ziehen Ihnen durch ihre bloße Gegenwart Energie ab.



▲ **NICHT VERLAUFEN:** Die Wald-Welt ist recht einfach aufgebaut, trotzdem können Sie hier schnell mal eine wichtige Türe übersehen.



▲ **GROSSE TÜR:** Das gewaltige Portal können Sie bei Ihrem ersten Besuch im abstrusen Wasser-Gefängnis noch nicht öffnen.

kleinen Jungen unterhält. Untersuchen Sie das offene Grab. Gehen Sie zurück zum Wish House, da die Türe weiter hinten verschlossen ist. Gehen Sie nach Nordwesten.

So gelangen Sie an den See von Silent Hill und finden einen wertvollen Erste-Hilfe-Kasten, der bei der nächsten Gelegenheit in die Truhe in Henrys Apartment wandert.

Gehen Sie wieder zum Wish House, reden Sie mit Jasper. Er würde Ihnen helfen, allerdings hat er erst mal tierischen Durst. Da kann geholfen werden: Drücken Sie ihm das Getränk aus Henrys Kühlschrank in die Hand und er überlässt Ihnen dafür eine blutige Schaufel. Guter Tausch.

Gehen Sie jetzt nach Südosten. Nach ein paar Räumen erreichen Sie einen Baum mit Wurzeln in Form einer Hand. Graben Sie hier, um den Schlüssel zu finden. Doch Sie kommen nicht zurück: Versuchen Sie auf normalem Wege wieder zum Wish House zu gelangen, werden Sie ewig durch den Wald irren. Gehen Sie also durch die Tür im Osten. Sie finden einen Golfschläger und ein Loch. Gehen Sie hindurch und legen Sie den Schlüssel in der Kiste ab.

Nach dem obligatorischen Speichervorgang gehen Sie mit frischer Energie zurück in die Wald-Welt. Jetzt können Sie wieder auf normalem Wege zum Wish House gelangen. Gehen Sie in das Loch nebenan, holen Sie den Schlüssel aus der Truhe und gehen Sie wieder zum Waisenhaus. Öffnen Sie die Tür und sehen Sie sich drinnen um. Lesen Sie alle Zettel.

Irgendwann wird Jasper einen der Räume betreten. Nehmen Sie die Plakette von der Wand und folgen Sie ihm. Nun haben Sie den ersten Ausflug in den Wald hinter sich. Sie erwachen erneut in Ihrem Schlafzimmer.

WASSER-GEFÄNGNIS

Im Radio hören Sie beunruhigende Nachrichten. Suchen Sie nach neuen Zetteln und klappern Sie Ihre Gucklöcher ab. Rüsten Sie sich mit

Equipment aus der Kiste neu aus und untersuchen Sie das Loch: Es hat sich wieder vergrößert. Ihr Ziel auf der anderen Seite ist dieses Mal besonders unangenehm: Sie finden sich in einem Kindergefängnis wieder.

Machen Sie zunächst einmal die Runde durch den Gang und untersuchen Sie alle acht Zellen. Manche sind verschlossen, in anderen finden Sie harmlose Monster oder Graffitis an den Wänden. Sie stoßen dabei auch auf Andrew DeSalvo, der in eines der Verließe gesperrt ist.

Verlassen Sie den Zellenblock durch die Doppeltür außen. Sie gelangen in einen quadratischen Raum mit zwei Türen und einem Loch, bei dem Sie gegebenenfalls abspeichern können.

Nehmen Sie dann die offene Tür und Sie kommen zu einer großen Treppenanlage. Sie können gut über die Leiter abkürzen. Unterwegs



▲ **NERVIG:** Mit den Tentakeln werden Sie schnell fertig. Nur leider wachsen sie jedes Mal nach, wenn Sie den Raum verlassen.

finden Sie ein Heiligenmedaillon, das Sie auf jeden Fall mitnehmen. Unten angekommen, gehen Sie durch die Tür und befinden sich nun in einem großen Raum mit einem Wasserrad. Machen Sie die Fledermäuse unschädlich, nehmen Sie den Schlüssel vom Brett und gehen Sie durch die Tür in den Generatorenraum.

Hier ist vorerst nichts zu tun. Bei der hinteren Türe ist kein Durchkommen. Gehen Sie zurück. Auch hier ist wieder ein Loch, das Sie nach Gutedken benutzen.

Laufen Sie über die große Wendeltreppe nach oben und öffnen Sie die gegenüberliegende Tür mit dem neuen Schlüssel. Klettern Sie über die Leitern nach oben und betreten Sie den zweiten runden Zellenblock. Die meisten Türen sind verschlossen, Sie finden aber auch wieder ein paar Notizen. Gehen Sie abermals nach draußen und klettern Sie die nächste Leiter nach oben. Dies ist der oberste Zellenblock.

Hier erwarten Sie zwei neue Monster: Babys mit zwei Köpfen. Da sie recht schnell sind und eine hohe Reichweite haben, sind Sie hier lieber vorsichtig. Klappern Sie die acht Zellen ab. Diesmal sind die Räume unverschlossen. Sie finden drei Löcher nach unten, Munition und Notizen. Gehen Sie nach draußen und klettern Sie ganz nach oben. Laufen Sie durch das große



▲ **EKLIG, ABER WICHTIG:** Die Räume mit Löchern und blutigen Betten müssen Sie korrekt anordnen, um im Wasser-Gefängnis weiterzukommen.

JETZT UNBEGRENZTER HANDY-DOWNLOAD!

PER WAP ... SOVIEL DU AUCH WILLST!

Für bequeme Bestellungen per SMS ... SENDE "VVI" + "Bestellnummer" für dieses Bild sende also einfach "VVI 42211" an die ... für WAP sende eine SMS mit "WAP" an die

86688



TOP RINGTONE

"SPACE-TAXI"

aus dem Movie

von Stefan Raab

Nr.82534

oder telefonisch ordern

0900-902318

0900-560574

0190-861127

TOP SONGS für Dein HANDY!

TOP CHARTS

82539 Aus & Vorbei
82538 How Come
82537 Burn
82536 Chocolate (Choco Choco)
82535 Yoo Yoo
82534 Space Taxi
82533 The World we live in
82532 This Love
82531 I'm a Slave 4 U
82530 Força
82529 Let's Get It Started
82528 La Promesse
82527 Shorty Doop

82527 We Are
82526 Choccolato
82525 Breaking The Habit
82524 R'YR ALTE HOLZMICH
82523 Unnatural Blond
82522 Mein Block
82521 Consequence of Love
82520 Sunshine after Rain
82519 Martine
82518 I'm a Slave 4 U
82517 Ch! Roque
82516 Brennende Liebe
82515 Unser Jahr
82514 Dragostea din tei

82428 Hungries Herz
82427 Siest Du das genauso
82426 Tough Enough
82425 Du hast mein Herz...
82424 Welcome To My Island
82423 Augen Auf
82422 From The Inside
82421 Lady's Night
82420 Superstar
82419 I Feel You
82418 Mandy
82417 I Feel You
82416 F 2003
82415 Troubi

82417 Ghostbusters
82416 New York
82415 It's raining men
82414 Hurra der Pumuckel ist da
82413 Hells Belles
82412 Good save the queen
82411 Flipper
82410 Summer in the City
82409 Highway to Hell
82408 Das Lied vom Tod
82407 Pipi Langstrumpf

81031 Halloween
81168 James Bond Thema
81140 Flinstones
81764 Das A-Team
81865 Raumschiff Enterprise
81182 Die Maus
81844 Miss. Impossible
82444 Sex And The City
81161 Deutsche Hymne
81163 G.S.Z.
82155 Cobra 11

36020 Nymphomanien
36001 Toilette / Klospülung
36002 Ein Lachsch
36021 2 Frauen (SEX)
36004 Frau stöhnt und schreit
36005 Wiehen
36006 Österreichische Hausahh
36007 Schrei eines Elefanten
36008 Kirchenglocken
36013 Blues Harmonica
36009 Sirine u. Explosion
36012 Fledermaus
36014 Grusel Schreie
36015 Laute Sirine
36044 Flipper
36045 Hahn

36046 Kuh
36049 Schuttmachers Formel 1
36050 Puppen / Furzen
36056 heftig Abkoten
36017 Lustige Lachen
36019 Total verrücktes Lachen
36022 Ein alter Wecker
36024 Eine Kirchentrommel
36026 Kuckucksruf
36027 Ein alter Wecker
36028 Kuckucksruf
36029 Schreien
36030 Geisterfische mit Hall
36031 Kuckucksruf
36032 Ein Song

DEIN MOVIE im HANDY!



42670 42669 42217 42657 42184 42661 42668 42178



42667 42666 42662 42211 42663 42665 42671 42705



42667 42666 42662 42211 42663 42665 42671 42705



42667 42666 42662 42211 42663 42665 42671 42705



42667 42666 42662 42211 42663 42665 42671 42705



42667 42666 42662 42211 42663 42665 42671 42705



42667 42666 42662 42211 42663 42665 42671 42705



42667 42666 42662 42211 42663 42665 42671 42705

FARB PICS



42716 42640 42635 42573 42608 42582 42644 42630 42602 42586 42578 42347 42677



42716 42640 42635 42573 42608 42582 42644 42630 42602 42586 42578 42347 42677



42716 42640 42635 42573 42608 42582 42644 42630 42602 42586 42578 42347 42677



42716 42640 42635 42573 42608 42582 42644 42630 42602 42586 42578 42347 42677



42716 42640 42635 42573 42608 42582 42644 42630 42602 42586 42578 42347 42677



42716 42640 42635 42573 42608 42582 42644 42630 42602 42586 42578 42347 42677



42716 42640 42635 42573 42608 42582 42644 42630 42602 42586 42578 42347 42677



42716 42640 42635 42573 42608 42582 42644 42630 42602 42586 42578 42347 42677



42577 42592 42090 42422 42601 42641 42621 42351 42626 42610 42653 42613 42684



42577 42592 42090 42422 42601 42641 42621 42351 42626 42610 42653 42613 42684



42577 42592 42090 42422 42601 42641 42621 42351 42626 42610 42653 42613 42684



42577 42592 42090 42422 42601 42641 42621 42351 42626 42610 42653 42613 42684



42577 42592 42090 42422 42601 42641 42621 42351 42626 42610 42653 42613 42684



42577 42592 42090 42422 42601 42641 42621 42351 42626 42610 42653 42613 42684



42577 42592 42090 42422 42601 42641 42621 42351 42626 42610 42653 42613 42684



42577 42592 42090 42422 42601 42641 42621 42351 42626 42610 42653 42613 42684



42621 42599 42632 42089 42650 42631 42581 42639 42651 42648 42485 42628 42675



42621 42599 42632 42089 42650 42631 42581 42639 42651 42648 42485 42628 42675



42621 42599 42632 42089 42650 42631 42581 42639 42651 42648 42485 42628 42675



42621 42599 42632 42089 42650 42631 42581 42639 42651 42648 42485 42628 42675



42621 42599 42632 42089 42650 42631 42581 42639 42651 42648 42485 42628 42675



42621 42599 42632 42089 42650 42631 42581 42639 42651 42648 42485 42628 42675



42621 42599 42632 42089 42650 42631 42581 42639 42651 42648 42485 42628 42675



42621 42599 42632 42089 42650 42631 42581 42639 42651 42648 42485 42628 42675



42681 42054 42680 42113 42421 42423 42239 42329 42649 42579 42411 42343 42679



42681 42054 42680 42113 42421 42423 42239 42329 42649 42579 42411 42343 42679



42681 42054 42680 42113 42421 42423 42239 42329 42649 42579 42411 42343 42679



42681 42054 42680 42113 42421 42423 42239 42329 42649 42579 42411 42343 42679



42681 42054 42680 42113 42421 42423 42239 42329 42649 42579 42411 42343 42679



42681 42054 42680 42113 42421 42423 42239 42329 42649 42579 42411 42343 42679



42681 42054 42680 42113 42421 42423 42239 42329 42649 42579 42411 42343 42679



42681 42054 42680 42113 42421 42423 42239 42329 42649 42579 42411 42343 42679



42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617 42647 42593 42583 42361 42676



42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617 42647 42593 42583 42361 42676



42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617 42647 42593 42583 42361 42676



42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617 42647 42593 42583 42361 42676



42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617 42647 42593 42583 42361 42676



42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617 42647 42593 42583 42361 42676



42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617 42647 42593 42583 42361 42676



42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617 42647 42593 42583 42361 42676



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678



▲ **LEERE ZELLEN:** Wenn Sie auf die Gucklöcher achten, entdecken Sie dahinter mysteriöse Vorgänge.



▲ **GETARNT:** Die letzten vier Ziffern der Telefonnummer bilden den Code für die verschlossene Tür.



▲ **PRIMATEN UNERWÜNSCHT:** Diese kreischenden Affen-Monster sind ganz besonders abstoßend.

Tor. Vor sich sehen Sie nun eine verschlossene Tür. Gehen Sie um sie herum. Auf der gegenüberliegenden Seite ist ein Ventilrad. Drehen Sie es, um etwas mehr Licht ins Dunkel zu bringen. Verlassen Sie das Gebiet, klettern Sie eine Leiter hinab und gehen Sie noch einmal in den obersten Zellenblock. Benutzen Sie die Karte, um drei Räume mit Löchern zu finden, die direkt untereinander liegen. Gehen Sie in den entsprechenden Raum und springen Sie in das Loch. Wiederholen Sie das Ganze zwei Mal und Sie sind im Duschraum. Kümmern Sie sich um die Gegner oder fliehen Sie schnell durch die Tür.

Nun sind Sie in einem Gang zwischen den Wendeltreppen und einer Leiter. Über die Leiter erreichen Sie die Beobachtungsräume der Zellen. Im ersten und zweiten Stock finden Sie Memos. Sie erfahren, dass die Raumgruppen des Turms drehbar sind. Ihre Aufgabe ist nun, die drei Räume mit den blutigen Betten und den Löchern untereinander anzuordnen.

Da der untere Zellenblock statisch ist, schauen Sie zunächst durch die Gucklöcher, um den richtigen Raum zu finden. Merken Sie sich seine Position am besten in Relation zum Schatten der Leiter. Gehen Sie nach oben und suchen Sie dort jeweils die entsprechenden Räume. Drehen Sie das Rad jeweils so lange, bis sie sich an der richtigen Stelle befinden. Tun Sie das im obersten Stock, wird sich bald Andrews Zellentür öffnen. Sind die Räume korrekt angeordnet, gehen Sie wieder nach unten.

Sie werden nun Zeuge, wie Andrew mit dem kleinen Jungen aus der Wald-Welt spricht. Die Tentakelmonster können Sie dabei ruhig ignorieren. Gehen Sie nach draußen und klettern Sie die Leiter hoch. Speichern Sie noch mal im Loch und gehen Sie ganz nach draußen. Über die Leitern klettern Sie zum

obersten Zellenblock und springen dort in das Loch bei dem blutigen Bett. Haben Sie die Räume richtig angeordnet, wiederholen Sie die Prozedur zwei Mal und Sie sind ganz unten.

Öffnen Sie die Tür zum Mittelgang. Kämpfen Sie sich an den Tentakeln vorbei, bis Sie an die Tür mit dem Passwortschutz kommen. Das Passwort haben Sie bereits auf einem der Zettel in den Beobachtungsräumen gelesen. Es lautet 0302. Klingt verdächtig nach Henrys Zimmernummer. Nehmen Sie die Plakette und gehen Sie in den Raum. Was folgt, können Sie sich vermutlich schon denken.

DIE GEBÄUDE-WELT

Checken Sie die Löcher, packen Sie die Plakette in die Truhe und nehmen Sie gegebenenfalls neue Munition mit – in der nächsten Welt werden Sie diese brauchen. Suchen Sie nach Notizen und gehen Sie dann wieder ins Loch. Sie finden sich in einer finsternen Gasse in South-Ashfield wieder. Dort treffen Sie auf eine neue Art von Gegnern: affenartige Monster ohne Haut. Meistens können Sie ihnen gut mit normalen Schlagwaffen beikommen. Nach ein paar Schritten treffen Sie Richard Braintree, einen Nachbarn aus Henrys Haus. Nach dem Gespräch tauchen weitere Monster auf.

Gehen Sie durch die Tür und untersuchen Sie die Wohnung. Die Türen sind verschlossen. Auf dem Boden sehen Sie einen Geist, der dort mit einem Schwert festgenagelt wurde. Er hat einen Schlüssel bei sich.

Sie sollten auch das Schwert an sich nehmen. Mit ihm können Sie später einen besonders lästigen Gegner unschädlich machen. Dann sollten Sie aber schnell verschwinden: Sobald Sie das Schwert entfernen, greift der Geist an.

Hinter der Tür kraxeln Sie jede Menge Treppen hinab, bis Sie in ein Sportgeschäft kommen. Hier schnappen Sie sich den Golf- und den Aluminiumschläger – Letzterer ist ein echter Fortschritt gegenüber dem Metallrohr. Gehen Sie durch die offene Tür und klettern Sie wieder ein paar Treppen nach unten. Achten Sie dabei stets auf die Affenmonster. Unten finden Sie ein Zoogeschäft. Kümmern Sie sich um die Hunde und die Fledermäuse. Danach untersuchen Sie die Regale und finden den Schlüssel zum Sportgeschäft. Sie können nun weiter nach unten gehen, aber dort spüren Sie nur etwas Munition auf. Diesen Ort besuchen Sie ohnehin erst später.

Gehen Sie also wieder noch oben ins Sportgeschäft und öffnen Sie die verschlossene Tür. Sie kämpfen sich durch eine ganze Horde von Monstern, bis Sie zu einem Aufzug kommen. Benutzen Sie ihn. Nach der Sequenz drücken Sie den oberen Knopf. Sehen Sie sich oben um: Sie finden eine Waffe und ein Schwert, mit dem Sie einen weiteren Geist unschädlich machen können.

Nun drücken Sie den unteren Knopf. Holen Sie die Munition. Danach benutzen Sie die Leiter des Aufzuges. Schlagen Sie sich durch bis zu einer langen Gasse. Dort erwarten Sie mehrere Hunde und am Ende ein ganzes Rudel Affen. Einer ist besonders gefährlich, da er einen Golfschläger schwingt. Machen Sie ihn mit der Pistole fertig und nehmen Sie das Eisen an sich. Gehen Sie weiter, bis Sie in die Bar gelangen. Dort greifen Sie sich die rostige Axt.

Schauen Sie sich die Memos an und suchen Sie nach der Tür mit dem Zahlenschloss. Durch das Loch kehren Sie in Ihre Wohnung zurück.

Haben Sie Ihre Energie aufgeladen, Löcher und Zettel gecheckt, führt der Weg zum Fenster. Sehen Sie sich das große Werbeschild der Bar an: Die letzten vier Zahlen sind die Kombination für die Türe. Gehen Sie durch das Loch zurück in die Bar und geben Sie die Ziffern ein.

Nun liegt ein endloses Treppenhaus vor Ihnen, das Sie erklimmen müssen. Zu allem Übel werden Sie auch noch von Geistern verfolgt. Nehmen Sie also die Beine in die Hand und rennen Sie so schnell wie möglich nach oben.

Dort angekommen, gehen Sie durch die Tür. Nach der Sequenz sind Sie wieder in Ihrem Zimmer.

TN

► Der zweite und letzte Teil der Lösung folgt im nächsten Heft!



▲ **HAND INS HERZ:** Die gemeinen Geister sind nicht nur gruselig, sie verletzen Henry.





GET CLOSER TO THE STARS

LIVE AUS DEN MTV STUDIOS BERLIN
MO.-FR. 16.00 - 17.00 UHR



TRL

TICKETS + INFOS
www.mtv.de/trl

BURNOUT 3: TAKEDOWN

Ihre Gegner rammen Sie ständig in die Wand? Sie landen immer nur auf den hinteren Plätzen? VGA macht aus Ihnen einen Sieger!

Einsteigertipps

ORTSKENNTNIS

Wer weiß, wann bei dem Höllentempo eine Links- oder eine Rechtskurve kommt, erspart sich Kontakt mit der Streckenbegrenzung. Während der Rennen dürfen Sie nämlich keine Karte einblenden, die Sie über den Verlauf der Strecke aufklären könnte. Sie haben also nur eine Chance: fahren, kucken, fahren, kucken, fahren und kucken.

Dabei knöpfen Sie sich am besten jeden Kontinent einzeln vor. Erledigen Sie zuerst alle Events in den USA, danach die europäischen und zum Schluss die in Asien. Auf jedem Kontinent wartet eigentlich nur eine riesige Runde. Die wird in unterschiedlichen Teilstücken mal links, mal rechts herum gefahren. Wenn Sie sich nun auf einen Erdteil beschränken, kennen Sie die Strecke schon bald.

GEGENVERKEHR

Wer ein Gedächtnis hat wie ein Elefant, ist klar im Vorteil. Der zivile Verkehr bewegt sich nämlich immer auf denselben Routen. Wenn Sie sich nun die Stellen merken, an denen Sie schon einmal in ein entgegenkommendes Vehikel geschossen sind, fahren Sie beim nächsten Mal einfach ein wenig weiter rechts oder links und ein Unfall wird vermieden.

BOOST

Zwar zeichnet der Boost die "Burnout"-Serie aus, doch verschafft er Ihnen bei den Rennen nur



▲ **ZWEITER ANLAUF:** Erwischen Sie bei den Crash-Events den Multiplikator nicht, sollten Sie versuchen, ihn durch Einsatz der Crashbreaker-Bombe doch noch zu erreichen.

bedingt einen Vorteil. Alltag in "Burnout 3": Sie rasen in einen Gegner, erhalten dafür einen aufgefüllten Boost-Balken und versuchen damit, Abstand zwischen sich und den anderen Wagen zu bringen. Kurze Zeit nachdem der Boost aufgebraucht ist, sind die Jungs schon wieder hinter Ihnen. Wenn allerdings Sie von einem Gegner gerammt werden, müssen Sie hart darum kämpfen, wieder Anschluss zu finden ans Fahrerfeld. Ohne Boost wäre das kaum zu schaffen. Deshalb sollten Sie bei den Rennen den Boost nur dann einsetzen, wenn Sie entweder hinten liegen und wieder aufholen müssen, oder wenn Sie zum Driften (nächster Abschnitt) ansetzen.

Unser Tipp: Wenn Sie in Führung liegen, drücken Sie einfach normal aufs Gaspedal. Erstens können Sie dem Streckenverlauf dann besser folgen, weil Sie ein wenig langsamer sind, und zweitens heben Sie sich Ihren Boost für entscheidende Stellen auf.

DRIFTEN

Zum Driften müssen Sie lediglich in die Kurve fahren und dann auf die Bremse latschen. Durch Gegenlenken balancieren Sie Ihre Kiste wieder aus. Wenn Sie auf eine scharfe 180-Grad-Kurve zufahren, sollten Sie kurz den Boost betätigen, nachdem Sie auf die Bremse gedrückt haben. Dann nämlich schleudert Ihre Kiste auch locker um 180 Grad.

Um wieder in die Spur zu finden, drücken Sie einfach noch einmal auf den Boost. Mit Boost hat Ihr Vehikel zudem besseren Grip. Ohne den Beschleunigungs-Schub verbrauchen Sie mit dem Abfangen Ihrer Rennschüssel zu viel Zeit.

CRASH-MODUS

Beim Crash-Modus sollten Sie sich zu Beginn den Überflug über die jeweilige Strecke anschauen. Der zeigt Ihnen, wo die zum Erreichen der Goldmedaille notwendigen Multiplikatoren lie-



▲ **KARTENSAMMLUNG:** Sie dürfen sich in den Fahrerinfos jederzeit erkundigen, auf welcher Strecke Ihnen noch etwas fehlt.



▲ **TIPP AM RANDE:** Wenn Sie volle Kanne an der Mauer entlangschleifen, kommt Ihnen nur selten ein Fahrzeug in die Quere.



▲ **TAKEDOWN-TROPHÄEN:** Für diese Pokale müssen Sie während der Events bestimmte Aufgaben erfüllen.

gen. In den ersten Events werden Sie zwar noch ohne Vervielfacher zurechtkommen, aber in den späteren Materialschlachten müssen Sie diese Extras gezielt ansteuern. Um an die ganz hohen Geldbeträge zu kommen, sollten Sie die großen Brocken schrotten, allen voran den Tanklaster. Dieser lässt sich mit dem "Crashbreaker" nachträglich zum Explodieren bringen (siehe "Aftertouch").

ZEITRENNEN

Bei den Zeitrennen brauchen Sie vor allem viel Glück – sonst macht Ihnen der zivile Verkehr einen Strich durch die Rechnung. Auch sind Streckenkenntnisse von großem Vorteil. Da sich bei den Zeitrennen keine direkten Gegner auf der Strecke befinden, müssen Sie Ihren Boostbalken anders füllen. Das geschieht durch Sprünge, lange Drifts oder beim Fahren auf der Spur des Gegenverkehrs.

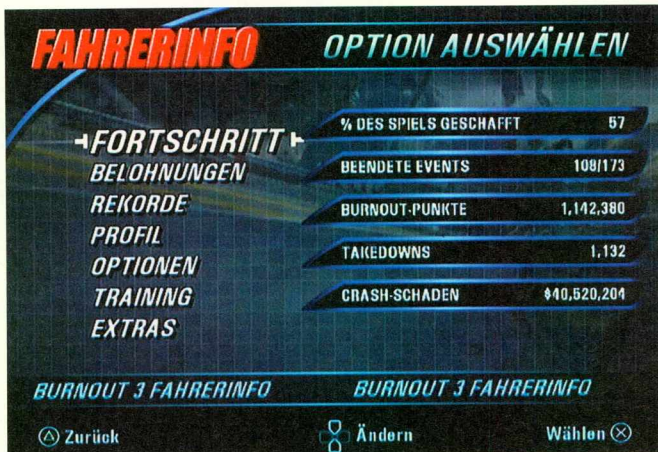
Anders als bei den normalen Rennen lädt sich der Boostbalken auf der Gegenspur sehr schnell auf. Nehmen Sie das erhöhte Crash-Risiko in Kauf, laden Sie Ihren Boostbalken auf und fahren zurück auf Ihre Seite. Dann düsen Sie so lange, bis der Boost leer ist und wiederholen das Spielchen.

Ohne Boost sehen Sie bei den Zeitrennen – vor allem bei den späteren Runden – kein Land. Auch wird Ihnen kaum ein Crash verziehen. Sind Sie gerade auf Goldkurs und bauen einen Unfall, wird's wohl bestenfalls noch Silber werden.

TAKEDOWN

Bei "Burnout 3" sind die Takedowns das A und O. Bei den Rennen verfahren Sie wie folgt: Sparen Sie den Boost für wichtige Momente auf – ein gezielter Takedown ist einer davon. Werden Sie überholt, drücken Sie auf den Boost-Knopf und rammen Ihren Gegner mit voller Geschwindigkeit von hinten. Der andere Bolide wird dabei oft geschrottet oder fährt in den Gegenverkehr beim Versuch, sein Fahrzeug wieder unter Kontrolle zu bringen. Auf diese Taktik gibt es zwar keine Garantie, sie funktioniert aber oft und man läuft selbst kaum Gefahr, in einen bösen Unfall verwickelt zu werden.

Aber ein Takedown lädt nicht nur Ihren Boostbalken auf, sondern beschert Ihnen an



▲ **HARTE ARBEIT:** Sie können sich jederzeit über Ihren Spielfortschritt informieren. Bis Sie die 173 Events alle geschafft haben, vergehen mindestens 30 Spielstunden.

bestimmten Stellen im Spiel auch ein Foto für Ihr Fotoalbum. Haben Sie alle zusammen, bekommen Sie einen neuen, flotten Renner in Ihren Fuhrpark. Um allerdings an alle 20 Fotos zu kommen, müssen Sie eine andere Takedown-Taktik anwenden.

Alle Fotos werden nur dann geschossen, wenn Sie an den dafür vorgesehenen Stellen der Strecke ein gegnerisches Fahrzeug ins seitliche Aus drängen. Für einen seitlichen Takedown fahren Sie am besten mit Außenkamera. Sind Sie mit Ihrem Opfer auf gleicher Höhe, drücken Sie auf den Boost und reißen das Steuer in Richtung Gegner. Dieser wird daraufhin zur Seite in ein Gebäude, in einen Ab-

grund oder in was auch immer die jeweilige Umgebung hergibt gedrückt. Mit etwas Glück befinden Sie sich an einer der speziellen Stellen und erhalten auf diese Weise einen so genannten Spezial-Takedown.

ABKÜRZUNGEN

Abkürzungen im eigentlichen Sinne gibt es nicht. Doch werden einige Kurven durch bewegliche Hindernisse wie beispielsweise Pylonen abgesperrt. Dort können Sie durchschauen, ohne Schaden zu nehmen. Diese Kurven sollten Sie sich gut merken. Hier können Sie viel früher zum Drift ansetzen und um die Kurve kommen, ohne anzuckeln.

AFTERTOUCH

Werden Sie gerammt, wechselt die Kamera automatisch die Ansicht. Drücken Sie nun den **RT**-Button, aktivieren Sie die Zeitlupe. Jetzt können Sie Ihr Auto noch in der Luft manövrieren und mit ein bisschen Glück erwischen Sie einen oder mehrere Gegner. Für einen so genannten Aftertouch-Takedown winkt nun ebenfalls ein prall gefüllter Boostbalken. Das Ganze ist zwar wenig realistisch, klappt es aber mit dem Aftertouch-Takedown, kennt die Freude keine Grenzen.

Auch im Crash-Modus können Sie noch was erreichen obwohl Sie eigentlich schon schrottet sind. Wird eine bestimmte Zahl an Autos in den Unfall involviert, dürfen

Sie die Bombe in Ihrem Auto zünden ("Crashbreaker"). Nun sollten Sie versuchen Ihr Wrack in Richtung eines lukrativen Extras zu steuern.

VGA wünscht Ihnen viel Spaß beim fröhlichen Rasen und Rammen!

HS



IM NÄCHSTEN HEFT...



GTA: SAN ANDREAS PC PS2 XBOX

▲ **KNALLHART:** So gut ist das neue Grand Theft Auto wirklich!

AB 20. OKTOBER AM KIOSK!



HALF-LIFE 2 PC PS2 XBOX

▲ **AUFLÖSUNG:** Kommt nach Far Cry und Doom 3 nun die Krönung?



HALO 2 PC PS2 XBOX

▲ **NICHT VERPASSEN!** VGA testet den Shooter, auf den alle warten.



WORLD OF WARCRAFT PC

▲ **MASSENMARKT:** Endlich ein einsteigerfreundliches Online-Rollenspiel!

WEITERE HITS:

ROME: TOTAL WAR PC PS2 XBOX

▲ **HEIL CÄSAR:** Regieren Sie das Römische Reich.

PRO EVOLUTION SOCCER 4 PC PS2 XBOX

▲ **FUSSBALL-FINALE:** Kann PES 4 den FIFA-Angriff kontern?

PLAYBOY: THE MANSION PC PS2 XBOX

▲ **UNDERCOVER:** Das Leben und Lieben von Hugh Hefner.

VIDEO GAMES AKTUELL

TOP News Tests Tipps

Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 20,40

Lieferung frei Haus!

01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

CyPress

The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winters

CHEFREDAKTEUR: Thomas Szedlak (sz) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Michael Galschka (mg, leitender Redakteur), Markus Haberlein (mh), Carsten Graul (cg), Sven Harder (sh), Thorsten Küchler (tk), Patric Roos (pr, Volontär), Fabian Käufer (fk, Volontär), Andreas Szedlak (az, Volontär)

AUTOR: Christian Blind (cb), Thomas Nickel (tn), Heiko Strobel (hs)

GRAFISCHE LEITUNG: TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feitinger, Frank Pfirnder, Julia Brüssig

LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlshorn

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22

LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm

PDF-PRODUKTION: Kathrin Eckert, Markus Schweißer

VERTEILERSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 2 vom 01.11.2003

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

ass vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement (€ 20,40 (Inland), € 22,80 (Österreich), Schweiz 40,20 SFR, Abonnement-Preis inkl. Versandkosten, Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,99 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Erstattung vorausbezahlter Bezugsgebühren.

DRUCK: Vogel Druck und MedienService GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell,

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.



Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewissermaßen (gem. § 52 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührensabgabe an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell rechtfertigt sich durch bestmögliche Sorgfalt und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Soweit wir Ihnen als Begabe zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mängelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Wir übernehmen keine Haftung für etwaige Mängel von beiliegenden Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.



- Mitglied

Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW)

IVW 2/2004 - verkaufte Auflage: 53.877 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:



ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau

Österreich: Postfach 4 · 6961 Wollfuß-Bahnhof

Schweiz: Gaiswälder Straße 14 · 9015 St. Gallen

Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

Erreichbar: Mo. - Do. von 8 - 18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr

Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

McMEDIA

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

PROJECT GOTHAM RACING 2

Qualifiziere dich bis zum **15.10.2004** in einem der folgenden McMEDIA-Shops für das **Project Gotham Racing 2-Online-Turnier** und gewinne sensationelle Preise! Die **14** schnellsten PGR2-Fahrer treten am **16.10.2004** online gegeneinander an.

In diesen McMEDIA-Shops wird gespielt!

VIDEO & GAME, Berliner Allee 106, 13088 Berlin, 030/96777777
 MEDIA POINT, Zephermeyer Chaussee 1, Forum Bernau, 16321 Bernau, 03358/76001
 PLAYERS GATE, Kaiserstr. 41, 30334 Hildesheim, 0512/696022
 McMEDIA-SHOP, Mittelstr. 17, 32657 Lemgo, 05261/789522
 McMEDIA-SHOP, Lange Str. 81, 32791 Lage, 05232/920995
 JONLEIT CENTRUM BÜRO, Saure Wiesen 1, 34033 Schwammstadt, 0669/9480 14
 GAMELAND, Kaiserswerther Str. 14, 40678 Ratingen, 02102/470473
 FLYING ARTS, FORUM CITY 45468 Mülheim, 0208/384362
 GÜNZEL, Münnerstr. 1+2, 49356 Diepholz, 05441/988329
 MINISTRY OF GAME, Lousenstr. 91, 61349 Bad Homburg, 06172/85785
 MEDIASTORE, Wilhelmstr. 9, 64283 Darmstadt, 0615/26860
 GAMESTORE, Hauptstr. 2/Ecke Busbahnhof, 66482 Zweibrücken, 06332/905400
 MEDIASTORE, Robert Schuman Str. 9, 68519 Viernheim, 06204/918000
 WORLD OF ILLUSION, Mariensieg 1, 99527 Suhl, 03661/722189

Mitspielen und GEWINNEN!

McMEDIA präsentiert das ultimative XBOX LIVE

Online-Turnier

3. Preis

Halo 2 Figur
ca. 30cm

2. Preis

Xbox im Halo 2-Design

1. Preis

Halo 2 Statue

2m hoch!

Xbox Live Starter Kit

+ Spiel nach Wahl + 8 MB Memory Unit



Komplettes Paket, um mit Xbox online spielen zu können. Kopfhörer, Mikrofon, 3 online spielbare Demo-Spiele und 12 Monate Zugang zum Dienst Xbox Live inklusive. Beim Kauf des Starter Kits und Vorlage des Coupons gibt es ein Xbox-Spiel und eine 8MB Memory Unit gratis dazu! Solange der Vorrat reicht!

GRATIS! **59,-** ~~129,-~~

Um selbst Teil der großen XBOX Live Gaming Community zu werden, benötigt du nichts weiter als eine Xbox, das Xbox Live Starter Kit, eine gültige Kreditkarte und einen Breitband-Internetanschluss.

Xbox + Rucksack im Xbox-Design

LIMITIERTES Angebot

EXKLUSIV bei McMEDIA



Xbox inkl. Controller und hochwertigem Xbox-Rucksack. Ideal für den Transport deiner Xbox + Zubehör.

Solange der Vorrat reicht!

+ GRATIS! **149,-** ~~199,-~~

GRATIS-COUPON Beim Kauf des Xbox Live Starter Kits und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein Xbox-Spiel Ihrer Wahl gratis! Es kann nur ein Coupon pro Person eingelöst werden! Gültig bis 16.10.04, solange Vorrat reicht! Bitte das gewünschte GRATISSPIEL ankreuzen und im McMEDIA-Shop abgeben.



Vorname:

Nachname:

Straße:

Postleitzahl:

Stadt:

Abgegeben im McMEDIA-Shop:

www.klingelton.com

GARANTIE KEIN ABO

								
70002	70008	70011	70048	70051	70128	70148	70217	70314
								
70018	70052	70354	70355	70371	70432	70515	70519	70520
								
70668	70672	70681	70682	70673	70687	70681	70683	70689
								
70906	70902	70916	70916	70922	70931	70935	70937	70938

Mausi			Löschlogo
90870	90871	90838	69940
90736	90792	PIT BULL	90876
90841	90842	91124	91700
91337	91352	BECKENSTREIFEN T-SHIRT	91641
91390	91721	91929	91372

100061	100062	103143	100088	100120	103141	103164	103168	100153	100103	103104	100218
102124	102011	100591	102318	103031	103053	103077	102426	100111	100130	103106	103013
103086	102231	102232	102084	103002	103030	103033	103044	102294	102295	103086	103049
										 For free stock ads Nokia Finland	
103072	103073	102094	102095	103097	103098	103099					

31791	Drageata din lei	32243	Fuffles im Club	27756	Start up	30339	Denkmal
31818	Sack and tired	32390	En ganzer Sommer	27851	Yeah!	31795	Can't wait until tonight
30277	Thousand	30380	On Fire	31459	Ab in den Süden	31459	Rock the heavens hot
30386	Lebt denn dr oder Holzmotzich noch	30383	Supercor	31711	Augen auf	35915	I take me tonight
22220	Break my stride	30556	Everytime	31738	Look	22480	Love yourself!
30575	Space Taxi	30576	My Music	31847	Free like the wind	31738	Jugga Jugga
30546	My place	31276	Get it	27708	Turn me on	31664	Beds are burning
32258	When the Indians cry	32132	La promesse	30248	Hey Val	27704	ich bin jing und brauche Gid
32116	Call me	32236	Neu-Männer braucht das Land	30257	My Mind	27747	Where's the love
28114	Bubblin	28075	Fuck (Fussball EM 2004)	31666	Superstar	31717	Lesing my religion
28156	Have your body	30575	Zurück	31427	Get hot	31116	In the snows
32143	Yo Yo	32148	U gonna get it	31761	Baby Boy	31418	Tanz das Brot
32166	Perfekte Welle	30463	Vielleicht	31540	Poison	30372	Der letzte Stern
30588	Myself	30581	Spotlight	28605	5 min	31568	Everyday girl
30530	Leave (get out)	28113	Let's get it started	31720	Du hast mein Herz gebrochen	27768	My immortal
28158	Tissa	32146	This is the world we live in	27768	My heart	30300	Believe in miracles
30578	Troy	28221	Getting away with murder	31730	In Dub	30112	Mr. Train (recall)
28087	The reason	30557	Sage und Stunden	27978	For Club	30018	Ich kenne nichts
22220	See	32147	Hold the line	31730	My Baby	30118	Anyplace, anywhere, anytime
30575	We are (Spiderman 2)	28158	Happy people	31730	Disco (belongt ihm hoch hier)	25753	Burn, Burn, Burn
30362	Trick me	32242	Universal Prayer	31058	PMP	26984	Burgundera
30362	Da Unbestabtes	27194	Fuck it (I don't want you back)	31818	Alcha	18	Greening
30362	This live	28118	Forever	31786	Schick mir nen Engel	32065	Lane mope (Serbien-Tomoga)
32094	Durch die Nacht	30586	Long, long way to go	31544	Musik is the key	32104	Put me up
30362	Burn	32257	Schade	31766	Super Star	3211	These words
28147	How come	28155	Fuck you all	28837	Get busy	28203	3 of a kind
30488	Chocolate (Choco Choco)	32173	Lolita Theme	31329	Musik	25462	Du hast mich 1000 mal belogen
30575	My happy ending	30687	Hot	2766	170	3106	Stre 2
27952	Hotel						

31751	Drageoten din lei	32243	Fuffles im Club	27756	Shut up	30339	Denkmal
29188	Sick and tired	30546	Ein ganzer Sommer	27851	Yeah!	31795	Gant wait until tonight
30277	Oh friend	30548	Ab den First	27859	Yes	31849	Rockin on heavens foot
30368	Let dem d'ni alte Holzmichz noch	30583	Superior	27911	Augen auf	29915	Take me tonight
23220	Break my stride	30596	Everytime	27918	Tonic	22480	Love yourself!
29500	Sister too	30598	My Music	27967	Free like the wind	30757	Just jump
29230	My place	32176	Get it on	27708	Turn me on	31684	Beds are burning
32258	When the Indians cry	32132	La promesse	30249	Hey Val	27704	Ich bin jing und brauche Geld
29114	Babblin	32226	New Männer braucht das Land	30257	Handy	27767	Where is the love
30158	Move your body	28075	Facha (Football EM 2004)	27686	Superstar	31717	Touch my religion
32143	Wo sind wir	30575	Zurück	31427	Get low	27147	Laßt das Brot
32186	Perfekte Welle	32248	U gonna get it	31116	Baby Boy	31718	Nothing but my religion
30585	We need you	30643	Verleitet	31540	Poison	30372	Der letzte Stern
30530	Leave (get out)	30591	Soel mit	28605	8 mile	31156	Everyday girl
28186	Tyler	28113	Lets get it started	27688	Hey Mama	27768	My immortal
30211	Troy	32146	This is the world we live in	31720	Du machst mein Herz gebrochen	30300	Believe in miracles
28887	The reason	30521	Getting away from murder	27636	Die Club	31881	My train (reel)
32250	She are (Spiderman 2)	30557	Zeit und Stunden	27978	My baby	30018	Ich kenne nichts
30362	Trick me	32147	Hold the line	30030	Fit a Club	28964	Anywhere, anywhere, anytime
32250	Do Unbelievable	32148	Happy people	31789	Disco (schlingt hoch mit hier)	31553	Burna Burna
30238	Trick me	27964	FX (I dont want you back)	30118	PIMP	26964	Anyplace, anywhere, anytime
30232	Trick me	30118	Games	31789	Schick mir nen Engel	31444	Let's raise you
30634	Durch die Nacht	28055	Nemo	31786	Just one last dance	32065	Lane mode (Serbin-Tomato)
28117	Burn	30588	Long long way to me	31546	Music me in the key	32104	Pump it up
30488	Chocolate (Choco Choco)	32257	Schade	27983	Supa Supa	31144	21 words
30189	My happy ending	30515	Fuck you all	28637	Get busy	28203	3 of a kind
27952	Hotel	28173	Lukas Theme	31328	Nutts	25462	Du hast mich 1000 mal belogen
		30617	I try	27667	White Fax	31066	Street 2

20321	Das Lied vom Tod	22956	Werner Beinhart	31980	Ruf sin die Ruse	20936	The Final Countdown
20281	Impossible	21240	Detlefka Conen	22818	Viva Colonia	20305	Moonlight Shadow
20795	Ricky, Eye & Co.	21588	Yu-Gi-Oh: The Movie	21888	Zieh' dich um kleine Mäus	20948	69 Ladies
20707	Axel F., Beverly Hills Cop	20928	Der Pakt	22732	Die Hölle muß kommen	24306	Alfa Benzler
20314	Schönheitswettbewerb	20162	My heart will go on	21822	Seinfestheit	21158	Banana Boogie
20318	Simpsons	20929	Sesamstrasse	21022	Hief Baby	21158	Her Royal Highness the Duke
20318	Mae Marple	20929	A-team	20922	Anthon aus Tiroi	21148	Lukas & Hardy (auch Dick Gröck)
21352	King of Queens	20272	Verdammt gute Jungs	21177	Verdammt gute Jungs	21148	Gurachus
20295	Halloween	21386	Schnitt M. Manili: Superheros	22963	Schnitt auf es auf der Welt zu sein	22788	Gurachus Polippen
21144	Dichonophobie: Problems mit	21034	Super-Jule Zick	21034	Super-Jule Zick	22788	Grasgrün - Film 1
20102	Maria Magdalena	21386	Die Matrix	22963	Country Roads	23788	Sonor Scholch von Scholch
20295	Pipp Langstumpf	21149	Heir Heir Jackie	21970	We sind alle über 40	25313	Marinshorn (Tato-Tato)
20145	Der rosarote Panther	21149	Beardmännchen	21970	Verdammt gute Jungs	25313	Mork und Mindy
24039	Wer hat uns auf der Uhr gedreht	21149	Der Ententzeng (Vogelzug)	22288	We sind rock you	21159	Resident Evil (Main Title Theme)
21182	James Dean	21149	James Dean	22288	We sind rock you (like I said)	21159	Not for Space - Resident Evil
21834	Bagdadi Feeling	21149	Die Olsenbande	22288	Nessaja	29204	Schach (Dübel und weiss)
21834	Bagdadi Feeling	22964	Disenchantment (Time of my life)	21831	Wie kiffte ich?	24481	Eine Buß-Voll
21834	Dragonball: Chi-La-Head-Chi-La	21831	Dragonball: Chi-La-Head-Chi-La	21831	Highway to Hell	21481	Ein Buß-Voll
21209	Star Wars	21724	Nationalhymne DDR	20441	Hells Belles	24481	Borussia: Die Elf vom Niederrhein
21209	Capitane Future	21724	Nationalhymne Deutschland	20441	Nothing else matters	24481	Dortmund: Die Elf vom Niederrhein
22520	Pink and the brain	21724	Nationalhymne Italien	20441	Smoke on the water	25051	Bayrischer Edelweiss

WOLFE JAVA GAMES für ALLE Nika Handys mit Farbdisplay!

Java Game Finder Schick eine SMS mit
FIND JAVA HERSTELLER MODELL
81081*

* inkl. MwSt. + Porto

2001014	Frage: Organismus	200041	Teilelement	1200401	Stromkreis	2000401	Stromkreis
2001015	Don. Hainy Kangel, Du Stinker!	200041	Stag	1200401	CTU Ringiere (Seite 24)	2000401	Klausen
2001016	Trab	200041	Varzen ist verkauft	1200401	Stromkreis (Seite 17)	2000402	Donnerstag
2001017	Alte Telefon	200041	Wo Hoel Kien	1200401	Stag	2000402	Stag
2001018	Reinher: unheimliches Lachen	200041	Reinher	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001019	Tez	200041	Raumfahrt Enterprise: Beamen	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001020	Polizeireisen	200041	Raumfahrt Enterprise: Alarm	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001021	Kan (Mush)	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001022	Lemington beschleunigt	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001023	Raumfahrt Enterprise: Brücke an Kirk	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001024	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001025	Formel 1 Rennwagen	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001026	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001027	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001028	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001029	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001030	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001031	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001032	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001033	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001034	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001035	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001036	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001037	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001038	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001039	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001040	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001041	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001042	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001043	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001044	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001045	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001046	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001047	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001048	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001049	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001050	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001051	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001052	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001053	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001054	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001055	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001056	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	2000402	Stag
2001057	Frage	200041	Robot laut	1200401	Ohn Vahr	200040	

SEGEN: NOKA, SIEMENS, SAMSUNG, sowie alle (nicht-fiktionalen) Handys von ALCATEL, SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENCOR, NIE, LO, MAXON. *Bezeichnet diejenigen, die NOKA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS *Klingeltöne: alle NOKA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, ALCATEL, One Touch 111, SAGEM, PHILIPS, NIE, LO, MAXON, Telet, TRIM, SAGEM, MAXON, Siemens Klingeltöne NOKA, SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONY-ERICSSON, SAMSUNG, TRIM, SENCOR (soweit, die nicht in-Modi, SHARP, PANASONIC, GIGSET, XTO, MAXON farbige Hintergrundbilder: für Handys mit Farbdisplay der Hersteller NOKA, Sagem, Siemens, Sony Ericsson, Samsung, Sharp, Panasonic, Sencor, NIE, LO, MAXON, Telet, TRIM, SAGEM, MAXON, Siemens, SONY-ERICSSON, SAMSUNG, TRIM, SENCOR, sowie alle Geräte, welche farbige Hintergrundbilder, Anzeigen und farbige Hintergrundbilder muss die Standard-WAP Verbindung eingerichtet sein. Minderjährige Benutzer benötigen die Einwilligung des Erziehungsberechtigten. Eventuelle Irrtümer und Druckfehler behalten wir uns vor. Alle Angaben sind ohne Gewähr. Bitte: unterstütz Klingeltöne

 **0190 861 261** DE 03 66km
 **0900 510 034** AT 4 2,18km
 **0901 579 975** CHF 4,23mi
 **900 77 900** 21 4 1,1km

 **81081***

*für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 € (3,98 €)
VD2-Lst. 0,24 €, **2€ /SMS, ***3 CHF/SMS

Du bekommst dann eine Antwort SMS: - Meldung „Einstellung eingegangen“ - Einstellungen speichern - Unter Dienste „Klingelton“ auswählen ... und ab gehts ins WAP... Kosten EUR 1,86/Min. während Verbindung zu WAP

— Sende „CHAT“ an 0900 401010**
+ Sende „TV“ an 911***

MAILBOXSPRÜCHE

160079 Polizei: Achtung das Telefon ist umstellt!
164006 sehr nervöser Anrufbeantworter
160138 beim Sangriasaufen auf Mallorca
160160 vollautomatischer Beichtstuhl
160072 Einsame Mailbox

102511	102512	102513
		

Figure 1 consists of three panels, each showing a graph of the probability of a correct response (y-axis, ranging from 0 to 1) versus the number of trials (x-axis, ranging from 0 to 100). The top panel shows a linear increase in probability as the number of trials increases. The middle panel shows a non-linear increase, with the probability increasing more rapidly as the number of trials increases. The bottom panel shows a non-linear increase, with the probability increasing more slowly as the number of trials increases.